

Istituto Comprensivo Pino Puglisi

**Curricolo di Istituto
con riferimento alle Competenze-chiave europee
e alle Indicazioni Nazionali**

Allegato al Piano Triennale dell'Offerta Formativa
2019/2020 – 2021/2022

Sommario

PRIMA PARTE

Finalità	pag. 3
Metodologia	pag. 5

SECONDA PARTE:

• La Scuola dell'Infanzia	pag. 7
• La Scuola del Primo Ciclo	pag. 9
▶ Scuola Primaria: Modelli orari	pag. 10
▶ Scuola Secondaria di primo grado	pag. 11

TERZA PARTE

Curricolo verticale di Istituto	pag. 13
---------------------------------------	---------

La Scuola dell'Infanzia:

1) Comunicazione nella madrelingua	pag. 16
<i>(I discorsi e le parole)</i>	
2) Comunicazione nelle lingue straniere	pag. 17
3) Competenza matematica di base in scienza e tecnologia	pag. 18
<i>(Conoscenza del mondo)</i>	
4) Competenza digitale	pag. 19
5) Imparare ad imparare	pag. 19

6) Competenze sociali e civiche	pag. 20
<i>(Il sé e l'altro, Religione, Attività Alternativa)</i>	
7) Spirito di iniziativa e imprenditorialità	pag. 23
8) Consapevolezza ed espressione culturale	pag. 24
<i>(Il corpo e il movimento; Immagini, suoni, colori)</i>	

La Scuola del Primo Ciclo:

1) Comunicazione nella madrelingua	pag. 26
<i>(Italiano)</i>	
2) Comunicazione nelle lingue straniere	pag. 36
<i>(Lingua inglese, seconda lingua comunitaria)</i>	
3) Competenza matematica di base in scienza e tecnologia	pag. 42
4) Competenza digitale	pag. 59
5) Imparare ad imparare	pag. 61
6) Competenze sociali e civiche	pag. 63
<i>(Storia, Geografia, Cittadinanza e Costituzione, Religione, Attività Alternativa)</i>	
7) Spirito di iniziativa e imprenditorialità	pag. 79
8) Consapevolezza ed espressione culturale	pag. 81
<i>(Arte e immagine; Musica; Educazione Fisica)</i>	

Prima parte

Finalità

Il Curricolo dell'Istituto Comprensivo Pino Puglisi fa riferimento alle finalità generali e al profilo dello studente prescritti dalle Indicazioni Nazionali per il Curricolo al termine del primo ciclo di istruzione, alle Competenze-chiave europee per l'educazione permanente definite dal Parlamento Europeo e agli obiettivi generali presenti nel Piano Triennale dell'Offerta Formativa di Istituto.

In particolare i docenti si pongono i seguenti obiettivi trasversali sia ai Campi di Esperienza che a tutte le Discipline, con l'implicazione delle loro molteplici connessioni:

- accogliere le diversità e di promuovere le potenzialità di tutti gli alunni, per far evolvere lo sviluppo affettivo, cognitivo e relazionale, formando, sin dai primi anni, ogni persona sul piano culturale;
- accogliere, promuovere e arricchire l'esperienza vissuta degli alunni in una prospettiva evolutiva, offrendo occasioni di crescita all'interno di un contesto educativo orientato al benessere, alle domande di senso e al graduale sviluppo di competenze riferibili alle diverse età, dai tre ai quattordici anni, accompagnandoli in tutte le loro dimensioni di sviluppo, rispettandone l'originalità, l'unicità, le potenzialità attraverso un atteggiamento di ascolto, empatia e rassicurazione;
- promuovere la capacità degli alunni di dare senso alla varietà delle loro esperienze, al fine di ridurre la frammentazione e il carattere episodico che rischiano di caratterizzare la vita dei bambini e degli adolescenti, fornendo supporti adeguati affinché ogni persona sviluppi un'identità consapevole e aperta, in una nuova dimensione di integrazione fra scuola e territorio, per far sì che ognuno possa "svolgere, secondo le proprie possibilità e la propria scelta, un'attività o una funzione che concorra al progresso materiale e spirituale della società" (articolo 4 della Costituzione);
- curare e consolidare le competenze e i saperi di base, che sono irrinunciabili perché sono le fondamenta per l'uso consapevole del sapere diffuso e perché rendono precocemente effettiva ogni possibilità di apprendimento nel corso della vita;
- offrire agli alunni occasioni di apprendimento dei saperi e dei linguaggi culturali di base; far sì che acquisiscano, gradualmente, gli strumenti di pensiero necessari per apprendere a selezionare le informazioni; promuovere, progressivamente, la capacità di elaborare metodi e categorie che siano in grado di fare da bussola negli itinerari personali; favorire l'autonomia di pensiero, a partire da concreti

bisogni formativi fondamentali, in una relazione costante con i desideri dei bambini e degli adolescenti, fornendo le chiavi per apprendere ad apprendere, impostando una formazione che possa poi continuare lungo l'intero arco della vita, proponendo un'educazione che solleciti a fare scelte autonome e feconde, in una prospettiva complessa, volta cioè a superare la frammentazione delle discipline e a integrarle in nuovi quadri d'insieme, progressivamente in grado di partecipare consapevolmente alla costruzione di collettività più ampie e composite, nello stesso tempo cittadini dell'Europa e del mondo;

- garantire e promuovere la dignità e l'uguaglianza di tutti gli studenti "senza distinzione di sesso, di razza, di lingua, di religione, di opinioni politiche, di condizioni personali e sociali" e impegnandosi a rimuovere gli ostacoli di qualsiasi natura che possano impedire "il pieno sviluppo della persona umana";
- curare particolarmente la formazione della classe come gruppo, promuovendo importanti legami cooperativi fra i suoi componenti, gestendo gli inevitabili conflitti indotti dalla socializzazione anche al fine di ottenere la partecipazione più ampia dei bambini e degli adolescenti a un progetto educativo condiviso, generando una diffusa convivialità relazionale, intessuta di linguaggi affettivi ed emotivi, per promuovere la condivisione di quei valori che fanno sentire i membri della società come parte di una comunità;
- privilegiare l'apprendimento dei concetti logici che conducono verso la formazione del pensiero, rispetto ad un esercizio meccanico o ad un apprendimento mnemonico; dare importanza alla riflessione critica rispetto agli automatismi e ad un semplice addestramento algoritmico. Sviluppare, in modo specifico, concetti, metodi, atteggiamenti utili a produrre capacità di ordinare, quantificare, misurare fatti e fenomeni della realtà e a formare le abilità necessarie per interpretarla criticamente ed intervenire su di essa;
- suscitare un interesse che stimoli le capacità intuitive degli alunni; condurli gradualmente a verificare la validità delle intuizioni e delle congetture con ragionamenti via via più organizzati. Incrementare nel bambino un atteggiamento problematico di fronte alla realtà, una disponibilità a cercare più strategie risolutive, a modificare con domande la rigidità di una situazione apparentemente irrisolvibile, ad escogitare situazioni alternative o più tipi di soluzioni (PENSIERO DIVERGENTE). Si tratta dunque di avvalersi della metodologia del PROBLEM-SOLVING, capace di favorire lo sviluppo delle competenze per la risoluzione dei problemi e come strumento di formazione concettuale non solo nell'area matematico-scientifica, ma anche in quella linguistico-espressiva e storico-sociale. L'obiettivo è quello di sviluppare, negli alunni, la capacità di utilizzare conoscenze e abilità apprese a scuola, per affrontare problemi e compiti analoghi anche nella vita reale;
- sollecitare ad esprimersi e comunicare con un linguaggio che diventi sempre più chiaro e preciso, avvalendosi anche di simboli, rappresentazioni grafiche, uso di locuzioni linguistiche con valore logico, procedimenti diretti e inversi, che facilitino l'organizzazione del pensiero;
- in vista dell'acquisizione di una soddisfacente capacità nella soluzione dei problemi, sviluppare la capacità di comprensione del testo e di decodificazione di linguaggi specifici attraverso lo sviluppo delle seguenti abilità: attenzione, concentrazione, memoria, conoscenza approfondita della lingua, intuizione, capacità di fare collegamenti logici, saper trarre conclusioni in modo coerente.

L'educazione alla CITTADINANZA si avvarrà dell'apporto di tutte le discipline e ruoterà intorno ai seguenti nuclei tematici:

- a) riconoscere il significato ed il valore di regole, norme e leggi attraverso il loro esercizio quotidiano nell'ambiente scolastico;
- b) riflettere sul proprio ruolo all'interno dei gruppi sociali (famiglia, classe, gruppo dei pari...) e conoscere le funzioni delle principali organizzazioni territoriali e internazionali;
- c) attivare atteggiamenti di cooperazione e solidarietà e riflettere su aspetti problematici della realtà sociale con particolare attenzione ai temi di pace, collaborazione, solidarietà, diritti dell'uomo;
- d) conoscere i simboli dell'identità nazionale e riflettere sui principi della Costituzione della Repubblica italiana;
- e) maturare atteggiamenti di rispetto nei confronti di se stessi e della propria salute;
- f) maturare atteggiamenti di rispetto e di tutela nei confronti dell'ambiente.

Metodologia

I criteri metodologici si fonderanno sul principio della motivazione e nasceranno dall'esperienza e i bisogni dei bambini e dei fanciulli, avendo cura di favorire un clima positivo che permetterà una varietà e molteplicità di situazioni comunicative. A seconda delle attività e dell'ordine di scuola, il metodo potrà essere ludico, espositivo o individualizzato per gruppi di alunni.

Per il raggiungimento degli obiettivi programmati, le insegnanti intendono procedere secondo la seguente metodologia:

- muovere dall'esperienza, dai bisogni, dalle emozioni, dalle conoscenze e dalle competenze dei singoli alunni;
- creare un clima positivo, organizzando la classe in modo da stimolare, permettere e favorire la relazione e la comunicazione, inizialmente verbale e non verbale, poi orale, in quanto il linguaggio organizza e traduce il pensiero;
- coinvolgere il bambino che sarà costruttore attivo della propria conoscenza mediante la manipolazione e l'applicazione di quanto scoperto e/o appreso;
- sia le attività educative significative che lo studio disciplinare avranno carattere di concretezza e di operatività: da un iniziale approccio ludico si promuoverà la graduale formalizzazione di concetti disciplinari e l'apprendimento di linguaggi specifici;
- per le attività espressive sarà privilegiato un approccio inizialmente spontaneo, volto a lasciare "tracce" e poi, progressivamente, sempre più operativo-creativo incentrato sul "saper fare" che consentirà ai bambini di sperimentare le abilità di osservazione e di interpretazione per trasferirle in modo originale nell'elaborazione di prodotti iconici personali;
- l'insegnante sarà, nel percorso dai 3 ai 14 anni, progressivamente, osservatore, mediatore, facilitatore, sollecitatore, promotore, guida, informatore, in modo particolare per l'autocorrezione dalla Primaria in poi;
- nella Scuola dell'Infanzia gli insegnanti accolgono, valorizzano ed estendono le curiosità, le esplorazioni, le proposte dei bambini e creano occasioni di apprendimento per favorire l'organizzazione di ciò che i bambini vanno scoprendo. L'esperienza diretta, il gioco, il procedere per tentativi ed errori, permettono al bambino, opportunamente guidato, di approfondire e sistematizzare gli apprendimenti;

- via via, in progress, nel rispetto dei ritmi di sviluppo dai 3 anni, si darà massima priorità al processo costruttivo del pensiero e, mediante attività concrete, con riflessioni, scoperte, modi di ragionare autonomi, corretti e precisi, si contribuirà al processo di astrazione e generalizzazione da parte del bambino.

Il percorso metodologico sarà realizzato, dai 3 ai 14 anni, in base ai diversi contesti e ai diversi ambienti di apprendimento, progressivamente attraverso:

- esplorazione, gioco spontaneo e guidato, fare esperienze, osservazione ludica guidata nella routine e nella quotidianità;
- progressivi approcci guidati alla distinzione tra realtà e fantasia;
- accompagnamento dello sviluppo maturativo dall'egocentrismo al graduale riconoscimento del punto di vista altrui, sviluppando le capacità di autoregolazione emotive, affettive e motorie;
- procedere per tentativi ed errori anche attraverso formulazioni di ipotesi;
- "tracce" grafico-pittorico-plastiche spontanee e guidate e/o quaderni operativi;
- esperienza diretta (scoperta del problema e contatto diretto con la realtà)
- conoscenza di esperienze tramite la lettura (testi scritti, fotografie, illustrazioni, grafici);
- brainstorming;
- lezione frontale;
- schemi logici, verbalizzazioni e rappresentazioni iconografiche;
- lavoro individuale;
- lavoro di gruppo;
- questionari;
- schede operative;
- laboratorio manipolativo-espressivo;
- materiale multimediale.

Seconda parte

La Scuola dell'Infanzia

Come evidenziano le Indicazioni Nazionali per il curricolo *"La scuola dell'infanzia ha la finalità di promuovere nei bambini lo sviluppo dell'identità, dell'autonomia, della competenza e li avvia alla cittadinanza..."*. Tali finalità sono perseguite attraverso l'organizzazione di un ambiente di vita, di relazioni e di apprendimento di qualità, garantito dalla professionalità degli operatori e dal dialogo sociale ed educativo con le famiglie e con la comunità.

Il curricolo della scuola dell'infanzia, infatti, non coincide con la sola organizzazione delle attività didattiche quali:

- ✚ Attività di ricerca – azione
- ✚ Attività di tipo espressivo
- ✚ Attività di tipo comunicativo
- ✚ Attività di tipo creativo
- ✚ Attività di tipo laboratoriale
- ✚ Attività manipolative

che si realizzano nella sezione e nelle intersezioni, negli spazi esterni, nei laboratori, negli ambienti di vita comune, ma si esplica in un'equilibrata integrazione di:

- momenti di cura,
- momenti di relazione,
- momenti di apprendimento,

dove le stesse routine (l'ingresso, l'accoglienza, la cura del corpo, il riposo, il pasto -merenda/pranzo-, ecc.) svolgono una funzione di regolazione dei ritmi della giornata e si offrono come "base sicura" per nuove esperienze e nuove sollecitazioni (N.I. pag 17).

Nella Scuola dell'infanzia l'apprendimento avviene attraverso l'azione, l'esplorazione, il contatto con gli oggetti, la natura, l'arte, il territorio, in una dimensione ludica, da intendersi come forma tipica di relazione e di conoscenza.

Nel gioco, particolarmente in quello simbolico, i bambini esprimono, raccontano, rielaborano in modo creativo le esperienze personali e sociali.

Nella relazione educativa, gli insegnanti svolgono una funzione di mediazione e di facilitazione e, nel fare propria la ricerca dei bambini, li aiutano a pensare e a riflettere meglio, sollecitandoli a osservare, descrivere, narrare, formulare ipotesi, dare e chiedere spiegazioni in situazioni di cooperazione e di confronto diffuso.

Fondamentale, nella scuola dell'Infanzia, è l'ambiente di apprendimento che si presenta: protettivo, capace di accogliere le diversità, e di promuovere le potenzialità di tutti i bambini dai tre ai sei anni.

L'organizzazione degli **spazi** (accoglienti, caldi, ben curati, orientati al gusto estetico, espressione della pedagogia e delle scelte educative di ciascuna scuola) e dei tempi (distesi) diventano elementi di qualità pedagogica dell'ambiente educativo e pertanto sono oggetto di progettazione e verifica.

Gli insegnanti guidano i bambini nell'approfondire e sistematizzare gli apprendimenti attraverso l'esperienza diretta, il gioco, il procedere per tentativi ed errori creando occasioni di apprendimento – i **campi d'esperienza** - per favorire l'organizzazione di ciò che i bambini vanno scoprendo. Ogni campo d'esperienza offre oggetti, situazioni, immagini, linguaggi, riferiti ai sistemi simbolici della nostra cultura capaci di evocare stimolare e accompagnare apprendimenti sempre più sicuri.

Nella Scuola dell'Infanzia il **tempo** disteso consente al bambino di vivere con serenità la propria giornata, di giocare, esplorare, parlare, capire, sentirsi padrone di sé e delle attività che sperimenta e nelle quali si esercita.

L'attività di **valutazione** nella scuola dell'infanzia risponde ad una funzione di carattere formativo, che riconosce, accompagna, descrive e documenta i processi di crescita, evita di classificare e giudicare le prestazioni dei bambini, perché è orientata a esplorare e incoraggiare lo sviluppo di tutte le loro potenzialità.

Gli strumenti di valutazione: l'osservazione, nelle sue diverse modalità, rappresenta uno strumento fondamentale per conoscere e accompagnare il bambino in tutte le sue dimensioni di sviluppo, rispettandone l'originalità, l'unicità, le potenzialità attraverso un atteggiamento di ascolto, empatia e rassicurazione.

La pratica della **documentazione** va intesa come processo che produce tracce, memoria e riflessione, negli adulti e nei bambini, rendendo visibili le modalità e i percorsi di formazione e permettendo di apprezzare i progressi dell'apprendimento individuale e di gruppo.

Nella scuola dell'infanzia i **traguardi per lo sviluppo della competenza** sono ineludibili, ma non prescrittivi. Suggestiscono all'insegnante orientamenti, attenzioni e responsabilità nel creare piste di lavoro per organizzare attività ed esperienze volte a promuovere la competenza, che a questa età va intesa in modo globale e unitario.

Acquisire competenze (che a questa età va intesa in modo globale e unitario) significa giocare, muoversi, manipolare, curiosare, domandare, imparare a riflettere sull'esperienza attraverso l'esplorazione, l'osservazione e il confronto tra proprietà, quantità, caratteristiche, fatti; significa ascoltare, e comprendere, narrazioni e discorsi, raccontare e rievocare azioni ed esperienze e tradurle in tracce personali e condivise; essere in grado di descrivere, rappresentare e immaginare, "ripetere", con simulazioni e giochi di ruolo, situazioni ed eventi con linguaggi diversi. Al termine del percorso nella scuola dell'infanzia, è ragionevole attendersi che ogni bambino abbia sviluppato alcune competenze di base che strutturano la sua crescita personale.

La Scuola del Primo Ciclo

Come si legge nelle Indicazioni Nazionali, *“Il primo ciclo d’istruzione comprende la scuola primaria e la scuola secondaria di primo grado. Ricopre un arco di tempo fondamentale per l’apprendimento e lo sviluppo dell’identità degli alunni, nel quale si pongono le basi e si acquisiscono gradualmente le competenze indispensabili per continuare ad apprendere a scuola e lungo l’intero arco della vita.”*

Il Primo ciclo d'istruzione pertanto è costituito da:

- Scuola Primaria, della durata di cinque anni (dai 6 agli 11 anni), articolata in un primo anno teso al raggiungimento delle strumentalità di base ed in due periodi didattici biennali;
- Scuola Secondaria di primo grado, della durata di tre anni (dagli 11 ai 14 anni), articolata in un biennio e in un terzo anno che completa prioritariamente il percorso disciplinare ed assicura l'orientamento ed il raccordo con il secondo ciclo scolastico.

I due ordini di scuola che compongono il primo ciclo di istruzione dell’Istituto Comprensivo Pino Puglisi, condividono i parametri per la valutazione degli apprendimenti disciplinari e quelli per la valutazione del comportamento ripostati nel Protocollo di Valutazione allegato al Piano dell’Offerta Formativa dell’Istituto.

La Scuola Primaria

Premessa

La Scuola Primaria opera in continuità didattica con l'ordine scolastico che la precede e con quello che la segue, condividendo le finalità e le metodologie illustrate nella prima parte del Curricolo di Istituto.

Si caratterizza, tuttavia, per la specificità dei suoi modelli orari, della programmazione didattica elaborata dai Team docenti e della valutazione degli obiettivi conseguiti.

Modelli orari

Nel rispetto di quanto disposto dalla normativa vigente in merito agli orari obbligatori di insegnamento, la scuola Primaria dell'Istituto Comprensivo Pino Puglisi adotta i modelli orari riportati in tabella.

SCUOLA PRIMARIA	MODELLO ORARIO 30 ORE			MODELLO ORARIO 40 ORE		
	1 ^a	2 ^a	3 ^a 4 ^a 5 ^a	1 ^a	2 ^a	3 ^a 4 ^a 5 ^a
ITALIANO	7	7	7	9	8	8
MATEMATICA	5	5	5	8	7	7
STORIA	2	2	2	2	2	2
GEOGRAFIA	2	2	2	2	2	2
SCIENZE	2	2	2	2	2	2
ARTE E IMMAGINE	2	2	1	2	2	2
MUSICA	2	1	1	2	2	2
EDUCAZIONE FISICA	1	1	1	1	1	1
TECNOLOGIA	1	1	1	1	1	1
INGLESE	1	2	3	1	2	3
IRC - ATT. ALTERNATIVA	2	2	2	2	2	2
AMPLIAMENTO DISCIPLINARE	1	1	1	3	4	3
MENSA	2	2	2	5	5	5

La Scuola Secondaria di primo grado

Curricolo di base e curricolo di potenziamento

Il TEMPO SCUOLA prevede 30 ore settimanali così distribuite tra le diverse discipline:

Disciplina	Orario Obbligatorio	Potenziamento dell'orario obbligatorio
Italiano/storia/geografia	9	
Lingua inglese	3	
2° Lingua Comunitaria: Spagnolo	2	
Matematica	4	
Scienze	2	
Tecnologia	2	
Arte e Immagine	2	
Musica	2	
Educazione Fisica	2	
Religione Cattolica	1	
Approfondimento materie letterarie		1
	30 ore settimanali (in orario antimeridiano)	

Per gli alunni che non si avvalgono dell'insegnamento della religione cattolica la scuola offre la possibilità di seguire una lezione a scelta della famiglia, come attività alternativa, così come previsto dalla normativa vigente.

Esame di Stato Conclusivo del Primo Ciclo dell'istruzione

Il primo ciclo di istruzione termina, alla fine della classe terza della scuola secondaria di I grado, con un Esame di Stato (cfr. art. 3 del DPR 122/2009 e D.Lgs. 13/04/2017, n.62).

L'ammissione all'esame di Stato conclusivo del primo ciclo è disposta nei confronti delle alunne e degli alunni che hanno conseguito una votazione non inferiore a sei decimi in ciascuna disciplina o gruppo di discipline ed un voto di comportamento non inferiore a sei decimi, previo accertamento della prescritta frequenza ai fini della validità dell'anno scolastico e aver sostenuto le prove nazionali INVALSI che si svolgono entro il mese di aprile dell'anno scolastico di riferimento, volte a accertare i livelli generali e specifici di apprendimento conseguiti dagli studenti in italiano, matematica e inglese in coerenza con le indicazioni nazionali per il curricolo, come previsto dall'art.6, comma 3, del D.P.R. 28/03/2013, n.80, come modificato dall'art. 26, comma 2, del D.Lgs. n.62/2017.

Il giudizio di idoneità è espresso dal Consiglio di classe in decimi, considerando il percorso scolastico compiuto dall'allievo nella scuola secondaria di primo grado.

L'esame di Stato prevede tre prove scritte ed un colloquio pluridisciplinare, valutati con votazione in decimi. Le prove scritte, finalizzate a rilevare le competenze definite nel profilo finale dello studente, secondo le Indicazioni nazionali per il curricolo, sono: italiano, matematica, lingue straniere studiate.

La valutazione finale complessiva dell'esame è espressa con valutazione in decimi, derivante dalla media, arrotondata all'unità superiore per frazioni pari o superiori a 0,5, tra il voto di ammissione all'esame di stato e la media dei voti delle prove scritte e del colloquio. L'esame si intende superato se lo studente consegue una votazione complessiva di almeno sei decimi.

Gli esiti finali degli esami sono resi pubblici mediante affissione all'albo della scuola.

Nel primo ciclo dell'istruzione, le competenze acquisite dagli alunni sono descritte e certificate al termine della scuola primaria e, relativamente al termine della scuola secondaria di primo grado, accompagnate anche da valutazione in decimi (ai sensi dell'art. 8 del DPR 122/2009).

Terza parte

Curricolo verticale di Istituto con riferimento alle Competenze-chiave europee e alle Indicazioni Nazionali

Il percorso formativo che va dalla Scuola dell'Infanzia e si sviluppa fino alla fine del primo ciclo è costituito, secondo le Indicazioni Nazionali per il curricolo, dal graduale passaggio dai campi di esperienza fino all'emergere delle aree disciplinari e delle singole discipline, tenendo sempre presente l'unitarietà del sapere.

Così come affermato nel paragrafo "Scuola, Costituzione, Europa", la scuola *"assume come orizzonte di riferimento verso cui tendere il quadro delle competenze-chiave per l'apprendimento permanente definite dal Parlamento europeo e dal Consiglio dell'Unione europea (Raccomandazione del 18 dicembre 2006)"*

Esse sono le seguenti:

- 1) **Comunicazione nella madrelingua:** capacità di esprimere ed interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma orale e scritta ed interagire in modo creativo in un'intera gamma di contesti culturali e sociali.
- 2) **Comunicazione nelle lingue straniere:** oltre alle abilità richieste per la comunicazione nella madrelingua, richiede la mediazione e la comprensione interculturale.
- 3) **Competenza matematica e competenze di base in scienze e tecnologia:** abilità di applicare il pensiero matematico per risolvere problemi in situazioni quotidiane. Tale competenza è associata a quello scientifico- tecnologica che comporta la comprensione di tanti cambiamenti determinati dall'uomo stesso e che sono sua responsabilità.
- 4) **Competenza digitale:** capacità di saper utilizzare con spirito critico le tecnologie per il lavoro, il tempo libero, la comunicazione.
- 5) **Imparare a imparare:** comporta l'acquisizione, l'elaborazione e l'assimilazione di nuove conoscenze e abilità che potranno poi essere applicate nel futuro in vari contesti di vita: casa, lavoro, istruzione e formazione.
- 6) **Competenze sociali e civiche:** riguardano tutte le forme di comportamento che consentono alle persone di partecipare in modo costruttivo alla vita sociale e lavorativa.
- 7) **Spirito di iniziativa e imprenditorialità:** capacità di una persona di tradurre le idee in azioni, dove rientrano la creatività, l'innovazione e la capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi.
- 8) **Consapevolezza ed espressione culturale:** si dà spazio all'espressione creativa di idee, esperienze, emozioni in una vasta gamma di mezzi di comunicazione, compresi musica, spettacolo, letteratura ed arti visive.

Il curricolo dell'Istituto Comprensivo Pino Puglisi, pertanto, viene organizzato per competenze-chiave secondo le direttive delle Indicazioni Nazionali, articolando i campi di esperienza della Scuola dell'Infanzia e le discipline della Scuola del Primo Ciclo come sintetizzato nella seguente tabella:

Competenze-chiave europee per l'educazione permanente	Campi d'esperienza Scuola dell'Infanzia	Discipline Scuola Primaria	Discipline Scuola Secondaria di I grado
1) Comunicazione nella madrelingua	I discorsi e le parole	Italiano	Italiano
2) Comunicazione nelle lingue straniere	I discorsi e le parole	Lingua inglese	Lingua inglese e seconda lingua comunitaria
3) Competenza matematica di base in scienza e tecnologia	La conoscenza del mondo: - oggetti, fenomeni, viventi - numero e spazio	Matematica Scienze e Tecnologia	Matematica Scienze e Tecnologia
4) Competenza digitale	TUTTI	TUTTE	TUTTE
5) Imparare ad imparare	TUTTI	TUTTE	TUTTE
6) Competenze sociali e civiche	Il sé e l'altro Religione / Attività Alternativa	Storia, Geografia, Cittadinanza e Costituzione, Religione / Attività Alternativa	Storia, Geografia, Cittadinanza e Costituzione, Religione / Attività Alternativa
7) Spirito di iniziativa e imprenditorialità	TUTTI	TUTTE	TUTTE
8) Consapevolezza ed espressione culturale	Immagini suoni e colori Il corpo e il movimento	Arte e Immagine Musica Educazione Fisica	Arte e Immagine Musica Educazione Fisica

Gli Obiettivi di Apprendimento relativi ai traguardi ineludibili e/o prescritti dalle Indicazioni Nazionali, sono sviluppati per ciascun Campo d'esperienza e ciascuna Disciplina in competenze, abilità e conoscenze che nella nota MIUR cm 8405 vengono così definite:

“Le **conoscenze** rappresentano il sapere che costituisce il patrimonio di una cultura; sono un insieme di informazioni, nozioni, dati, principi, regole di comportamento, teorie, concetti codificati e conservati perché ritenuti degni di essere trasmessi alle nuove generazioni. Le conoscenze sono ordinate, nelle Indicazioni nazionali, per “discipline” e per “Educazione alla Convivenza civile” e costituiscono, unitamente alle abilità, gli “obiettivi specifici di apprendimento”.

Le **abilità** rappresentano il saper fare che una cultura reputa importante trasmettere alle nuove generazioni, per realizzare opere o conseguire scopi. È abile colui che non solo produce qualcosa o risolve problemi, ma colui che conosce anche le ragioni di questo “fare”, sa perché, operando in un certo modo e rispettando determinate procedure, si ottengono determinati risultati. Come le conoscenze, sono ordinate, nelle Indicazioni nazionali, per “discipline” e per “Educazione alla Convivenza civile” e costituiscono, con esse, gli “obiettivi specifici di apprendimento” che i docenti trasformano in obiettivi formativi.

La **competenza** è l'agire personale di ciascuno, basato sulle conoscenze e abilità acquisite, adeguato, in un determinato contesto, in modo soddisfacente e socialmente riconosciuto, a rispondere ad un bisogno, a risolvere un problema, a eseguire un compito, a realizzare un progetto. Non è mai un agire semplice, atomizzato, astratto, ma è sempre un agire complesso che coinvolge tutta la persona e che connette in maniera unitaria e inseparabile i saperi (conoscenze) e i saper fare (abilità), i comportamenti individuali e relazionali, gli atteggiamenti emotivi, le scelte valoriali, le motivazioni e i fini. Per questo, nasce da una continua interazione tra persona, ambiente e società, e tra significati personali e sociali, impliciti ed espliciti.”

Tale definizione viene riferita anche ai campi d'esperienza della Scuola dell'Infanzia.

La Scuola dell'Infanzia

Competenza europea: **COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA**

Campi d'esperienza prevalenti: I DISCORSI E LE PAROLE

Campi d'esperienza concorrenti: TUTTI

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola dell'Infanzia

Il bambino usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati.
 Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative.
 Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati.
 Ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare attività e per definirne regole.
 Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.
 Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Padroneggiare gli strumenti espressivi e lessicali indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari campi d'esperienza.</p> <p>Comprendere testi di vario tipo letti da altri.</p> <p>Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Arricchire il lessico e l'articolazione della frase • Migliorare le competenze fonologiche • Formulare ipotesi sui significati di parole sconosciute • Verbalizzare diversi stati emotivi utilizzando un linguaggio adeguato alla situazione • Memorizzare e ripetere poesie e filastrocche • Drammatizzare esperienze reali e di fantasia • Giocare con i suoni delle parole • Ascoltare, comprendere e rielaborare racconti rispettando l'ordine logico-temporale. • Utilizzare il linguaggio per organizzare esperienze autonome con regole • Sperimentare creativamente semplici forme comunicative diverse dalla propria lingua • Produrre scritture spontanee • Riprodurre da modelli segni e simboli • Primi approcci alle nuove tecnologie in base alle possibilità didattiche 	<ul style="list-style-type: none"> – Nuovi termini e strutture frasali – Rime, poesie, filastrocche e parole – Storie e fiabe – Utilizzo funzionale del linguaggio – Pre-grafismi – Tecnologie digitali e nuovi media

Competenza europea: **COMUNICAZIONE IN LINGUE STRANIERE**

Campi d'esperienza prevalenti: I DISCORSI E LE PAROLE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola dell'Infanzia

Il bambino usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati.
 Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative.
 Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati.
 Ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare attività e per definirne regole.
 Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.
 Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza.</p> <p>Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana</p>	<p><i>Ricezione orale (ascolto)</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Comprendere parole, brevissime istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano e divenute familiari, pronunciate chiaramente e lentamente. <p><i>Produzione orale</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Riprodurre filastrocche e semplici canzoncine. • Interagire con un compagno per giocare e soddisfare bisogni di tipo concreto utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione, anche se formalmente difettose. 	<ul style="list-style-type: none"> – Lessico di base su argomenti di vita quotidiana – Pronuncia di un repertorio di parole e frasi memorizzate di uso comune. – Strutture di comunicazione semplici e quotidiane.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola dell'Infanzia

Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.

Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana.

Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.

Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.

Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi.

Ha familiarità sia con le strategie del contare e dell'operare con i numeri sia con quelle necessarie per eseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi, e altre quantità.

Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Raggruppare e ordinare secondo criteri diversi, confrontare e valutare quantità; operare con i numeri; contare.</p> <p>Utilizzare semplici simboli per registrare; compiere misurazioni mediante semplici strumenti non convenzionali.</p> <p>Collocare nello spazio se stessi, oggetti, persone; orientarsi nel tempo della vita quotidiana; collocare nel tempo eventi del passato recente e formulare riflessioni intorno al futuro immediato e prossimo.</p> <p>Individuare le trasformazioni naturali su di sé, nelle altre persone, negli oggetti, nella natura.</p> <p>Osservare il proprio corpo, i fenomeni naturali e gli organismi viventi sulla base di criteri o ipotesi, con attenzione e sistematicità.</p> <p>Porre domande, discutere, confrontare ipotesi, spiegazioni, soluzioni e azioni.</p> <p>Esplorare e individuare le possibili funzioni e gli usi degli artefatti tecnologici.</p> <p>Utilizzare un linguaggio appropriato per descrivere le osservazioni o le esperienze.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere alcune proprietà di oggetti attraverso i cinque sensi (Confrontare, classificare, seriare.) • Riconoscere i simboli numerici • Approcciare alla misurazione con diversi/semplici strumenti • Riprodurre sequenze temporali semplici (prima-durante-dopo) • Conoscere i giorni della settimana, i mesi e le stagioni. • Collocare nel tempo varie esperienze vissute (ieri-oggi-domani) • Formulare prime ipotesi • Associare vari mutamenti allo scorrere del tempo • Osservare le caratteristiche della natura • Conoscere i bisogni del proprio corpo • Comprendere le relazioni tra organismo vivente e ambiente naturale • Approcciare alle tecnologie tenendo conto dei sussidi a disposizione • Apprendere progressivamente i numeri da uno a nove. • Consolidare il concetto di quantità associandolo ai simboli. • Compiere le prime misurazioni (lunghezza, pesi, ecc.) • Consolidare i principali riferimenti topologici • Eseguire un percorso motorio su indicazioni verbali dell'adulto. 	<ul style="list-style-type: none"> – Acquisizione del concetto di quantità e di simboli numerici – Prime misurazioni – Scansioni temporali – Mutamenti climatici, corporei e stagionali in base allo scorrere del tempo – Uso delle diverse tecnologie – Consolidamento del concetto di quantità e associazione ai simboli numerici – Consolidamento di concetti topologici

Competenza europea: **COMUNICAZIONE DIGITALE**

Campi d'esperienza: TUTTI

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Utilizzare le nuove tecnologie per giocare.</p> <p>Svolgere compiti, acquisire informazioni, con la supervisione dell'insegnante</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Muovere correttamente il mouse e i suoi tasti • Utilizzare i tasti delle frecce direzionali, dello spazio, dell'invio • Individuare e aprire icone relative a comandi, file, cartelle ... • Individuare e utilizzare, su istruzioni dell'insegnante, il comando "salva" per un documento già predisposto e nominato dal docente stesso. • Eseguire giochi ed esercizi di tipo logico, linguistico, matematico, topologico, al computer • Prendere visione di lettere e forme di scrittura attraverso il computer • Prendere visione di numeri e realizzare numerazioni utilizzando il computer • Utilizzare la tastiera alfabetica e numerica una volta memorizzati i simboli • Visionare immagini, opere artistiche, documentari 	<ul style="list-style-type: none"> – Il computer e i suoi usi – Mouse – Tastiera – Icone principali di Windows e di Word – Altri strumenti di comunicazione e i suoi usi (audiovisivi, telefoni fissi e mobili...)

Competenza europea: **IMPARARE AD IMPARARE**

Campi d'esperienza: TUTTI

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Acquisire ed interpretare l'informazione.</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti.</p> <p>Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Rispondere a domande su un testo o su un video • Utilizzare semplici strategie di memorizzazione • Individuare semplici collegamenti tra informazioni contenute in testi narrati o letti dagli adulti o filmati con l'esperienza vissuta o con conoscenze già possedute • Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana legati al vissuto diretto. • Applicare semplici strategie di organizzazione delle informazioni: individuare le informazioni esplicite principali di un testo narrativo o descrittivo narrato o letto dall'adulto o da un filmato; costruire brevi e sintesi di testi, racconti o filmati attraverso sequenze illustrate; riformulare un semplice testo a partire dalle sequenze. • Compilare semplici tabelle • Individuare il materiale occorrente e i compiti da svolgere sulla base delle consegne fornite dall'adulto 	<ul style="list-style-type: none"> – Semplici strategie di memorizzazione – Schemi, tabelle, scalette – Semplici strategie di organizzazione del proprio tempo e del proprio lavoro

Competenza europea: **COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE**

Campi d'esperienza prevalenti: IL SÉ E L'ALTRO, RELIGIONE, ATTIVITÀ ALTERNATIVA

Campi d'esperienza concorrenti: TUTTI

IL SÉ E L'ALTRO: OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola dell'Infanzia

Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini.

Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato.

Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre.

Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con gli altri bambini e comincia a riconoscere la reciprocità di attenzione tra chi parla e chi ascolta.

Pone domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia, e ha raggiunto una prima consapevolezza dei propri diritti e doveri, delle regole del vivere insieme.

Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro e si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise.

Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città.

COMPETENZE

ABILITÀ

CONOSCENZE

Manifestare il senso dell'identità personale, attraverso l'espressione consapevole delle proprie esigenze e dei propri sentimenti, controllati ed espressi in modo adeguato.

Conoscere elementi della storia personale e familiare, le tradizioni della famiglia, della comunità, alcuni beni culturali, per sviluppare il senso di appartenenza.

Porre domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia.

Riflettere sui propri diritti e sui diritti degli altri, sui doveri, sui valori, sulle ragioni che determinano il proprio comportamento.

Riflettere, confrontarsi, ascoltare, discutere con gli adulti e con gli altri bambini, tenendo conto del proprio e dell'altrui punto di vista, delle differenze e rispettandoli.

Giocare e lavorare in modo costruttivo, collaborativo, partecipativo e creativo con gli altri bambini.

Individuare e distinguere chi è fonte di autorità e di responsabilità, i principali ruoli

- Saper organizzare nuovi giochi strutturati e liberi e dividerli;
- Esplicitare i modi per superare i conflitti.
- Rafforzare l'autostima;
- Saper riconoscere, esprimere e gestire i propri sentimenti ed emozioni in maniera adeguata.
- Saper ricostruire eventi della propria storia;
- Conoscere le tradizioni della famiglia e della comunità.
- Confrontarsi con i pari e gli adulti rispettando i diversi punti di vista.
- Sviluppare il senso di responsabilità e condivisione di norme e valori;
- Riconoscere aspetti significativi della comunità di appartenenza;
- Sviluppare atteggiamenti di solidarietà e condivisione.
- Riconoscere la scansione dei tempi scolastici.

- Gioco individuale;
- Gioco condiviso.
- Consolidamento dell'immagine positiva del Sé.
- La mia storia;
- La famiglia e le sue tradizioni;
- Le tradizioni di altre comunità.
- Conversazione su esperienze vissute e su giochi;
- Rispetto dei turni di conversazione.
- Le regole del vivere insieme e comprensione dei bisogni altrui;
- Le festività religiose e i rispettivi significati.
- Assolvimento incarichi e responsabilità verso i più piccoli e gli adulti della scuola.
- La mia città;
- Il percorso casa-scuola;
- Le tradizioni locali.

<p>nei diversi contesti; alcuni fondamentali servizi presenti nel territorio.</p> <p>Assumere comportamenti corretti per la sicurezza, la salute propria e altrui e per il rispetto delle persone, delle cose, dei luoghi e dell'ambiente; seguire le regole di comportamento e assumersi responsabilità.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Muoversi con sicurezza e autonomia all'interno della scuola. • Riconoscere alcune strutture del proprio territorio; • Conoscere le tradizioni legate alla realtà territoriale. 	
---	--	--

RELIGIONE: OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola dell'Infanzia (DPR 11/02/2010)

Il sé e l'altro - Relativamente alla religione cattolica: Scopre nei racconti del Vangelo la persona e l'insegnamento di Gesù, da cui apprende che Dio è Padre di tutti e che la Chiesa è la comunità di uomini e donne unita nel suo nome, per sviluppare un positivo senso di sé e sperimentare relazioni serene con gli altri, anche appartenenti a differenti tradizioni culturali e religiose.

Il corpo in movimento - Relativamente alla religione cattolica: Riconosce nei segni del corpo l'esperienza religiosa propria e altrui per cominciare a manifestare anche in questo modo la propria interiorità, l'immaginazione e le emozioni.

Linguaggi, creatività, espressione - Relativamente alla religione cattolica: Riconosce alcuni linguaggi simbolici e figurativi caratteristici delle tradizioni e della vita dei cristiani (segni, feste, preghiere, canti, gestualità, spazi, arte), per poter esprimere con creatività il proprio vissuto religioso.

I discorsi e le parole - Relativamente alla religione cattolica: Impara alcuni termini del linguaggio cristiano, ascoltando semplici racconti biblici, ne sa narrare i contenuti riutilizzando i linguaggi appresi, per sviluppare una comunicazione significativa anche in ambito religioso.

La conoscenza del mondo - Relativamente alla religione cattolica: Osserva con meraviglia ed esplora con curiosità il mondo, riconosciuto dai cristiani e da tanti uomini religiosi come dono di Dio Creatore, per sviluppare sentimenti di responsabilità nei confronti della realtà, abitandola con fiducia e speranza.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Riconoscere che Dio si è rivelato attraverso Gesù, stabilendo con l'uomo una nuova alleanza che, continua nella chiesa, presenza viva dello Spirito.</p> <p>Conoscere la Bibbia, Libro sacro dei cristiani, saper leggere e interpretare il messaggio.</p> <p>Riconoscere i tratti essenziali dei testi sacri delle grandi Religioni.</p> <p>Riconoscere alcuni linguaggi tipici della vita dei Cristiani (feste, canti, arte, edifici) e imparare i termini del linguaggio cristiano.</p> <p>Cogliere le implicazioni etiche della fede cristiana, interrogarsi sul senso dell'esistenza e la felicità, imparare a dare valore ai propri comportamenti, relazionandosi in maniera armoniosa con se stesso, con gli altri e con il mondo che lo circonda.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Essere in grado di raccontare alcuni episodi della vita di Gesù • Distinguere le "cose" che sono create da Dio da quelle fabbricate dagli uomini. • Osservare il mondo circostante con attenzione e interesse. • Essere in grado di giocare con i compagni, stabilendo relazioni positive. 	<ul style="list-style-type: none"> – Scoprire che il mondo è dono dell'amore di Dio. – Conoscere racconti evangelici del Natale e della Pasqua. – Riconoscere i segni e i simboli del Natale e della Pasqua, della Chiesa anche nell'arte sacra. – Scoprire che Gesù parla di amicizia e di pace. – Compiere gesti di attenzione, rispetto e pace verso il mondo e gli altri.

ATTIVITÀ ALTERNATIVA: OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola dell'Infanzia

L'Attività Alternativa - attraverso fiabe, favole o racconti , giochi di ruolo, manipolazione, esperienze grafico-pittoriche- creative ha l'obiettivo di agevolare l'integrazione fra tutti gli alunni, sia italiana che non - diventa uno strumento attuale per agevolarne l'integrazione e di potenziamento anche della lingua italiana (sia come L1 sia come L2).

Durante l'anno scolastico saranno trattati uno o più dei seguenti argomenti:

- I valori della vita e della convivenza civile;
- Comprendere le ragioni degli altri anche quando sono diverse dalle nostre; - Comprendere l'importanza della pace per vivere sereni insieme valorizzando la cooperazione ;
- Acquisire il valore della cortesia e della gentilezza nella vita quotidiana di ogni giorno. Saper collaborare con altri nella realizzazione di un piccolo progetto;
- Gestione delle proprie ansie ed emozioni.

Le attività saranno condotte anche nell'orientare verso la conoscenza dei diritti dell'infanzia (Convenzione dell'ONU).

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none">- Avvicinarsi agli aspetti relativi ai valori civili, alle regole di convivenza, al senso di responsabilità e di solidarietà.- Assumere atteggiamenti orientati alla gentilezza, al rispetto e all'apertura verso le differenze culturali.	<ul style="list-style-type: none">• Mostrare di comprendere i principali elementi relativi ai valori della convivenza civile attraverso immagini, libri, materiale strutturato, brani musicali, attività ludiche, linguaggi verbali e non verbali e drammatizzazioni.• Produrre tracce delle attività svolte.	<p>Il contenuti e le conoscenze saranno programmati dai docenti che svolgono l'attività alternativa, tenendo in considerazione il contesto complessivo.</p>

Competenza europea: **SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ**

Campi d'esperienza: TUTTI

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Riflettere sulle scelte rispetto al contesto, alle attività proposte e alle alternative possibili;</p> <p>Prendere decisioni</p> <p>Assumere e portare a termine incarichi e iniziative personali</p> <p>Pianificare e organizzare le proprie attività; realizzare semplici progetti</p> <p>Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Esprimere riflessioni rispetto ad un vissuto • Sostenere la propria opinione con argomenti semplici, ma pertinenti • Giustificare le scelte con semplici spiegazioni • Formulare proposte di attività e di gioco ... • Confrontare la propria idea con quella altrui • Conoscere diversi ruoli in contesti scolastici ed extrascolastici • Riconoscere semplici situazioni problematiche in contesti reali d'esperienza • Formulare ipotesi di soluzione • Effettuare semplici indagini su fenomeni di esperienza • Organizzare dati su schemi e tabelle con l'aiuto dell'insegnante • Esprimere semplici giudizi su un messaggio, su un avvenimento ... • Cooperare con altri nelle varie attività • Ripercorrere verbalmente le fasi di un'attività o di una azione eseguite 	<ul style="list-style-type: none"> – Regole della discussione – I ruoli e la loro funzione – Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle, grafici) – Fasi di un'azione – Modalità di decisione

Competenza europea: **CONSAPEVOLEZZA E ESPRESSIONE CULTURALE**

Campi d'esperienza: IL CORPO E IL MOVIMENTO; IMMAGINI, SUONI, COLORI

IL CORPO E IL MOVIMENTO: OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola dell'Infanzia

Il bambino vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola.

Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.

Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.

Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva.

Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo e in movimento

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Conoscere il proprio corpo; padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse</p> <p>Partecipare alle attività ludico-motorie, rispettandone le regole; assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune</p> <p>Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo</p> <p>Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Comunicare con il corpo le proprie emozioni e interpretare quelle altrui • Consolidare la propria identità sessuale • Curare in autonomia la propria persona, gli oggetti personali, l'ambiente e i materiali comuni • Consolidare pratiche di sana alimentazione • Mostrare interesse nel partecipare alle varie attività motorie • Controllare l'intensità del movimento nell'esecuzione e nell'interazione con gli altri • Conoscere, denominare e rappresentare lo schema corporeo fermo e in movimento 	<ul style="list-style-type: none"> – Consolidamento della consapevolezza delle proprie e altrui emozioni. – Conoscenza della differenza e somiglianza tra maschi e femmine – Pratiche corrette d'igiene personale – Conoscenza degli alimenti e corrette regole alimentari – Apprendimento di giochi motori attraverso percorsi e attività strutturate/libere nella sezione, nel giardino e nella palestra – Consolidamento della conoscenza e dell'autocontrollo del proprio corpo e dei propri movimenti attraverso l'interazione con gli altri, la danza, l'ascolto della musica, la riproduzione di diverse andature e la drammatizzazione – Consolidamento della conoscenza dello schema corporeo nelle sue diverse posture

IMMAGINI, SUONI, COLORI: OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola dell'Infanzia

Il bambino comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente.

Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie.

Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione ...); sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.

Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo e oggetti.

Sperimenta e combina elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali.

Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Utilizzare gli strumenti necessari ai linguaggi espressivi, artistici, visivi, multimediali (strumenti e tecniche di fruizione e produzione, lettura di immagini)	<ul style="list-style-type: none"> • Esprimersi e comunicare creativamente attraverso linguaggi non verbali. • Inventare piccole storie e drammatizzare • Usare in maniera autonoma e creativa le diverse tecniche espressive. • Sperimentare mescolanze e gradazioni di colore. • Manipolare e trasformare materiali • Primi approcci alle nuove tecnologie in base alle possibilità didattiche • Mostrare interesse per le varie espressioni artistiche • Sviluppare la sensibilità uditiva attraverso l'ambiente sonoro circostante. • Utilizzare la voce e gli oggetti per produrre suoni. • Accompagnare un canto con i movimenti del corpo. • Associare a ritmi diversi andature corrispondenti. • Sperimentare suoni prodotti con diversi oggetti. • Usare semplici simboli per accompagnare suoni 	<ul style="list-style-type: none"> – Esperimenti di linguaggi non verbali (mimo, danze) – Apprendimento di storie da drammatizzare – Utilizzo di diverse tecniche grafico-pittoriche – Utilizzo e trasformazione di diversi materiali e sperimentazione di tecnologie – Conoscenza delle varie espressioni artistiche (teatro, danza, musica e opere d'arte). – Conoscenza e uso di strumenti musicali, oggetti di uso comune, voce e corpo – Conoscenza di ritmi e andature – Sperimentazione di oggetti di uso comune – Apprendimento di semplici codici

La Scuola del Primo Ciclo

Competenza europea: **COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA**

Disciplina di riferimento: ITALIANO

Discipline concorrenti: TUTTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI ITALIANO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

L'allievo partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione.

Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.

Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi.

Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica.

Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali.

Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.

Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.

Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative.

È consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo).

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORALITÀ (ASCOLTO E PARLATO)	Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	<ul style="list-style-type: none"> • Adottare un comportamento idoneo di ascolto in contesti comunicativi orali. • Cogliere il senso di semplici comunicazioni verbali. • Partecipare a scambi comunicativi in modo pertinente e rispettando il proprio turno. • Esprimere oralmente in modo chiaro esperienze ed opinioni personali. 	<ul style="list-style-type: none"> – Testi narrativi – Testi descrittivi – Testi regolativi
LETTURA	Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	<ul style="list-style-type: none"> • Acquisire la tecnica della lettura (silenziosa, a voce alta...) • Leggere e comprendere brevi e semplici testi di varia tipologia. 	<ul style="list-style-type: none"> – Filastrocche e poesie – Individuare luoghi, tempi e personaggi
SCRITTURA	Produrre varie tipologie di testo in relazione ai differenti scopi comunicativi.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare correttamente le convenzioni di scrittura. • Scrivere parole e frasi riferite ad immagini • Scrivere semplici testi narrativi, con l'ausilio di immagini o di domande-guida. 	<ul style="list-style-type: none"> – Vocali e consonanti – Suoni simili – Gruppi consonantici complessi

		<ul style="list-style-type: none"> • Elencare gli elementi presenti in una illustrazione e scrivere semplici testi descrittivi. 	<ul style="list-style-type: none"> – Digrammi – Raddoppiamenti – Nomi, articoli, qualità e azioni.
ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Ampliare e usare in modo appropriato il patrimonio lessicale.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere sinonimi e contrari. 	
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento	<ul style="list-style-type: none"> • Discriminare le unità minime della lingua italiana (fonemi), in funzione propedeutica alla lettoscrittura • Associare i fonemi ai rispettivi grafemi. • Riconoscere e usare le principali convenzioni ortografiche. • Riconoscere e utilizzare l'accento. • Dividere in sillabe. • Individuare la funzione di alcuni segni di interpunzione. • Riconoscere le principali parti del discorso. • Identificare la frase come un insieme coerente e logico di parole. 	
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORALITÀ (ASCOLTO E PARLATO)	Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	<ul style="list-style-type: none"> • Ascoltare testi di tipo diverso e rispondere contenuti appresi attraverso domande dirette. • Intervenire nel dialogo e nella conversazione in modo ordinato e pertinente. • Narrare storie in successione temporale o esperienze personali esprimendone il vissuto. • Rispondere a domande sulle relazioni logiche e temporali tra semplici fatti narrati. 	<ul style="list-style-type: none"> – Racconti realistici o fantastici – Fiabe e favole – Descrizioni – Filastrocche e poesie – Testi narrativi, descrittivi, poetici...
LETTURA	Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere in modo scorrevole utilizzando forme diverse di lettura: ad alta voce, silenziosa. • Leggere, comprendere, memorizzare poesie e/o testi da drammatizzare. • Leggere e comprendere brevi e semplici testi di tipo narrativo, individuando i dati relativi a personaggi, luoghi e fatti, sentimenti e stati d'animo. • Leggere e comprendere brevi e semplici testi di tipo descrittivo, individuando i dati sensoriali. • Eseguire delle istruzioni scritte e trarre informazioni da un avviso, un invito... • Leggere e comprendere filastrocche e poesie, individuando le differenze tra le altre tipologie testuali. 	<ul style="list-style-type: none"> – Raccontare con l'aiuto di illustrazioni in sequenza, di schemi e domande-guida. – Descrivere con l'aiuto di illustrazioni, schemi e domande-guida. – Utilizzare la rima. – Scrivere avvisi, lettere, elenchi, inviti, istruzioni, cartoline....
SCRITTURA	Produrre varie tipologie di testo in relazione ai differenti scopi comunicativi.	<ul style="list-style-type: none"> • Raccontare, prima oralmente e poi per iscritto, esperienze e vissuti personali. • Scrivere semplici testi narrativi, realistici o fantastici, rispettandone le sequenze cronologiche e usando correttamente i connettivi logico-temporali. • Scrivere semplici testi descrittivi, rispettandone le collocazioni topologiche e usando correttamente dati sensoriali e connettivi logico-spaziali. • Scrivere filastrocche e poesie. • Produrre testi con funzione pragmatica, legati ai rapporti sociali. 	<ul style="list-style-type: none"> – Completare un testo narrativo, inserendo la parte iniziale, centrale o finale. – Arricchire un testo inserendo informazioni suggerite da domande-guida proposte dall'insegnante.

		<ul style="list-style-type: none"> • Rielaborare testi, eseguendo completamenti di parti mancanti, riduzioni e arricchimenti del loro contenuto. 	<ul style="list-style-type: none"> – Nomi specifici e generici – Omonimi e sinonimi – Ordine alfabetico – Suoni simili – Gruppi consonantici complessi – Digrammi – Raddoppiamenti – Accento – Apostrofo – Divisione in sillabe – Articoli, nomi, verbi, qualità. – Dettati ortografici. – La frase dalla non-frase. – Soggetto e predicato. – Le espansioni.
ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Ampliare e usare in modo appropriato il patrimonio lessicale.	<ul style="list-style-type: none"> • Saper scrivere sotto dettatura. • Riconoscere parole legate tra loro per il significato comune che esprimono (campi semantici). • Riconoscere il significato di parole omonime dal contesto della frase. • Riconoscere e usare sinonimi. 	
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare semplici strategie di correzione e autocorrezione per tendere ad una sempre maggiore correttezza ortografica. • Usare consapevolmente i principali segni di interpunzione. • Conoscere le principali categorie grammaticali. • Acquisire il concetto di frase come relazione tra il predicato e le altre sue parti. 	
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORALITÀ (ASCOLTO E PARLATO)	Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	<ul style="list-style-type: none"> • Prendere la parola negli scambi comunicativi rispettando i turni. • Ascoltare e comprendere l'argomento e le informazioni principali di spiegazioni e di testi ascoltati. • Esporre in modo comprensibile il testo ascoltato, mostrando di saperne cogliere il senso globale. • Comprendere e dare semplici istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta. • Raccontare oralmente vissuti personali, fatti, storie, storie reali o fantastiche, rispettando l'ordine cronologico e/o logico. 	<ul style="list-style-type: none"> – Caratteristiche dei testi narrativi (favole, fiabe, miti, racconti fantastici e realistici, leggende...) descrittivi, informativi, filastrocche, poesie, consegne di lavoro. – Il vocabolario. – Omonimi / sinonimi / contrari
LETTURA	Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere in modo corretto, scorrevole ed espressivo; ad alta voce e silenziosamente. • Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo. • Leggere e comprendere testi narrativi, descrittivi, informativi e regolativi, cogliendo: <ul style="list-style-type: none"> – l'argomento centrale – tempi, luoghi e personaggi – la struttura (parte iniziale-centrale-finale) – informazioni esplicite ed implicite – le intenzioni comunicative di chi scrive. • Leggere semplici e brevi testi letterari e poetici. 	<ul style="list-style-type: none"> – Le espressioni figurate – I campi semantici – Articolo (determinativo, indeterminativo), – Nome (concreto, astratto, primitivo, derivato, alterato, composto, collettivo) – Aggettivo (qualificativo, possessivo, dimostrativo) – Preposizioni (semplici e articolate). – Il tempo dei verbi nel modo indicativo, la persona e la coniugazione.
SCRITTURA	Produrre varie tipologie di testo in relazione ai differenti scopi comunicativi.	<ul style="list-style-type: none"> • Produrre testi di vario tipo (narrativi, descrittivi, informativi, poetici, regolativi, ecc.), con o senza uno schema guida, legati a scopi diversi e connessi con situazioni quotidiane. • Comunicare per iscritto con frasi semplici e compiute, strutturate in un breve testo coeso e coerente, che rispetti le fondamentali convenzioni ortografiche 	<ul style="list-style-type: none"> – Il soggetto, il predicato e le espansioni. – I segni di punteggiatura. – Il discorso diretto e indiretto.

		<p>e di interpunzione.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rielaborare testi in modo creativo, effettuando sintesi, completamenti e trasformazioni. 	
ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Ampliare e usare in modo appropriato il patrimonio lessicale.	<ul style="list-style-type: none"> • Scrivere sotto dettatura curando in modo particolare l'ortografia. • Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche e attività di interazione orale e di lettura. • Usare in modo appropriato le parole apprese. 	
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento	<ul style="list-style-type: none"> • Compiere osservazioni su testi e discorsi per rilevarne alcune regolarità, applicando correttamente le norme grafiche e ortografiche. • Riconoscere e usare i segni di punteggiatura. • Distinguere il discorso diretto dal discorso indiretto ed operare le opportune trasformazioni. • Discriminare le parti principali di un discorso. • Riconoscere se una frase ha senso compiuto. • Riconoscere gli elementi essenziali di una frase. 	
CLASSE QUARTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORALITÀ (ASCOLTO E PARLATO)	Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	<ul style="list-style-type: none"> • Interagire in una conversazione, formulando domande e dando risposte pertinenti sugli argomenti proposti in classe. • Comprendere l'argomento e le informazioni principali di spiegazione e di testi, letti e ascoltati. • Raccontare oralmente vissuti personali, fatti, storie reali o fantastiche, rispettando l'ordine cronologico e /o logico. • Organizzare una breve esposizione orale su un argomento di studio usando una scaletta. 	<ul style="list-style-type: none"> – Testi narrativi, descrittivi, informativi, argomentativi, regolativi e poetici. – Uso della biblioteca. – La frase, il soggetto, il predicato verbale e nominale, i complementi diretti e indiretti;
LETTURA	Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere correttamente ad alta voce rispettando pause ed intonazione. • Leggere e comprendere testi di vario tipo, distinguendo tra fantasia e realtà, cogliendo l'argomento centrale, le informazioni essenziali, le intenzioni comunicative di chi scrive. • Leggere e confrontare informazioni provenienti da testi diversi. • Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti o svolgere procedimenti. • Ricercare informazioni in testi di varia natura utilizzando semplici tecniche di supporto alla comprensione. • Leggere semplici e brevi testi letterari mostrando di conoscere le loro caratteristiche principali. 	<ul style="list-style-type: none"> – I nomi, gli articoli, i gradi dell'aggettivo qualificativo, gli aggettivi, i pronomi, gli avverbi, le congiunzioni, le esclamazioni, i verbi (perfezionare la conoscenza del modo indicativo e acquisire una iniziale conoscenza dei modi finiti).
SCRITTURA	Produrre varie tipologie di testo in relazione ai differenti scopi comunicativi.	<ul style="list-style-type: none"> • Pianificare la traccia di un testo: un racconto o un'esperienza. • Produrre testi di vario tipo seguendo un modello o senza uno schema guida, legati a scopi diversi. • Rielaborare testi apportando cambiamenti ad alcune parti, introducendo nuovi elementi, descrizioni, producendo sintesi, ecc. 	<ul style="list-style-type: none"> – La punteggiatura. – Il discorso diretto e indiretto.

		<ul style="list-style-type: none"> • Comunicare per iscritto con frasi ben strutturate, rispettando le fondamentali convenzioni ortografiche e di punteggiatura. 	
ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO	Ampliare e usare in modo appropriato il patrimonio lessicale.	<ul style="list-style-type: none"> • Usare il dizionario. • Conoscere il linguaggio specifico delle discipline. • Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze (scolastiche ed extrascolastiche) ed attività di lettura. • Riflessione sui significati delle parole e sulle loro relazioni (rapporti di somiglianze e differenze, gradazioni di significato, passaggio dal generale allo specifico e viceversa, ...) 	
ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA	Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere i principali elementi morfologici e sintattici della frase. • Scrivere con un soddisfacente livello di correttezza ortografica. 	
CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORALITÀ (ASCOLTO E PARLATO)	Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	<ul style="list-style-type: none"> • Ascoltare e comprendere testi di tipo diverso letti da altri, cogliendone i contenuti principali. • Partecipare a scambi linguistici ed esprimere opinioni, esperienze personali e stati d'animo in modo chiaro e pertinente. • Raccontare, descrivere, riassumere oralmente un testo letto da altri, utilizzando un linguaggio coerente ed organico 	<ul style="list-style-type: none"> – il racconto realistico – la biografia e l'autobiografia – il racconto storico – il racconto fantastico – il racconto di avventura – il racconto di fantascienza – il racconto giallo – descrizioni oggettive e soggettive – dati statici e dinamici – verso, rima, strofa nelle poesie – le espressioni figurate (personificazione, similitudine,
LETTURA	Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere gli elementi caratteristici nelle diversi generi di un testo narrativo • Riconoscere gli elementi caratteristici in un testo descrittivo. • Riconoscere ed analizzare le caratteristiche della lettera e del diario. • Riconoscere gli elementi caratteristici in un testo poetico. • Conoscere le strategie per capire un testo informativo. • Conoscere le caratteristiche di un testo regolativo. • Conoscere le caratteristiche di un testo argomentativo • Utilizzare varie strategie di lettura. 	

<p>SCRITTURA</p>	<p>Produrre varie tipologie di testo in relazione ai differenti scopi comunicativi.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Produrre testi narrativi di vario genere • Produrre testi descrittivi, usando in modo appropriato i dati sensoriali e la modalità soggettiva / oggettiva. • Produrre lettere e diari. • Produrre testi poetici utilizzando un linguaggio espressivo-figurato. • Produrre testi informativi, usando un linguaggio oggettivo-scientifico. • Produrre testi regolativi ed istruzioni. • Produrre testi argomentativi, elaborando tesi-argomentazioni-conclusione. • Completare testi mancanti della parte finale-centrale-iniziale. • Arricchire testi con descrizioni, dialoghi, dati espressivi... • Modificare contenuti, personaggi, luoghi, tempi, punti di vista ... • Individuare le informazioni essenziali per riassumere un testo 	<p>metafora...)</p> <ul style="list-style-type: none"> – regolamenti e istruzioni
<p>ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO</p>	<p>Ampliare e usare in modo appropriato il patrimonio lessicale.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Incrementare l'uso del dizionario • Riflessione sui significati delle parole e sulla loro formazione 	<ul style="list-style-type: none"> – Radice e desinenza delle parole – Prefissi e suffissi
<p>ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA</p>	<p>Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e rispettare le fondamentali norme ortografiche. • Comprendere la funzione della punteggiatura. • Conoscere le parti variabili ed invariabili del discorso. • Conoscere funzione e forme del pronome relativo • Conoscere funzione ed uso delle congiunzioni • Consolidare la conoscenza di soggetto e predicato • Riconoscere la funzione dei complementi 	<ul style="list-style-type: none"> – nomi, articoli, preposizioni, aggettivi, pronomi, avverbi, interiezioni e coniugazione attiva dei verbi. – Verbi transitivi e intransitivi – Forma attiva e passiva – Forma riflessiva – Verbi impersonali, modali, fraseologici e irregolari – Modi indefiniti – Complementi diretti e indiretti (di specificazione, termine, luogo, tempo, mezzo, compagnia, modo, causa, d'agente, causa efficiente, ecc.) – Frasi semplici – nucleari – nominali, frasi semplici e complesse

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI ITALIANO

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado

L'allievo interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative, attraverso modalità dialogiche sempre rispettose delle idee degli altri; con ciò matura la consapevolezza che il dialogo, oltre a essere uno strumento comunicativo, ha anche un grande valore civile e lo utilizza per apprendere informazioni ed elaborare opinioni su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali.

Usa la comunicazione orale per collaborare con gli altri, ad esempio nella realizzazione di giochi o prodotti, nell'elaborazione di progetti e nella formulazione di giudizi su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali.

Ascolta e comprende testi di vario tipo "diretti" e "trasmessi" dai media, riconoscendone la fonte, il tema, le informazioni e la loro gerarchia, l'intenzione dell'emittente.

Espone oralmente all'insegnante e ai compagni argomenti di studio e di ricerca, anche avvalendosi di supporti specifici (schemi, mappe, presentazioni al computer, ecc.).

Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti; costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici.

Legge testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e comincia a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni e insegnanti.

Scriva correttamente testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario.

Produce testi multimediali, utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.

Comprende e usa in modo appropriato le parole del vocabolario di base (fondamentale; di alto uso; di alta disponibilità).

Riconosce e usa termini specialistici in base ai campi di discorso.

Adatta opportunamente i registri informale e formale in base alla situazione comunicativa e agli interlocutori, realizzando scelte lessicali adeguate.

Riconosce il rapporto tra varietà linguistiche/lingue diverse (plurilinguismo) e il loro uso nello spazio geografico, sociale e comunicativo

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali; utilizza le conoscenze metalinguistiche per comprendere con maggior precisione i significati dei testi e per correggere i propri scritti.

TUTTE LE CLASSI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORALTITÀ (ASCOLTO E PARLATO)	Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	<ul style="list-style-type: none"> • Ascoltare testi prodotti da altri, anche trasmessi dai media, riconoscendone la fonte e individuando scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente. • Intervenire in una conversazione o in una discussione, di classe o di gruppo, con pertinenza e coerenza, rispettando tempi e turni di parola e fornendo un positivo contributo personale. • Utilizzare le proprie conoscenze sui tipi di testo per adottare strategie funzionali a comprendere durante l'ascolto. • Ascoltare testi applicando tecniche di supporto alla comprensione: durante l'ascolto (presa di appunti, parole-chiave, brevi frasi riassuntive, segni convenzionali) e dopo l'ascolto (rielaborazione degli appunti, esplicitazione delle parole chiave, ecc.). • Riconoscere, all'ascolto, alcuni elementi ritmici e sonori del testo poetico. • Narrare esperienze, eventi, trame selezionando informazioni significative in base allo scopo, ordinandole in base a un criterio 	<ul style="list-style-type: none"> - Le funzioni della lingua (referenziale, emotiva, conativa, poetica, ecc.) - La variazione della lingua nel tempo, nello spazio, nelle situazioni, nel mezzo (scritto vs parlato) - Il testo (scritto e orale) e le sue tipologie: descrittivo, narrativo, espositivo (o informativo), argomentativo - Strutture grammaticali della lingua italiana - (dalla fonetica all'ortografia, alla morfologia, alla sintassi della frase semplice e

		<p>logico-cronologico, esplicitandole in modo chiaro ed esauriente e usando un registro</p> <ul style="list-style-type: none"> • adeguato all'argomento e alla situazione. • Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi, esporre procedure selezionando le informazioni significative in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento e alla situazione. • Riferire oralmente su un argomento di studio esplicitando lo scopo e presentandolo in modo chiaro: esporre le informazioni secondo un ordine prestabilito e coerente, usare un registro adeguato all'argomento e alla situazione, controllare il lessico specifico, precisare fonti e servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici). • Argomentare la propria tesi su un tema affrontato nello studio e nel dialogo in classe con dati pertinenti e motivazioni valide. 	<p>complessa, al lessico)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tipi di lettura: a voce alta, silenziosa, orientativa, analitica, selettiva, espressiva - Caratteristiche distintive del testo letterario rispetto ad altri tipi di testo - All'interno dei testi letterari, caratteri distintivi di prosa e poesia - Caratteristiche dei diversi generi letterari, con particolare attenzione alla tradizione letteraria italiana, sia nel suo sviluppo cronologico, dalle Origini ai nostri giorni, sia nella sua articolazione per temi
<p>LETTURA</p>	<p>Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti raggruppando le parole legate dal significato e usando pause e intonazioni per seguire lo sviluppo del testo e permettere a chi ascolta di capire. • Leggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, note a margine, appunti) e mettendo in atto strategie differenziate (lettura • selettiva, orientativa, analitica). • Utilizzare testi funzionali di vario tipo per affrontare situazioni della vita quotidiana. • Ricavare informazioni esplicite e implicite da testi espositivi, per documentarsi su un argomento specifico o per realizzare scopi pratici. • Ricavare informazioni sfruttando le varie parti di un manuale di studio: indice, capitoli, titoli, sommari, testi, riquadri, immagini, didascalie, apparati grafici. • Confrontare, su uno stesso argomento, informazioni ricavabili da più fonti, selezionando quelle ritenute più significative ed affidabili. Riformulare in modo sintetico le informazioni selezionate e riorganizzarle in modo • personale (liste di argomenti, riassunti schematici, mappe, tabelle). • Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione, la loro collocazione nello spazio e il punto di vista dell'osservatore. 	<ul style="list-style-type: none"> - Autori della letteratura italiana inseriti nel loro contesto storico - Principali requisiti del testo scritto: coerenza e coesione - Fasi della produzione di un testo scritto: ideazione, stesura, revisione - Forme concrete di scrittura in ambito scolastico ed extrascolastico: descrizioni, istruzioni, scalette, mappe concettuali, lettere, mail diari (o blog), scrittura creativa, articoli di giornale, relazioni, recensioni di libri o film, riassunti di un singolo testo o sintesi di più documenti, testi argomentativi - Tipi di dizionari e loro struttura

		<ul style="list-style-type: none"> • Leggere semplici testi argomentativi e individuare tesi centrale e argomenti a sostegno, valutandone la pertinenza e la validità. • Leggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti, novelle, romanzi, poesie, commedie) individuando tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e • motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale; genere di appartenenza. Formulare in collaborazione con i compagni ipotesi interpretative fondate sul testo. 	
SCRITTURA	Produrre varie tipologie di testo in relazione ai differenti scopi comunicativi.	<ul style="list-style-type: none"> • Applicare le procedure di ideazione, pianificazione, stesura e revisione del testo a partire dall'analisi del compito di scrittura: servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (ad es. mappe, scalette); utilizzare strumenti per la revisione del testo in vista della stesura definitiva; rispettare le convenzioni grafiche. • Scrivere testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) corretti dal punto di vista morfosintattico, lessicale, ortografico, coerenti e coesi, adeguati allo scopo e al destinatario. • Scrivere testi di forma diversa (ad es. istruzioni per l'uso, lettere private e pubbliche, diari personali e di bordo, dialoghi, articoli di cronaca, recensioni, commenti, argomentazioni) sulla base di modelli sperimentati, adeguandoli a: situazione, argomento, scopo, destinatario, e selezionando il registro più adeguato. • Utilizzare nei propri testi, sotto forma di citazione esplicita e/o di parafrasi, parti di testi prodotti da altri e tratti da fonti diverse. Scrivere sintesi, anche sotto forma di schemi, di testi ascoltati o letti in vista di scopi specifici. • Utilizzare la videoscrittura per i propri testi, curandone l'impaginazione; scrivere testi digitali (ad es. e-mail, post di blog, presentazioni anche come supporto all'esposizione orale). • Realizzare forme diverse di scrittura creativa, in prosa e in versi (ad es. giochi linguistici, riscritture di testi narrativi con cambiamento del punto di vista); scrivere o inventare testi teatrali, per un'eventuale messa in scena. 	

<p>ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO RICETTIVO E PRODUTTIVO</p>	<p>Ampliare e usare in modo appropriato il patrimonio lessicale.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ampliare, sulla base delle esperienze scolastiche ed extrascolastiche, delle letture e di attività specifiche, il proprio patrimonio lessicale, così da comprendere e usare le parole dell'intero vocabolario di base, anche in accezioni diverse. • Usare parole in senso figurato. • Usare in modo appropriato i termini specialistici di base afferenti alle diverse discipline e anche ad ambiti di interesse personale. Realizzare scelte lessicali adeguate in base alla situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di testo. • Utilizzare la propria conoscenza delle relazioni di significato fra le parole e dei meccanismi di formazione delle parole per comprendere parole non note all'interno di un testo. • Utilizzare dizionari di vario tipo; rintracciare all'interno di una voce di dizionario le informazioni utili per risolvere problemi o dubbi linguistici. 	
<p>ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SUGLI USI DELLA LINGUA</p>	<p>Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere ed esemplificare casi di variabilità della lingua. • Stabilire relazioni tra situazione di comunicazione, interlocutori e registri linguistici; tra campi di discorso, forme di testo, lessico specialistico • Riconoscere le caratteristiche e le strutture dei principali tipi testuali (narrativi, descrittivi, regolativi, espositivi, argomentativi). • Riconoscere le principali relazioni fra significati delle parole (sinonimia, opposizione, inclusione); riconoscere l'organizzazione del lessico in campi semantici e famiglie lessicali. • Riconoscere i principali meccanismi di formazione delle parole: derivazione, composizione. • Riconoscere l'organizzazione logico-sintattica della frase semplice. • Riconoscere la struttura e la gerarchia logico-sintattica della frase complessa, almeno a un primo grado di subordinazione. • Riconoscere in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali e i loro tratti grammaticali. • Riconoscere i connettivi sintattici e testuali, i segni interpuntivi e la loro funzione specifica. • Riflettere sui propri errori tipici, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad autocorreggerli nella produzione scritta. 	

Competenza europea: **COMUNICAZIONE IN LINGUE STRANIERE**

Disciplina di riferimento: INGLESE E SECONDA LINGUA COMUNITARIA

Discipline concorrenti: TUTTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI LINGUA INGLESE

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

(I traguardi sono riconducibili al Livello A1 del *Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue* del Consiglio d'Europa)

L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.
 Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.
 Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.
 Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.
 Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ASCOLTO (comprensione orale)	Comprendere brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari.	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendere formule di saluto e di presentazione. • Riconoscere i colori. • Conoscere il nome degli oggetti scolastici. • Conoscere i numeri. • Identificare le parti del viso. • Conoscere alcuni animali. 	<ul style="list-style-type: none"> - Greetings - Colours - School objects - Numbers - Animals - Festivities - Semplici strutture linguistiche utilizzando il lessico appreso - Brevi filastrocche e canzoni relative al lessico appreso.
PARLATO (produzione e interazione orale)	Descrivere oralmente, modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. Interagire nel gioco; comunicare in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.	<ul style="list-style-type: none"> • Partecipare a brevi scambi comunicativi utilizzando il lessico appreso. • Cantare canzoni in lingua inglese. 	
BIENNIO SECONDA/TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ASCOLTO (comprensione orale)	Comprendere brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere le intonazioni caratteristiche della L2. • Ascoltare e comprendere singole parole riferite a strutture apprese. • Ascoltare e comprendere semplici strutture linguistiche. • Ascoltare e comprendere il senso globale di mini storie. • Comprendere ed eseguire semplici istruzioni dell'insegnante. 	<ul style="list-style-type: none"> - Greetings - Alphabet - Numbers - Family - House - Animals - Food and drink - Clothes

<p>PARLATO (produzione e interazione orale)</p>	<p>Descrivere oralmente, modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. Interagire nel gioco; comunicare in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Memorizzare canzoni o filastrocche. • Riprodurre e utilizzare singole parole. • Riprodurre e utilizzare semplici strutture linguistiche. 	<ul style="list-style-type: none"> - Body - Festivities - La posizione degli oggetti e delle persone nello spazio - Strutture linguistiche utilizzando il lessico appreso - Brevi filastrocche e canzoni relative al lessico appreso. - Comprendere semplici istruzioni correlate alla vita di classe e familiare. - Ascoltare e comprendere semplici strutture linguistiche attraverso canzoni e dialoghi. - Ascoltare e mimare filastrocche, canzoni e rime. - Comprendere e rispondere ad un saluto. - Formulare e rispondere a semplici domande in modo essenziale. - Associare parole ed immagini. - Denominare oggetti raffigurati. - Leggere brevi frasi associate a situazioni conosciute. - Scrivere singole parole in un contesto appropriato. - Brevi frasi seguendo un modello appropriato. -
<p>LETTURA (comprensione scritta)</p>	<p>Comprendere brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Denominare oggetti raffigurati in immagini. • Leggere e comprendere singole parole associate a relative immagini. • Leggere e comprendere singole parole già apprese. • Riconoscere e riprodurre semplici strutture già note oralmente. 	
<p>SCRITTURA (produzione scritta)</p>	<p>Descrivere per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Copiare parole e semplici frasi. • Produrre parole e semplici frasi. 	
<p>BIENNIO QUARTA/QUINTA</p>	<p>COMPETENZE</p>	<p>ABILITÀ</p>	<p>CONOSCENZE</p>
<p>ASCOLTO (comprensione orale)</p>	<p>Comprendere brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ascoltare, comprendere ed eseguire istruzioni e procedure. • Ascoltare e comprendere semplici descrizioni sia da registratore che dall'insegnante. • Distinguere alcune informazioni specifiche di un testo ascoltato da registrazione o letto dall'insegnante. 	<ul style="list-style-type: none"> - Frasi d'uso quotidiano - Consegne e istruzioni - Parlare di sé, degli altri e di ciò che ci circonda. - Cultura e civiltà anglosassone. - Capi d'abbigliamento - Parti del viso e del corpo - La valuta inglese

<p>PARLATO (produzione e interazione orale)</p>	<p>Descrivere oralmente, modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. Interagire nel gioco; comunicare in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Esprimersi in modo comprensibile usando parole e semplici frasi. • Scambiare con i compagni di classe semplici informazioni riferite alla sfera personale. 	<ul style="list-style-type: none"> - Gli animali - Le professioni - Hobbies and sports - I verbi nella forma affermativa, negativa e interrogativa - Verbi modali - Aggettivi - Articoli - Plurali regolari ed irregolari - 5Wh questions - Preposizioni - Avverbi
<p>LETTURA (comprensione scritta)</p>	<p>Comprendere brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere e comprendere strutture linguistiche precedentemente acquisite in fase orale • Leggere e comprendere istruzioni e procedure • Leggere semplici testi di vario genere e comprenderne il significato globale 	
<p>SCRITTURA (produzione scritta)</p>	<p>Descrivere per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Completare un semplice testo con parole note • Comporre semplici messaggi e frasi seguendo un modello di riferimento 	
<p>RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO</p>	<p>Individuare alcuni elementi culturali e cogliere rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Rilevare semplici regolarità e variazioni nella forma di testi scritti di uso comune. • Confrontare parole e strutture relative a codici verbali diversi. • Rilevare semplici analogie o differenze tra comportamenti e usi legati a lingue diverse. 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI LINGUA INGLESE

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado per la LINGUA INGLESE

(I traguardi sono riconducibili al Livello A2 del *Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue* del Consiglio d'Europa)

L'alunno comprende oralmente e per iscritto i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta normalmente a scuola e nel tempo libero.

Descrive oralmente situazioni, racconta avvenimenti ed esperienze personali, espone argomenti di studio.

Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti.

Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo.

Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.

Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.

Individua elementi culturali veicolati dalla lingua materna o di scolarizzazione e li confronta con quelli veicolati dalla lingua straniera, senza atteggiamenti di rifiuto.

Affronta situazioni nuove attingendo al suo repertorio linguistico; usa la lingua per apprendere argomenti anche di ambiti disciplinari diversi e collabora fattivamente con i compagni nella realizzazione di attività e progetti.

Autovaluta le competenze acquisite ed è consapevole del proprio modo di apprendere.

TUTTE LE CLASSI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ASCOLTO (comprensione orale)	Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali (ad esempio informazioni di base sulla persona e sulla famiglia, acquisti, geografia locale, lavoro).	Comprendere i punti essenziali di un discorso, a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli di argomenti familiari, inerenti alla scuola, al tempo libero, ecc. Individuare l'informazione principale di programmi radiofonici o televisivi su avvenimenti di attualità o su argomenti che riguardano i propri interessi, a condizione che il discorso sia relativamente lento e articolato in modo chiaro. Individuare ascoltando termini e informazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana (i nomi di paesi e le nazionalità, i saluti, la famiglia, i numeri cardinali e ordinali, le ore, le stanze della casa e i mobili, gli oggetti personali, la routine quotidiana, le materie scolastiche, gli sport e le attività del tempo libero, l'abbigliamento, i prezzi, i generi e gli strumenti musicali, la descrizione dell'aspetto fisico, il tempo atmosferico, i generi cinematografici e televisivi, i cibi e le bevande, gli edifici e le strutture in città, i negozi, i lavori domestici e gli oggetti utilizzati nei lavori domestici, i mezzi di trasporto, le professioni, le malattie, le esperienze personali, le emozioni, la tecnologia, i materiali, ecc.)
PARLATO (produzione e interazione orale)	Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana, scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali.	Descrivere o presentare persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace; descrivere esperienze e avvenimenti, i propri sogni, le speranze e le ambizioni; esprimere un'opinione e motivarla con espressioni e frasi connesse in modo semplice. Narrare una storia o la trama di un libro oppure di un film e descrivere le proprie impressioni. Interagire con uno o più interlocutori, comprendere i punti chiave di una conversazione ed esporre le proprie idee in modo chiaro e comprensibile. Gestire conversazioni di routine, facendo domande e scambiando idee e informazioni in situazioni quotidiane prevedibili.	

<p>LETTURA (comprensione scritta)</p>	<p>Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza dalla lettura di testi (ad esempio informazioni di base sulla persona e sulla famiglia, acquisti, geografia locale, lavoro).</p>	<p>Leggere e individuare informazioni esplicite in brevi testi di uso quotidiano. Leggere globalmente testi relativamente lunghi per trovare informazioni specifiche relative ai propri interessi e a contenuti di studio di altre discipline. Leggere testi riguardanti le istruzioni per l'uso di un oggetto, per lo svolgimento di giochi, per le attività collaborative. Leggere brevi storie, semplici biografie e testi narrativi più ampi in edizioni graduate. Leggere e capire la descrizione di avvenimenti, di sentimenti e di desideri contenuta in lettere personali.</p>	<p>Uso del dizionario bilingue.</p> <p>Regole grammaticali fondamentali (i pronomi personali soggetto e complemento, gli aggettivi possessivi, il genitivo sassone, le preposizioni di luogo e di tempo, gli avverbi di frequenza, il plurale dei sostantivi, Present simple; Present continuous, CAN, l'imperativo, Past simple, sostantivi numerabili e non numerabili, MUST/MUSTN'T, HAVE TO, il comparativo e il superlativo degli aggettivi, BE GOING TO, Future simple ,WILL/MAY/MIGHT, il periodo ipotetico di 1° e 2° tipo, Present perfect, i pronomi possessivi, Past continuous, gli avverbi di modo, SHOULD, il passivo (Present e Past simple), il discorso diretto e indiretto, ecc.)</p> <p>Elementi di cultura, storia e geografia dei paesi anglofoni.</p>
<p>SCRITTURA (produzione scritta)</p>	<p>Interagire per iscritto, anche in formato digitale e in rete, per esprimere informazioni e stati d'animo, semplici aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.</p>	<p>Produrre risposte e formulare domande su testi. Raccontare per iscritto esperienze, esprimendo sensazioni e opinioni con frasi semplici. Scrivere brevi lettere personali adeguate al destinatario e brevi resoconti che si avvalgano di lessico sostanzialmente appropriato e di sintassi elementare.</p>	
<p>RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO</p>	<p>Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento.</p>	<p>Rilevare semplici regolarità e variazioni nella forma di testi scritti di uso comune. Confrontare parole e strutture relative a codici verbali diversi. Rilevare semplici analogie o differenze tra comportamenti e usi legati a lingue diverse. Riconoscere come si apprende e che cosa ostacola il proprio apprendimento.</p>	

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado per la seconda lingua comunitaria

(I traguardi sono riconducibili al Livello A1 del *Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue* del Consiglio d'Europa)

L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.
Comunica oralmente in attività che richiedono solo uno scambio di informazioni semplice e diretto su argomenti familiari e abituali.
Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.
Legge brevi e semplici testi con tecniche adeguate allo scopo.
Chiede spiegazioni, svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante.
Stabilisce relazioni tra semplici elementi linguistico-comunicativi e culturali propri delle lingue di studio.
Confronta i risultati conseguiti in lingue diverse e le strategie utilizzate per imparare.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI SECONDA LINGUA COMUNITARIA

TUTTE LE LE CLASSI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ASCOLTO (comprensione orale)	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di brevi messaggi orali in cui si parla di argomenti conosciuti. Comprendere brevi testi multimediali identificando parole chiave e il senso generale.	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana (i nomi di paesi e le nazionalità, i saluti, la famiglia, i numeri cardinali e ordinali, le ore, le stanze della casa e i mobili, gli oggetti personali, la routine quotidiana, le materie scolastiche, gli sport e le attività del tempo libero, l'abbigliamento, i prezzi, i generi e gli strumenti musicali, la descrizione dell'aspetto fisico, il tempo atmosferico, i generi cinematografici e televisivi, i cibi e le bevande, gli edifici e le strutture in città, i negozi, i lavori domestici e gli oggetti utilizzati nei lavori domestici, i mezzi di trasporto, le professioni, le malattie, le esperienze personali, le emozioni, la tecnologia, i materiali, ecc.) Uso del dizionario bilingue. Regole grammaticali fondamentali (i pronomi personali soggetto e complemento, gli aggettivi possessivi, le preposizioni di luogo e di tempo, gli avverbi di frequenza, il plurale dei sostantivi, il tempo presente, passato prossimo, remoto, futuro, imperativo dell'Indicativo, le perifrasi Estar+gerundio, Ir a + inf., Volver a + inf., Soler + Inf. uso di Ser/Estar, Ir/venir, sostantivi numerabili e non numerabili, il comparativo e il superlativo degli aggettivi, il periodo ipotetico della realtà, i pronomi possessivi, ecc.) Elementi di cultura, storia e geografia dei paesi ispanofoni.
PARLATO (produzione e interazione orale)	Produrre frasi significative riferite a oggetti, luoghi, persone, situazioni note. Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione.	Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando o leggendo. Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti. Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione.	
LETTURA (comprensione scritta)	Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.	Comprendere testi semplici di contenuto familiare e di tipo concreto e trovare informazioni specifiche in materiali di uso corrente.	
SCRITTURA (produzione scritta)	Scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.	Scrivere testi brevi e semplici per raccontare le proprie esperienze, per fare gli auguri, per ringraziare o per invitare qualcuno, anche se con errori formali che non compromettano la comprensibilità del messaggio.	
RIFLESSIONE SULLA LINGUA E SULL'APPRENDIMENTO	Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento.	Osservare le parole nei contesti d'uso e rilevare le eventuali variazioni di significato. Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative. Confrontare parole e strutture relative a codici verbali diversi. Riconoscere i propri errori e i propri modi di apprendere le lingue.	

Competenza europea: **COMUNICAZIONE MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN SCIENZA E TECNOLOGIA**

Disciplina di riferimento: MATEMATICA, SCIENZE E TECNOLOGIA

Discipline concorrenti: TUTTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI MATEMATICA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.
 Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.
 Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo.
 Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro...).
 Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici
 Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza.
 Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.
 Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.
 Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.
 Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali, scale di riduzione, ...).
 Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano utili per operare nella realtà.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
NUMERI	Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i numeri in diversi contesti di esperienza. • Raggruppare e registrare in base dieci. • Leggere e scrivere i numeri naturali fino a 20 in ordine crescente e decrescente. • Comprendere e usare i concetti di maggiore-minore-uguale. • Utilizzare materiale strutturato e non per effettuare successioni e semplici calcoli. • Eseguire calcoli con addizioni e sottrazioni da zero a venti in tabella e sulla linea dei numeri. • Intuire il concetto di doppio e metà. 	<ul style="list-style-type: none"> – I numeri cardinali – I numeri ordinali – Il significato dello zero – I simboli < > = – Le quattro forme geometriche principali.
SPAZIO E FIGURE	Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i concetti spazio-temporali. • Conoscere le principali forme geometriche. 	<ul style="list-style-type: none"> – Confine, spazio interno ed esterno di una figura. – L'addizione e la sottrazione

RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	<p>Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo.</p> <p>Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare, individuare e ordinare grandezze. • Classificare oggetti in base a caratteristiche comuni. • Formare insiemi di oggetti in base ad una proprietà e saperli rappresentare • Formare sottoinsiemi • Riconoscere il criterio di una successione. • Seguire un ritmo dato • Usare correttamente i termini Sì, No, Vero, Falso • Risolvere semplici situazioni problematiche, utilizzando schematizzazioni • Realizzare semplici indagini statistiche. 	
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
NUMERI	Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere, scrivere i numeri naturali entro il 100. • Riconoscere nella scrittura in base 10 il valore posizionale delle cifre. • Eseguire addizioni e sottrazioni entro il 100, anche con l'ausilio di opportune concretizzazioni e rappresentazioni. • Mettere in relazione le azioni del ripetere e dello schierare con la moltiplicazione. • Eseguire moltiplicazioni che hanno il moltiplicatore di una sola cifra. • Intuire il concetto della distribuzione e della partizione delle quantità. 	<ul style="list-style-type: none"> – I numeri naturali – Comporre, scomporre, confrontare numeri – Addizioni, sottrazioni in riga e in colonna – Moltiplicazioni con il moltiplicatore ad una sola cifra – Costruzione delle tabelline – Partizione di quantità – Rappresentazioni grafiche di percorsi. – Sagome di poligoni. – Linee aperte, chiuse, spezzate, curve, miste. – Linea orizzontale, verticale, obliqua. – La simmetria. – Misure non convenzionali di lunghezza, peso e capacità. – Ordinamento di oggetti e numeri. – Grafici, diagrammi e tabelle. – Problemi.
SPAZIO E FIGURE	Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali.	<ul style="list-style-type: none"> • Effettuare spostamenti lungo percorsi assegnati e descrivere percorsi con opportune rappresentazioni grafiche. • Individuare negli oggetti e nelle sagome caratteristiche comuni (numero dei lati, medesima forma) ed effettuare classificazioni. • Riconoscere le linee. • Individuare simmetrie in oggetti e figure date. 	
RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	<p>Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo.</p> <p>Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Compiere confronti diretti e indiretti di grandezze rispetto alla lunghezza, al peso e alla capacità. • Stabilire relazioni d'ordine tra oggetti, raggruppamenti di oggetti, numeri. • Rappresentare con grafici, diagrammi, schemi e tabelle, relazioni tra quantità ed eventi. • Analizzare, rappresentare e risolvere situazioni problematiche utilizzando procedure logiche e/ o operazioni. 	

CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
NUMERI	Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare numeri naturali in base dieci, attribuendo il valore posizionale alle cifre. • Eseguire le quattro operazioni con e senza cambio, applicando ad esse le relative proprietà. • Eseguire calcoli mentali. • Conoscere con sicurezza le tabelline. • Intuire il concetto di frazione. • Leggere, scrivere e rappresentare i numeri decimali. 	<ul style="list-style-type: none"> – I numeri nell'ordine delle centinaia e delle migliaia. – Addizioni e sottrazioni con più cambi. – Le tabelline. – Moltiplicazioni con il moltiplicatore di una o due cifre con e senza cambio. – Divisioni con una cifra al divisore. – Moltiplicazioni e divisioni per 10, 100, 1000 con numeri naturali. – Significato del numero zero e del numero uno nelle quattro operazioni. – Proprietà delle operazioni nel calcolo mentale – Le frazioni – I poligoni e i non poligoni. – Punto, rette, semirette, segmenti. – Angolo come cambio di direzione. – Simmetrie, traslazioni di una figura – Concetto di perimetro e di superficie – Problemi di vita quotidiana – Sistema di misura Internazionale, con multipli e sottomultipli dell'unità di misura. – Il valore delle monete di uso corrente.
SPAZIO E FIGURE	Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali.	<ul style="list-style-type: none"> • Consolidare la capacità di orientamento e di organizzazione spaziale. • Riconoscere e denominare le principali figure geometriche del piano e dello spazio. • Riconoscere, classificare e descrivere linee, rette, segmenti, angoli, poligoni, non poligoni, simmetrie e traslazioni di una figura. • Riconoscere e denominare le principali figure solide. 	
RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	<p>Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo.</p> <p>Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare e risolvere problemi di natura numerica e non, giustificando le strategie adottate attraverso un linguaggio specifico. • Conoscere e usare le unità di misura convenzionali di lunghezza, peso e capacità. • Raccogliere e interpretare dati mediante l'uso di grafici, diagrammi, schemi e tabelle. • Misurare grandezze utilizzando sistemi arbitrari e convenzionali. 	
CLASSE QUARTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
NUMERI	Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare numeri naturali in base dieci, attribuendo valore posizionale alle cifre entro le centinaia di migliaia. • Eseguire le quattro operazioni con e senza cambio, applicando ad esse le relative proprietà. • Consolidare il concetto di frazione. • Leggere, scrivere, confrontare e operare con i numeri decimali. 	<ul style="list-style-type: none"> – Numeri naturali: il valore posizionale delle cifre, confronto e ordinamento – Concetti e proprietà delle quattro operazioni – Le frazioni complementari, proprie, improprie e apparenti – Confronto tra frazioni – Operazioni con numeri decimali – Corrispondenza tra frazione e
SPAZIO E FIGURE	Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti,	<ul style="list-style-type: none"> • Trasferire le conoscenze spaziali e topologiche alle figure geometriche. • Riconoscere e saper descrivere gli elementi dei poligoni e non poligoni per giungere ad una classificazione degli stessi. • Padroneggiare i concetti di incidenza, perpendicolarità e parallelismo 	

	relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali.	attraverso l'osservazione delle posizioni reciproche di due rette.	numero decimale – La compravendita – Peso lordo, peso netto e tara – Rette, semirette, segmenti – Figure piane: triangoli, quadrilateri, parallelogrammi – Angoli – Solidi – Perimetro e area delle figure piane – Misure di lunghezza, capacità, peso e valore. – Risolvere problemi. – Raccogliere e rappresentare dati. – Le classificazioni. – La probabilità.
RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare e risolvere problemi di natura numerica e non, giustificando le strategie adottate. • Utilizzare le misure convenzionali di lunghezza, capacità e peso. • Operare con esse nelle situazioni problematiche ed attuare conversioni tra un'unità di misura ed un'altra. • Conoscere e saper utilizzare il sistema monetario europeo. • Calcolare il perimetro e l'area dei poligoni. • Individuare e interpretare dati mediante l'uso di grafici, diagrammi, schemi e tabelle. 	
CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	
NUMERI	Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i numeri naturali e decimali nei loro aspetti ordinali e cardinali. • Consolidare le quattro operazioni. • Introdurre in contesti concreti i numeri relativi. • Approfondire e ampliare il concetto di frazione. • Scrivere in modo diverso lo stesso numero (frazione, frazione decimale, numero decimale, percentuale). • Ordinare per grandezza e approssimazione. • Scrivere numeri sotto forma di potenza e calcolarne il valore. 	<ul style="list-style-type: none"> – Numeri naturali e decimali – Le quattro operazioni – I numeri relativi – La frazione (propria, impropria, apparente, equivalente) – Le potenze – Percentuale, sconto e interesse – Proprietà delle quattro operazioni – Angoli – Poligoni – diagramma di Venn, – diagramma ad albero – diagramma di Carrol – tabelle – problemi: <ul style="list-style-type: none"> ➤ con una / due domande e più operazioni ➤ con equivalenza, frazioni e percentuali ➤ su compravendita ➤ geometrici – Metodi statistici – Moda, mediana e media aritmetica – Probabilità
SPAZIO E FIGURE	Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali.	<ul style="list-style-type: none"> • Consolidare, in maniera operativa, il concetto di angolo. • Analizzare gli elementi significativi delle principali figure geometriche piane. • Classificare i poligoni in base agli elementi che li caratterizzano. • Calcolare perimetro ed area dei principali poligoni regolari. • Saper calcolare circonferenza ed area del cerchio. • Consolidare il riconoscimento di simmetrie, rotazioni, traslazioni. • Analizzare gli elementi significativi dei solidi. • Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali; identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (di fronte, di lato, dall'alto...) 	
RELAZIONI, DATI E PREVISIONI	Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni. • Usare le nozioni di media aritmetica e di frequenza. • Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura. 	

	<p>grafiche e strumenti di calcolo.</p> <p>Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, capacità, intervalli temporali, pesi e usarle per effettuare misure e stime. • Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario. • In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili. • Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure. 	
--	--	---	--

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI MATEMATICA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo anche con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.

Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi.

Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni.

Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.

Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi.

Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione).

Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adeguati e utilizzando concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta.

Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni, ...) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.

Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi, ...) si orienta con valutazioni di probabilità.

Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
NUMERI	Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Saper individuare proprietà e caratteristiche degli insiemi. 2. Saper rappresentare gli insiemi. 3. Saper operare con gli insiemi 4. Rappresentare sulla retta i numeri naturali 5. Eseguire calcoli mentali utilizzando le proprietà per raggruppare e semplificare le 4 operazioni 6. Applicare le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni scientifiche 7. Eseguire semplici espressioni numeriche 8. Individuare multipli e divisori di un numero naturale 9. Scomporre numeri naturali in fattori primi 10. Calcolare M.C.D. e m.c.m. 11. Saper rappresentare graficamente una frazione e saper operare con essa sull'intero 	<ol style="list-style-type: none"> A. Acquisire i concetti di insieme, insieme finito, infinito, vuoto, insiemi disgiunti, sottoinsieme. B. Conoscere i simboli della teoria degli insiemi. C. Conoscere le operazioni fra insiemi. D. I numeri naturali e il sistema di numerazione decimale. E. Le quattro operazioni aritmetiche. F. Le proprietà delle quattro operazioni. G. Le potenze di numeri naturali. H. Le espressioni aritmetiche.

		<p>12. Saper ridurre una frazione ai minimi termini</p> <p>13. Saper risolvere semplici problemi con le frazioni</p>	<p>I. I multipli e i divisori di un numero.</p> <p>J. I criteri di divisibilità.</p> <p>K. Acquisire il concetto di frazione.</p> <p>L. Conoscere le caratteristiche e le proprietà delle frazioni.</p> <p>M. Acquisire il concetto di frazione equivalente.</p>
SPAZIO E FIGURE	Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali.	<p>1. Riprodurre figure e disegni geometrici con l'uso della riga e della squadra.</p> <p>2. Misurare e operare con segmenti e angoli.</p> <p>3. Riconoscere le figure geometriche nel piano.</p> <p>4. Riconoscere e classificare triangoli e quadrilateri e luoghi geometrici e descriverli.</p> <p>5. Individuare le proprietà essenziali delle figure e riconoscerle in situazioni concrete.</p>	<p>A. La geometria del piano, gli enti geometrici fondamentali.</p> <p>B. Le figure geometriche del piano.</p> <p>C. L'angolo.</p> <p>D. La misura di angoli e segmenti</p> <p>E. Relazioni tra rette.</p> <p>F. Congruenza di figure.</p> <p>G. Poligoni e loro proprietà.</p> <p>H. Perimetro dei poligoni.</p>
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
NUMERI	Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	<p>1. Comprendere il significato logico-operativo di numeri appartenenti ai diversi sistemi numerici. Utilizzare le diverse notazioni e saper convertire da una all'altra (da frazioni a decimali, da frazioni apparenti ad interi, da percentuali a frazioni..).</p> <p>2. Utilizzare le tavole numeriche in modo ragionato.</p> <p>3. Risolvere espressioni negli insiemi numerici studiati. Rappresentare la soluzione di un problema con un'espressione e calcolarne il valore anche utilizzando una calcolatrice.</p> <p>4. Tradurre brevi istruzioni in sequenze simboliche (anche con tabelle); risolvere sequenze di operazioni e problemi sostituendo alle variabili letterali i valori numerici.</p> <p>5. Comprendere il significato logico-operativo di rapporto e grandezza derivata; impostare uguaglianze di rapporti per risolvere problemi di proporzionalità e percentuale; risolvere semplici problemi diretti e inversi.</p> <p>6. Comprendere e rappresentare graficamente il concetto di funzione.</p> <p>7. Distinguere relazioni di proporzionalità diretta e inversa, costruire tabelle e rappresentarle nel piano cartesiano.</p>	<p>A. Gli insiemi numerici N, Q, R; rappresentazioni, ordinamento.</p> <p>B. Le operazioni di addizione, sottrazione, moltiplicazione, divisione in Q.</p> <p>C. L'elevamento a potenza in Q e l'operazione di radice quadrata come operazione inversa dell'elevamento a seconda potenza.</p> <p>D. Espressioni aritmetiche in Q.</p> <p>E. Rapporto fra grandezze omogenee e non omogenee.</p> <p>F. Grandezze incommensurabili</p> <p>G. Proporzioni: definizione e proprietà.</p> <p>H. Grandezze direttamente e inversamente proporzionali.</p>

SPAZIO E FIGURE	Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, soprattutto a partire da situazioni reali;	<ol style="list-style-type: none"> 1. Individuare le proprietà essenziali delle figure e riconoscerle in situazioni concrete. 2. Disegnare figure geometriche con tecniche grafiche e operative. 3. Risolvere problemi di tipo geometrico e ripercorrerne le procedure di soluzione. 4. Comprendere i principali passaggi logici di una dimostrazione. 	<p>A. Equivalenza di figure; congruenza di figure; poligoni e loro proprietà.</p> <p>B. Misura di grandezze: grandezze incommensurabili; perimetro e area dei poligoni; Teorema di Pitagora.</p> <p>C. Il metodo delle coordinate: il piano cartesiano.</p> <p>D. Trasformazioni geometriche elementari e loro invarianti; Teoremi di Euclide</p> <p>E. La circonferenza e il cerchio: definizioni e proprietà.</p>
RELAZIONI E FUNZIONI	Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Progettare un percorso risolutivo strutturato in tappe. 2. Formalizzare il percorso di soluzione di un problema attraverso modelli grafici. 3. Convalidare i risultati conseguiti mediante argomentazioni. 4. Tradurre dal linguaggio naturale al linguaggio matematico e viceversa. 	<p>A. Le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi.</p> <p>B. Tecniche risolutive di un problema che utilizzano frazioni, proporzioni, percentuali, formule geometriche.</p>
DATI E PREVISIONI	Elaborare dati e previsioni utilizzando indici e rappresentazioni grafiche	<ol style="list-style-type: none"> 1. Leggere e interpretare tabelle e grafici. 2. Riconoscere una relazione tra variabili, in termini di proporzionalità diretta o inversa e formalizzarla attraverso una funzione matematica. 3. Rappresentare sul piano cartesiano il grafico di una funzione. 4. Valutare l'ordine di grandezza di un risultato. 	<p>A. Significato di analisi e organizzazione di dati numerici.</p> <p>B. Il piano cartesiano e il concetto di funzione.</p> <p>C. Funzioni di proporzionalità diretta, inversa e relativi grafici, funzione lineare.</p> <p>D. Incertezza di una misura e concetto di errore.</p>
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
NUMERI	Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, anche con riferimento a contesti reali.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Comprendere il significato logico-operativo di numeri appartenenti ai diversi insiemi numerici. 2. Calcolare potenze e applicarne le proprietà. 3. Risolvere espressioni nei diversi insiemi numerici. 4. Risolvere sequenze di operazioni e problemi, sostituendo alle variabili letterali i valori numerici. 5. Risolvere equazioni di primo grado e verificare la correttezza dei procedimenti utilizzati. 	<p>A. Gli insiemi numerici N, Z, Q, R; rappresentazioni, operazioni, ordinamento.</p> <p>B. Espressioni algebriche</p> <p>C. Equazioni di primo grado ad un'incognita.</p>
SPAZIO E FIGURE	Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, soprattutto a partire da situazioni reali.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Riconoscere figure, luoghi geometrici, poliedri e solidi di rotazione e descriverli con linguaggio specifico. 2. Individuare le proprietà essenziali delle figure e riconoscerle in situazioni concrete. 	<p>A. Area del cerchio e lunghezza della circonferenza.</p> <p>B. Poligoni inscritti circoscritti e loro proprietà.</p>

		<p>3. Disegnare figure geometriche con tecniche grafiche e operative.</p> <p>4. Applicare le formule relative alle figure geometriche.</p> <p>5. Risolvere problemi di tipo geometrico e descriverne le procedure di soluzioni.</p>	<p>C. Area dei poliedri e dei solidi di rotazione.</p> <p>D. Volume dei poliedri e dei solidi di rotazione.</p> <p>E. Rappresentare figure nel piano cartesiano e calcolarne perimetro e area a partire dalle coordinate dei punti.</p>
RELAZIONI E FUNZIONI	Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi	<p>1. Progettare un percorso risolutivo strutturato in tappe.</p> <p>2. Formalizzare il percorso di soluzione di un problema attraverso modelli algebrici e grafici.</p> <p>3. Tradurre dal linguaggio naturale al linguaggio algebrico e viceversa.</p>	<p>A. Le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi o algoritmi.</p> <p>B. Individuazione delle tecniche risolutive di un problema.</p>
DATI E PREVISIONI	Elaborare dati e previsioni utilizzando indici e rappresentazioni grafiche.	<p>1. Raccogliere, organizzare e rappresentare un insieme di dati.</p> <p>2. Rappresentare classi di dati mediante istogrammi e areogrammi.</p> <p>3. Leggere e interpretare tabelle e grafici.</p> <p>4. Saper calcolare e interpretare i valori di moda, media e mediana.</p> <p>5. Riconoscere una relazione fra variabili, in termini di proporzionalità diretta o inversa e formalizzarla attraverso una funzione matematica.</p> <p>6. Rappresentare sul piano cartesiano il grafico di una funzione.</p> <p>7. Usare correttamente le espressioni: è possibile, è probabile, è certo, è impossibile.</p> <p>8. Saper calcolare la probabilità semplice di un evento utilizzando metodi appropriati (liste, diagrammi ad albero, aerogrammi).</p> <p>9. Saper identificare eventi complementari, mutuamente esclusivi, indipendenti, dipendenti e come tali relazioni influenzano la determinazione della probabilità.</p>	<p>A. Significato di analisi ed organizzazione di dati numerici.</p> <p>B. Fasi di un'indagine statistica.</p> <p>C. Tabelle di distribuzione delle frequenze; frequenze assolute, relative, percentuali.</p> <p>A. Grafici di distribuzione delle frequenze.</p> <p>B. Valori medi: moda, media, mediana.</p> <p>C. Il piano cartesiano e il concetto di funzione.</p> <p>D. Funzioni di proporzionalità diretta, inversa e relativi grafici, funzione lineare.</p> <p>E. Incertezza di una misura e concetto di errore.</p> <p>F. Probabilità semplice.</p>

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI SCIENZE

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.

Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti.

Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali.

Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli.

Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.

Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed

ha cura della sua salute.

Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale.

Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato.

Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPOLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni	<ul style="list-style-type: none"> • Usare i cinque sensi per conoscere la realtà. 	<ul style="list-style-type: none"> – Caratteristiche e funzione dei cinque sensi – I materiali di cui sono fatti gli oggetti – La funzione di oggetti diversi – Distinguere viventi e non viventi – Il mondo vegetale – Il mondo animale
OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	Riconoscere le principali interazioni tra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematiche dell'intervento antropico negli ecosistemi.	<ul style="list-style-type: none"> • Raggruppare oggetti in base alla loro proprietà 	
L'UOMO, I VIVENTI E L'AMBIENTE	Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.	<ul style="list-style-type: none"> • Classificare gli elementi del mondo animale e vegetale in base ad una o più caratteristiche. 	
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPOLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere le principali caratteristiche di alcuni materiali. • Stabilire e applicare criteri semplici per ordinare un insieme di oggetti. • Osservare, conoscere ed illustrare alcune trasformazioni elementari dei materiali e degli elementi. 	<ul style="list-style-type: none"> – Oggetti d'uso quotidiano – Trasformazioni – Le parti di una pianta: foglia, fiore, frutto... – Gli animali e il loro habitat – Il ciclo dell'acqua – Cambiamenti di stato dell'acqua – L'aria – Esseri viventi: animali e vegetali.
OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	Riconoscere le principali interazioni tra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematiche dell'intervento antropico negli ecosistemi.	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare e descrivere ambienti, piante ed animali. • Osservare gli animali in rapporto alla alimentazione, al movimento e all'ambiente nel quale vivono. 	
L'UOMO, I VIVENTI	Utilizzare il proprio patrimonio di	<ul style="list-style-type: none"> • Esplorare l'ambiente riconoscendo in esso viventi e non-viventi. 	

E L'AMBIENTE	conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.	<ul style="list-style-type: none"> Cogliere la relazione tra ambiente e mondo animale. 	
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni	<ul style="list-style-type: none"> Individuare qualità e proprietà di oggetti e materiali, attraverso interazioni e manipolazioni. Formulare ipotesi su fenomeni osservati. Eeguire prime semplici sperimentazioni per verificare le ipotesi 	<ul style="list-style-type: none"> Le relazioni tra ambienti ed esseri viventi Il concetto di catena alimentare Il concetto di ecosistema Le relazioni all'interno di un ecosistema I fondamentali bisogni degli esseri viventi in relazione al loro ciclo vitale I problemi legati al rapporto tra uomini-natura-difesa dell'ambiente
OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	Riconoscere le principali interazioni tra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematiche dell'intervento antropico negli ecosistemi.	<ul style="list-style-type: none"> Osservare l'ambiente circostante e i fenomeni che in esso avvengono. Riorganizzare i dati acquisiti. Relazionare verbalmente un'esperienza. Formulare ipotesi plausibili. 	
L'UOMO, I VIVENTI E L'AMBIENTE	Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.	<ul style="list-style-type: none"> Riconoscere la diversità dei viventi: ambiente, ecosistema, differenze/somiglianze tra piante, animali ed altri organismi. Osservare un essere vivente, riconoscendo le varie parti, le fasi del ciclo di vita e il relativo ambiente. 	
CLASSE QUARTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni	<ul style="list-style-type: none"> Individuare qualità e proprietà di oggetti attraverso interazioni e manipolazioni. Indagare i comportamenti di materiali comuni in molteplici situazioni sperimentali per individuarne le proprietà (consistenza, elasticità ecc.) Stabilire rapporti tra le conoscenze scientifiche e le esperienze fatte. 	<ul style="list-style-type: none"> Le proprietà della materia. Gli stati della materia. Il metodo scientifico. Esperienze su: acqua, aria, suolo, luce e calore I concetti di rete, catena e piramide alimentare Il concetto di ecosistema. I decompositori e la loro funzione. Parti e funzioni della pianta. La struttura delle cellule Semplici osservazioni al microscopio.
OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	Riconoscere le principali interazioni tra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematiche dell'intervento antropico negli ecosistemi.	<ul style="list-style-type: none"> Osservare, nel tempo, i fenomeni ad occhio nudo o avvalendosi degli opportuni strumenti per individuarne elementi, trasformazioni e connessioni. Saper riorganizzare ed elaborare i dati acquisiti utilizzando una terminologia appropriata. 	

		<ul style="list-style-type: none"> • Saper relazionare verbalmente un'esperienza. • Cogliere la diversità tra ecosistemi (naturali e antropizzati, locali e di altre aree geografiche). • Formulare ipotesi da soli o con i compagni e verificarle attraverso semplici esperimenti. 	<ul style="list-style-type: none"> – Classificare gli animali: vertebrati ed invertebrati. – Osservazioni su alcuni fenomeni del mondo fisico. – Concetti base dell'ecologia.
L'UOMO, I VIVENTI E L'AMBIENTE	Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendere la relazione tra ambiente ed esseri viventi. • Conoscere e classificare gli esseri viventi. • Conoscere alcuni elementi del mondo fisico. • Rispettare gli spazi vissuti e l'ambiente. 	
CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI	Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere trasformazioni fisiche e chimiche. • Conoscere le principali caratteristiche dei fenomeni acustici e ottici. • Osservare e scoprire le forze: il magnetismo, l'elettricità, il sistema solare. • Comprendere come macchine e utensili hanno semplificato la vita degli uomini. 	<ul style="list-style-type: none"> – Fenomeni acustici – Fenomeni ottici – Magnetismo – Elettricità – Esperimenti scientifici relativi agli argomenti di studio. – Rappresentazione mediante protocollo. – Il sistema solare – Organi, apparati e sistemi: funzioni e strutture – Le elementari norme igieniche
OSSERVARE E SPERIMENTARE SUL CAMPO	Riconoscere le principali interazioni tra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematiche dell'intervento antropico negli ecosistemi.	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare ad occhio nudo e/o con semplici strumenti la realtà circostante. 	
L'UOMO, I VIVENTI E L'AMBIENTE	Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere le strutture fondamentali dell'uomo. • Praticare l'igiene personale dicendo in che cosa consiste e perché è importante. • Osservare e descrivere cellule, apparati, organi. • Indicare esempi di relazioni degli organismi viventi con il loro ambiente • Descrivere il ciclo vitale dell'uomo. • Ricerca ed analisi delle cause che possono alterare il ciclo vitale per riflettere sui comportamenti corretti da assumere. 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI SCIENZE

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado

L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite.

Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni.

Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici, è consapevole delle sue potenzialità e dei suoi limiti.

Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della loro evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali.

È consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, nonché dell'ineguaglianza dell'accesso a esse, e adotta modi di vita ecologicamente responsabili.

Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo.

Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
CHIMICA E FISICA	<ul style="list-style-type: none"> • E' in grado di raccogliere e tabulare dati anche in situazione di laboratorio. • Utilizza semplici strumenti di misura. • Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni, applicandoli anche ad aspetti della vita quotidiana. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Organizza un semplice esperimento. 2. Effettua semplici misurazioni ed organizza i dati in tabelle e grafici. 3. Misura la massa di un oggetto. 4. Usa un recipiente graduato per misurare il volume degli oggetti. 5. Descrive i cambiamenti di stato della materia. 6. Riconosce la differenza tra calore e temperatura nei fenomeni quotidiani. 7. Spiega il funzionamento del termometro. 8. Misura la temperatura di un oggetto con un termometro. 	<ol style="list-style-type: none"> A. Conosce le caratteristiche della materia e la sua costituzione atomica. B. Distingue i concetti e le misure di calore e temperatura. C. Conosce le caratteristiche di idrosfera, atmosfera e litosfera. D. Riconosce e usa i simboli di alcuni elementi chimici.
BIOLOGIA	<p>Ha una visione dell'ambiente di vita come sistema dinamico di viventi che interagiscono fra loro e con la componente inorganica.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Individua le caratteristiche generali delle piante. 2. Descrive le principali caratteristiche e funzioni di radice, fusto e foglia. 3. Valuta l'importanza della clorofilla nelle funzioni delle piante. 4. Descrive le caratteristiche che contraddistinguono gli animali. 5. Individua gli elementi che contraddistinguono i vertebrati dagli invertebrati. 6. Elenca le differenti classi di vertebrati. 7. Indica le caratteristiche peculiari e gli adattamenti di pesci, anfibi, rettili, uccelli e mammiferi. 	<ol style="list-style-type: none"> A. Conosce le caratteristiche strutturali di una cellula animale e vegetale. B. Sa descrivere le caratteristiche principali di piante e animali. C. Conosce e individua i vari componenti di un ambiente e le loro relazioni. D. Conosce le principali fasi del metodo scientifico che applica in semplici esperienze.
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
CHIMICA E FISICA	<ul style="list-style-type: none"> • E' in grado di raccogliere e tabulare e analizzare dati anche in situazione di 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Utilizza i concetti fisici fondamentali quali: pressione, volume, velocità, peso, peso specifico, forza, temperatura, calore, carica elettrica, ecc., in varie situazioni di 	<ol style="list-style-type: none"> E. Conosce le caratteristiche della materia e la sua costituzione molecolare F. Conosce le leggi e gli elementi del moto,

	<p>laboratorio</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizza strumenti matematici e informatici • Sviluppa schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni, applicandoli • anche ad aspetti della vita quotidiana. 	<p>esperienza; in alcuni casi raccoglie dati su variabili rilevanti di differenti fenomeni.</p> <p>2. Individua relazioni quantitative e sa esprimerle con rappresentazioni formali di tipo diverso.</p> <p>3. Realizza esperienze quali ad esempio: piano inclinato, galleggiamento, vasi comunicanti, riscaldamento dell'acqua, fusione del ghiaccio.</p>	<p>dell'equilibrio di un corpo, delle forze, delle leve, della pressione di un liquido.</p> <p>G. Riconosce e usa i simboli di alcuni elementi chimici. Sa rappresentare con modelli grafici formule, legami chimici e molecole.</p>
BIOLOGIA	<ul style="list-style-type: none"> • Ha una visione organica del proprio corpo come identità giocata tra permanenza e cambiamento. 	<p>1. Sviluppa progressivamente la capacità di spiegare il funzionamento macroscopico dei viventi con un modello cellulare (collegando per esempio: la respirazione con la respirazione cellulare, l'alimentazione con il metabolismo cellulare, la crescita e lo sviluppo con la duplicazione delle cellule, la crescita delle piante con la fotosintesi).</p>	<p>H. Sa descrivere anatomia e fisiologia dei principali apparati del corpo umano.</p>
CLASSE TERZA	• COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
CHIMICA E FISICA	<ul style="list-style-type: none"> • È in grado di raccogliere e tabulare e analizzare dati anche in situazione di laboratorio • Utilizza strumenti matematici e informatici • Sviluppa schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni, applicandoli anche ad aspetti della vita quotidiana. 	<p>1. Utilizza i concetti fisici fondamentali quali: carica elettrica, ecc., in varie situazioni di esperienza</p> <p>2. Realizza esperienze quali ad esempio costruzione di un circuito pila-interruttore-lampadina.</p> <p>3. Utilizza correttamente il concetto di energia come quantità che si conserva; individua la sua dipendenza da altre variabili; riconosce l'inevitabile produzione di calore nelle catene energetiche reali.</p>	<p>A. Conosce le principali forme di energia e le loro trasformazioni e le principali tecniche di produzione dell'energia elettrica</p> <p>B. Conosce i principali fenomeni elettromagnetici ed ondulatori</p>
BIOLOGIA	<ul style="list-style-type: none"> • Ha una visione organica del proprio corpo come identità giocata tra permanenza e cambiamento. • Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo. 	<p>1. Conosce le basi biologiche della trasmissione dei caratteri ereditari acquisendo le prime elementari nozioni di genetica.</p> <p>2. Acquisisce corrette informazioni sullo sviluppo puberale e la sessualità; sviluppa la cura e il controllo della propria salute attraverso una corretta alimentazione; evita consapevolmente i danni prodotti dal fumo e dalle droghe.</p>	<p>A. Conosce le modalità di trasmissione della vita e il codice genetico.</p> <p>B. Conosce e applica le leggi della genetica in incroci virtuali, prevedendone genotipi e fenotipi.</p> <p>C. Comprende e sviluppa comportamenti e stili di vita corretti per la promozione della propria salute.</p>
ASTRONOMIA E SCIENZE DELLA TERRA	<ul style="list-style-type: none"> • È consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, nonché dell'ineguaglianza dell'accesso a esse, e adotta modi di vita 	<p>1. Osserva, modella e interpreta i più evidenti fenomeni celesti attraverso l'osservazione del cielo notturno e diurno, utilizzando anche planetari o simulazioni al computer. Ricostruisce i movimenti della Terra da cui dipendono il dì e la notte e l'alternarsi delle stagioni.</p> <p>2. Spiega, anche per mezzo di simulazioni, i meccanismi</p>	<p>A. Conosce le caratteristiche dell'universo, del sistema solare e le teorie sulla loro origine, nonché modelli di rappresentazione.</p> <p>B. Conosce la struttura del pianeta Terra e le modellizzazioni della Tettonica a placche.</p>

	ecologicamente responsabili. • Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.	delle eclissi di sole e di luna 3. Costruisce modelli anche in connessione con l'evoluzione storica dell'astronomia 4. Conosce la struttura della Terra e i suoi movimenti interni (tettonica a placche); individua i rischi sismici, vulcanici e idrogeologici della propria regione per pianificare eventuali attività di prevenzione.	
--	---	--	--

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI TECNOLOGIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.
 È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale.
 Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.
 Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale.
 Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.
 Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali.
 Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
VEDERE E OSSERVARE	L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.	<ul style="list-style-type: none"> • Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni • Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolastico • Realizzare un manufatto seguendo istruzioni date • Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti • Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari • Smontare semplici oggetti e meccanismi 	<ul style="list-style-type: none"> – Caratteristiche di materiali semplici (carta, legno...) – Parti e funzioni di semplici oggetti (la penna a sfera...)
PREVEDERE E IMMAGINARE	Conosce e utilizza oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale.		
INTERVENIRE E TRASFORMARE	Produrre semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato o strumenti multimediali. L'alunno si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. Iniziare a riconoscere le	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso • Riconoscere e documentare le funzioni • Principali di una applicazione informatica • Usare internet per reperire notizie e informazioni • Cercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità. 	

	caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.		
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
VEDERE E OSSERVARE	Conoscere e utilizzare semplici oggetti e gli strumenti di uso quotidiano ed essere in grado di descriverne la funzione principale e la struttura.	<ul style="list-style-type: none"> • Classificare i materiali conosciuti in base alle loro principali caratteristiche. • Schematizzare semplici ed essenziali progetti per realizzare manufatti di uso comune indicando i materiali più idonei alla loro realizzazione. • Realizzare manufatti di uso comune (oggettistica varia con materiali riciclati e non). • Individuare le funzioni degli strumenti adoperati per la costruzione dei manufatti. 	<ul style="list-style-type: none"> – Caratteristiche proprie di un oggetto e delle parti che lo compongono. – La costruzione di semplici modelli. – Identificazione di alcuni materiali e della loro storia.
PREVEDERE E IMMAGINARE	Iniziare a riconoscere in modo efficace le principali caratteristiche delle apparecchiature informatiche ed i mezzi di comunicazione in genere.		
INTERVENIRE E TRASFORMARE			
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
VEDERE E OSSERVARE	Conoscere e utilizzare semplici oggetti e gli strumenti di uso quotidiano ed essere in grado di descriverne la funzione principale e la struttura.	<ul style="list-style-type: none"> • Classificare i materiali conosciuti in base alle loro principali caratteristiche. • Schematizzare semplici ed essenziali progetti per realizzare manufatti di uso comune indicando i materiali più idonei alla loro realizzazione. • Realizzare manufatti di uso comune (oggettistica varia con materiali riciclati e non). • Individuare le funzioni degli strumenti adoperati per la costruzione dei manufatti. 	<ul style="list-style-type: none"> – Caratteristiche proprie di un oggetto e delle parti che lo compongono. – La costruzione di semplici modelli. – Identificazione di alcuni materiali e della loro storia.
PREVEDERE E IMMAGINARE	Iniziare a riconoscere in modo efficace le principali caratteristiche delle apparecchiature informatiche ed i mezzi di comunicazione in genere.		
INTERVENIRE E TRASFORMARE			
CLASSE QUARTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
VEDERE E OSSERVARE	Conoscere e utilizzare semplici oggetti e gli strumenti di uso quotidiano ed essere in grado di descriverne la funzione principale e la struttura.	<ul style="list-style-type: none"> • Classificare i materiali conosciuti in base alle loro caratteristiche. • Schematizzare semplici ed essenziali progetti per realizzare modelli. • Individuare le funzioni degli strumenti adoperati per la costruzione dei manufatti. • Usare strumenti digitali per rielaborare il proprio lavoro con Paint e Word. 	<ul style="list-style-type: none"> – Caratteristiche proprie di un oggetto e delle parti che lo compongono. – Identificazione di alcuni materiali e della loro storia. – I principali mezzi di trasporto e di comunicazione utilizzati dall'uomo via terra, via mare, via aria. – La costruzione di modelli. – Il funzionamento del computer.
PREVEDERE E IMMAGINARE	Iniziare a riconoscere in modo efficace le principali caratteristiche delle apparecchiature informatiche ed i mezzi di comunicazione in genere.		
INTERVENIRE E TRASFORMARE			

CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	
VEDERE E OSSERVARE	Conoscere e utilizzare semplici oggetti e gli strumenti di uso quotidiano ed essere in grado di descriverne la funzione principale e la struttura. Iniziare a riconoscere in modo efficace le principali caratteristiche delle apparecchiature informatiche ed i mezzi di comunicazione in genere.	<ul style="list-style-type: none"> • Individuare, riconoscere ed analizzare le macchine e gli strumenti in grado di riprodurre immagini e suoni. • Sperimentare le misure di prevenzione e di intervento per i pericoli derivanti dall'uso improprio degli strumenti. • Riconoscere potenzialità e limiti dei mezzi di telecomunicazione. • Individuare le funzioni e le caratteristiche dell' Hard Disk e dei dispositivi di memoria, individuare le componenti Hardware, sapere cos' è un Software, utilizzare le funzioni principali di un'applicazione informatica, rappresentare i dati attraverso tabelle e testi. 	<ul style="list-style-type: none"> – Le macchine che producono ed utilizzano le principali forme di energia. – Regole di sicurezza nell'uso dell'energia termica ed elettrica. – Le telecomunicazioni (radio, tv, telefono, computer). – Il funzionamento del computer.
PREVEDERE E IMMAGINARE			
INTERVENIRE E TRASFORMARE			

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI TECNOLOGIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado

L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali. Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte. È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi. Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso. Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o *infografiche*, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.

TUTTE LE CLASSI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
VEDERE, OSSERVARE E SPERIMENTARE	Progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti spiegando le fasi del processo.	<p><i>Vedere, osservare e sperimentare</i></p> <p>Eseguire misurazioni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione.</p> <p>Leggere e interpretare semplici disegni tecnici ricavandone informazioni qualitative e quantitative.</p> <p>Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi.</p> <p>Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali.</p> <p>Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità.</p>	<p>Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni</p> <p>Modalità di manipolazione dei diversi materiali</p> <p>Funzioni e modalità d'uso degli utensili e strumenti più comuni e loro</p> <p>Trasformazione nel tempo</p>

<p>PREVEDERE E IMMAGINARE</p>	<p>Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.</p>	<p><i>Prevedere, immaginare e progettare</i> Effettuare stime di grandezze fisiche riferite a materiali e oggetti dell'ambiente scolastico. Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche Immaginare modifiche di oggetti e prodotti di uso quotidiano in relazione a nuovi bisogni o necessità. Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano. Progettare una gita d'istruzione o la visita a una mostra usando internet per reperire e selezionare le informazioni utili</p>	<p>Principi di funzionamento di macchine e apparecchi di uso comune</p> <p>Ecotecnologie orientate alla sostenibilità (depurazione, differenziazione, smaltimento, trattamenti speciali, riciclaggio...)</p> <p>Strumenti e tecniche di rappresentazione (anche informatici)</p> <p>Segnali di sicurezza e i simboli di rischio.</p>
<p>INTERVENIRE, TRASFORMARE E PRODURRE</p>	<p>Individuare le potenzialità, i limiti e i rischi nell'uso delle tecnologie, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.</p>	<p><i>Intervenire, trasformare e produrre</i> Smontare e rimontare semplici oggetti, apparecchiature elettroniche o altri dispositivi comuni. Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia (ad esempio: preparazione e cottura degli alimenti) Rilevare e disegnare la propria abitazione o altri luoghi anche avvalendosi di software specifici. Eseguire interventi di riparazione e manutenzione sugli oggetti dell'arredo scolastico o casalingo Costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti. Programmare ambienti informatici e elaborare semplici istruzioni per controllare il comportamento di un robot</p>	<p>Terminologia specifica</p>

Competenza europea: **COMPETENZA DIGITALE**

Disciplina di riferimento: TUTTE

Discipline concorrenti: TUTTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO PER LA SCUOLA PRIMARIA

CLASSE	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
PRIMA	Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.	Spiegare le funzioni principali e il funzionamento elementare degli apparecchi per la comunicazione e l'informazione. Utilizzare il PC, con la supervisione dell'insegnante, per scrivere compilare tabelle; utilizzare alcune funzioni principali, come creare un file, caricare immagini, salvare il file.	I principali strumenti per L'informazione e la comunicazione: televisore, lettore video e CD/DVD, apparecchi telefonici fissi e mobili, PC. Funzioni principali degli apparecchi per la comunicazione e l'informazione.
SECONDA	Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.	Individuare alcuni rischi fisici nell'uso di apparecchiature elettriche ed elettroniche e ipotizzare soluzioni preventive.	Funzionamento elementare dei principali apparecchi di informazione e comunicazione.
TERZA		Individuare alcuni rischi nell'utilizzo della rete Internet e ipotizzare alcune semplici soluzioni preventive.	Rischi fisici nell'utilizzo di apparecchi elettrici ed elettronici. Rischi nell'utilizzo della rete con PC e telefonini.
QUARTA	Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.	Utilizzare consapevolmente le più comuni tecnologie, conoscendone i principi di base. Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento. Utilizzare il PC, alcune periferiche e programmi applicativi. Avviare alla conoscenza della Rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago.	Semplici applicazioni tecnologiche quotidiane e relative modalità di funzionamento. I principali dispositivi informatici di input e output. I principali software applicativi utili per lo studio, con particolare riferimento alla videoscrittura, alle presentazioni e ai giochi didattici.
QUINTA	Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.	Individuare rischi fisici nell'utilizzo delle apparecchiature elettriche ed elettroniche e i possibili comportamenti preventivi. Individuare i rischi nell'utilizzo della rete Internet e individuare alcuni comportamenti preventivi e correttivi.	Semplici procedure di utilizzo di Internet per ottenere dati, fare ricerche, comunicare. Rischi fisici nell'utilizzo di apparecchi elettrici ed elettronici. Rischi nell'utilizzo della rete con PC e telefonini.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO PER LA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO PER TUTTE LE CLASSI

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio</p> <p>Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare strumenti informatici e di comunicazione per elaborare dati, testi e immagini e produrre documenti in diverse situazioni. • Conoscere gli elementi basilari che compongono un computer e le relazioni essenziali fra di essi. • Collegare le modalità di funzionamento dei dispositivi elettronici con le conoscenze scientifiche e tecniche acquisite. • Utilizzare materiali digitali per l'apprendimento. • Utilizzare il PC, periferiche e programmi applicativi. • Utilizzare la rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago. • Riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie più comuni, anche informatiche 	<ul style="list-style-type: none"> – Le applicazioni tecnologiche quotidiane e le relative modalità di funzionamento – I dispositivi informatici di input e output – Il sistema operativo e i più comuni software applicativi, con particolare riferimento all'office automation e ai prodotti multimediali anche Open source – Procedure per la produzione di testi, ipertesti, presentazioni e utilizzo dei fogli di calcolo – Procedure di utilizzo di reti informatiche per ottenere dati, fare ricerche, comunicare – Caratteristiche e potenzialità tecnologiche degli strumenti d'uso più comuni – Procedure di utilizzo sicuro e legale di reti informatiche per ottenere dati e comunicare (motori di ricerca, sistemi di comunicazione mobile, email, chat, social network, protezione degli account, download, diritto d'autore, ecc.) – Fonti di pericolo e procedure di sicurezza

Competenza europea: **IMPARARE A IMPARARE**

Disciplina di riferimento: TUTTE

Discipline concorrenti: TUTTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLA SCUOLA PRIMARIA

COMPETENZE	CLASSE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Acquisire ed interpretare l'informazione.</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti.</p> <p>Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, non formale ed Informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro.</p>	<p>PRIMA</p> <p>SECONDA</p> <p>TERZA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere un testo e porsi domande su di esso. • Rispondere a domande su un testo o su un video. • Utilizzare semplici strategie di memorizzazione. • Individuare semplici collegamenti tra informazioni reperite da testi o filmati con l'esperienza vissuta o con conoscenze già possedute. • Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana. • Applicare semplici strategie di organizzazione delle informazioni: individuare le informazioni principali di un testo narrativo o descrittivo; costruire brevi e semplici sintesi di testi letti; dividere un testo in sequenze. • Compilare elenchi e liste; compilare semplici tabelle. • Leggere l'orario delle lezioni giornaliero e settimanale e individuare il materiale occorrente e i compiti da svolgere. 	<ul style="list-style-type: none"> – Semplici strategie di memorizzazione. – Schemi, tabelle, scalette. – Semplici strategie di organizzazione del Tempo.
	<p>QUARTA</p> <p>QUINTA</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ricavare informazioni da fonti diverse: testimoni, reperti. • Utilizzare i dizionari e gli indici. • Utilizzare schedari bibliografici. • Leggere un testo e porsi domande su di esso. • Rispondere a domande su un testo. • Utilizzare semplici strategie di memorizzazione. • Individuare semplici collegamenti tra informazioni reperite da testi, filmati, Internet con informazioni già possedute o con l'esperienza vissuta. • Individuare semplici collegamenti tra informazioni appartenenti a campi diversi (es. un racconto e un'informazione scientifica o storica; un'esperienza condotta sul proprio territorio e le conoscenze geografiche ...). • Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza anche generalizzando a contesti diversi. • Applicare semplici strategie di studio come: sottolineare parole importanti; dividere testi in sequenza; costruire brevi sintesi. • Compilare elenchi e liste; organizzare le informazioni in semplici tabelle. • Organizzare i propri impegni e disporre del materiale in base all'orario settimanale. 	<ul style="list-style-type: none"> – Metodologie e strumenti di ricerca dell'informazione: bibliografie, schedari, dizionari, indici, motori di ricerca, testimonianze, reperti. – Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali. – Leggi della memoria e strategie di memorizzazione. – Stili cognitivi e di apprendimento; strategie di studio. – Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO PER TUTTE LE CLASSI

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Acquisire ed interpretare l'informazione.</p> <p>Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti.</p> <p>Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, non formale ed informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ricavare da fonti diverse (scritte, Internet...), informazioni utili per i propri scopi (per la preparazione di una semplice esposizione o per scopo di studio) • Utilizzare indici, schedari, dizionari, motori di ricerca, testimonianze e reperti • Confrontare le informazioni provenienti da fonti diverse; selezionarle in base all'utilità a seconda del proprio scopo • Leggere, interpretare, costruire semplici grafici e tabelle; rielaborare e trasformare testi di varie tipologie partendo da materiale noto, sintetizzandoli anche in scalette, riassunti, semplici mappe • Utilizzare strategie di memorizzazione • Collegare nuove informazioni ad alcune già possedute • Correlare conoscenze di diverse aree costruendo semplici collegamenti e quadri di sintesi • Contestualizzare le informazioni provenienti da diverse fonti e da diverse aree disciplinari alla propria esperienza; utilizzare le informazioni nella pratica quotidiana e nella soluzione di semplici problemi di esperienza o relativi allo studio • Applicare strategie di studio, come il PQ4R: lettura globale; domande sul testo letto; lettura analitica, riflessione sul testo; ripetizione del contenuto; ripasso del testo, con l'aiuto degli insegnanti • Descrivere alcune delle proprie modalità di apprendimento • Regolare i propri percorsi di azione in base ai feed back interni/esterni • Utilizzare strategie di autocorrezione • Mantenere la concentrazione sul compito per i tempi necessari • Organizzare i propri impegni e disporre del materiale a seconda dell'orario settimanale e dei carichi di lavoro • Organizzare le informazioni per riferirle ed eventualmente per la redazione di relazioni, semplici presentazioni, utilizzando anche strumenti tecnologici (programmi di scrittura) • Trasferire conoscenze, procedure, soluzioni a contesti simili o diversi 	<ul style="list-style-type: none"> – Metodologie e strumenti di ricerca dell'informazione: bibliografie, schedari, dizionari, indici, motori di ricerca, testimonianze, reperti – Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali – Strategie di memorizzazione – Strategie di studio – Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse

Competenza europea: **COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE**

Discipline di riferimento: STORIA, GEOGRAFIA, CITTADINANZA E COSTITUZIONE, RELIGIONE E ATTIVITÀ ALTERNATIVA

Discipline concorrenti: TUTTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI STORIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita.

Riconosce e esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale.

Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.

Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.

Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti.

Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.

Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.

Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.

Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.

Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'impero romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	<ul style="list-style-type: none">• Osservare persone, animali, cose per cogliere gli effetti del tempo su di essi.• Ricostruire esperienze vissute e storie.	<ul style="list-style-type: none">– Gli indicatori temporali: prima-adesso-dopo-infine; mentre-intanto...– Le parti del giorno– I giorni della settimana– I mesi dell'anno– Le stagioni
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed eventi della storia della propria comunità, del Paese, delle civiltà	<ul style="list-style-type: none">• Riordinare due o più eventi in una successione cronologica.• Comprendere la ciclicità di alcuni eventi.• Cogliere la contemporaneità degli eventi.• Cogliere la durata di azioni.	
STRUMENTI CONCETTUALI	Individuare trasformazioni intervenute nel passato.	<ul style="list-style-type: none">• Rappresentare graficamente esperienze personali.	
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Riferire in modo coerente le conoscenze acquisite.	<ul style="list-style-type: none">• Narrare utilizzando correttamente i nessi temporali appresi.	

CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere e classificare reperti, documenti, testimonianze per ricostruire la propria storia personale 	<ul style="list-style-type: none"> – parti della giornata – la settimana, – i mesi, – le trasformazioni stagionali – il calendario – l'orologio – i nessi temporali – i nessi causali
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed eventi della storia della propria comunità, del Paese, delle civiltà	<ul style="list-style-type: none"> • Consolidare il concetto di durata, breve o lunga, di azioni, situazioni ed esperienze. • Conoscere la suddivisione del tempo. • Riconoscere la ciclicità di fenomeni regolari. • Consolidare il concetto di contemporaneità tra azioni e fatti riferiti all'esperienza personale. • Riconoscere che i cambiamenti e le trasformazioni di uomini, ambienti, oggetti sono connesse con il trascorrere del tempo. 	
STRUMENTI CONCETTUALI	Individuare trasformazioni intervenute nel passato	<ul style="list-style-type: none"> • Collocare nel tempo fatti ed esperienze vissute. • Utilizzare strumenti convenzionali per la misurazione del tempo. • Usare correttamente gli indicatori temporali per rappresentare eventi in modo ciclico o lineare. • Riconoscere i nessi causali delle azioni in una storia o in un racconto. 	
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Riferire in modo coerente le conoscenze acquisite.	<ul style="list-style-type: none"> • Individuare e riordinare le principali sequenze di una storia o di esperienze personali. • Approfondire la relazione causa effetto e verbalizzare con i nessi logici appropriati. 	
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	<ul style="list-style-type: none"> • Consultare fonti di diverso tipo per ricavarne informazioni su fatti ed eventi del passato personale, familiare, della comunità di appartenenza e della storia dell'uomo. • Distinguere e confrontare alcuni tipi di fonte storica: fonti materiali (reperti fossili, resti archeologici), fonti scritte (antichi documenti) e fonti iconografiche (graffiti, incisioni rupestri, dipinti, sculture). 	<ul style="list-style-type: none"> – La storia della Terra prima della comparsa dell'uomo. – L'evoluzione dell'uomo nel Paleolitico e nel Neolitico. – La rivoluzione agricola. – L'età dei metalli.
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed eventi della storia della propria comunità, del Paese, delle civiltà	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, cicli temporali, mutamenti, permanenze nei fenomeni studiate. • Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante elaborati di diverso tipo (grafici, testi informativi, disegni, mappe...) 	
STRUMENTI CONCETTUALI	Individuare trasformazioni intervenute nella storia e nel paesaggio, nelle società	<ul style="list-style-type: none"> • Collocare sulla linea del tempo l'evoluzione della Terra e dell'uomo preistorico. • Rappresentare in tabelle e schemi di sintesi i mezzi usati dall'uomo primitivo per rispondere dapprima ai bisogni fondamentali per la sopravvivenza (nutrimento, abitazione, abbigliamento, mezzi di difesa), poi a quelli mirati al miglioramento delle condizioni e della qualità della vita (spiritualità, vita associata). 	

PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Riferire in modo coerente le conoscenze acquisite.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e usare i termini specifici del linguaggio disciplinare. • Riferire conoscenze oralmente e per iscritto con l'ausilio di schemi logici, tabelle e griglie, linea del tempo, verbalizzazioni orali e scritte. 	
CLASSE QUARTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	<ul style="list-style-type: none"> • Consultare fonti di diverso tipo per ricavarne semplici informazioni su fatti ed eventi del passato 	<ul style="list-style-type: none"> – Le tappe significative dell'evoluzione dell'uomo, che portarono dalla preistoria alla storia. – Caratteristiche delle civiltà dei fiumi: popoli della Mesopotamia, Egizi, civiltà asiatiche – Caratteristiche delle civiltà dei mari: Cretesi, Micenei, Fenici – Gli Ebrei.
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed eventi della storia della propria comunità, del Paese, delle civiltà	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare la linea del tempo collocando fatti ed eventi relativi alle Civiltà studiate • Comprendere il rapporto uomo - territorio con l'ausilio di carte geo-storiche • Correlare informazioni e dati per confrontare popoli e Civiltà. 	
STRUMENTI CONCETTUALI	Individuare trasformazioni intervenute nella storia e nel paesaggio, nelle società	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare graficamente e verbalmente le attività, i fatti vissuti e narrati e conoscere la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione del tempo. • Leggere ed interpretare carte geo-storiche relative alle civiltà studiate. 	
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Riferire in modo coerente le conoscenze acquisite.	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante elaborati di tipo diverso. 	
CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	
USO DELLE FONTI	Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	<ul style="list-style-type: none"> • Ricavare informazioni da documenti di diversa natura utili alla comprensione di un fenomeno storico. • Collocare nello spazio gli eventi individuando i possibili nessi tra eventi storici e caratteristiche geografiche del territorio. 	<ul style="list-style-type: none"> – La civiltà greca – La polis – Le colonie e la Magna Grecia – Sparta e Atene – Cultura greca: filosofia, arte, teatro... – Dei greci – Guerre persiane – Gli Etruschi – I Romani: origini, monarchia e repubblica – L'Impero romano – Il Cristianesimo
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed eventi della storia della propria comunità, del Paese, delle civiltà	<ul style="list-style-type: none"> • Rilevare la successione cronologica, la durata e la contemporaneità di quadri storici di civiltà, • Confrontare i quadri storici delle civiltà studiate. • Usare cronologie e carte storico/geografiche per rappresentare le conoscenze studiate. 	
STRUMENTI CONCETTUALI	Individuare trasformazioni intervenute nella storia e nel paesaggio, nelle società	<ul style="list-style-type: none"> • Usare la cronologia storica secondo la periodizzazione occidentale (prima e dopo Cristo) e conoscere altri sistemi cronologici. • Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti. 	
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Riferire in modo coerente le conoscenze acquisite.	<ul style="list-style-type: none"> • Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente. • Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non. • Elaborare in forma di racconto, orale e scritto, gli argomenti studiati. 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI STORIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado.

L'alunno si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali.
 Produce informazioni storiche con fonti di vario genere – anche digitali – e le sa organizzare in testi.
 Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studio,
 Espone oralmente e con scritture – anche digitali – le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni.
 Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneo.
 Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia italiana dalle forme di insediamento e di potere medievali alla formazione dello stato unitario fino alla nascita della Repubblica, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.
 Conosce aspetti e processi fondamentali della storia europea medievale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.
 Conosce aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione.
 Conosce aspetti e processi essenziali della storia del suo ambiente.
 Conosce aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati.

TUTTE LE CLASSI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
USO DELLE FONTI	Ricavare da fonti di tipo diverso informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	Riconoscere e analizzare fonti di diverso tipo Costruire ed interpretare mappe spazio-temporali e concettuali.	
ORGANIZZAZIONE DELLE INFORMAZIONI	Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed eventi della storia della propria comunità, del Paese, delle civiltà	<u>Collocare nel tempo</u> a) Collocare in ordine cronologico fenomeni ed eventi b) Stabilire corrispondenze fra diversi ordinatori temporali c) Conoscere le periodizzazioni convenzionali d) Conoscere la collocazione temporale di fenomeni ed eventi fondamentali e) Riconoscere permanenze e trasformazioni di un fenomeno nel tempo <u>Collocare nello spazio</u> a) Conoscere gli ambienti spaziali, di fenomeni – eventi fondamentali b) Riconoscere gli elementi caratterizzanti il contesto storico e culturale degli eventi studiati	
STRUMENTI CONCETTUALI	Individuare trasformazioni intervenute nel passato	<u>Conoscere gli eventi e i fenomeni</u> a) Conoscere aspetti e strutture dei momenti storici italiani, europei e mondiali b) Riconoscere l'evoluzione dei concetti fondamentali della storia (economia, società, istituzioni) c) Concettualizzare eventi e fenomeni corredandoli con altri concetti <u>Stabilire relazioni tra i fatti storici</u> a) Distinguere tra fatti e problemi b) Individuare cause/conseguenze di eventi/fenomeni c) Distinguere tipologie di cause: naturali, umane, politiche, economiche. d) Individuare le diverse conseguenze del medesimo fenomeno in contesti diversi	
PRODUZIONE SCRITTA E ORALE	Riferire in modo coerente le conoscenze acquisite.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere ed usare termini del linguaggio specifico • Spiegare il significato di termini gradualmente complessi del linguaggio specifico • Spiegare il diverso significato assunto in diverse epoche storiche da termini del linguaggio civico. 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI GEOGRAFIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

Lo studente si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi.

Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali.

Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare.

Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORIENTAMENTO	Orientarsi nello spazio fisico e nello spazio rappresentato	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e utilizzare i principali indicatori spaziali per descrivere la posizione di se stessi e di un oggetto nello spazio: sopra-sotto, in alto-in basso, dentro-fuori, davanti-dietro, destra-sinistra, di fronte-di spalle-di lato, dall'alto-dal basso. 	<ul style="list-style-type: none"> – Regioni interne ed esterne – Percorsi sul reticolo. – Funzione degli spazi vissuti a scuola – Funzione degli spazi vissuti a casa – Riconoscere l'ambiente mare. – Riconoscere l'ambiente montagna. – Riconoscere l'ambiente città.
LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ	Conoscere e collocare nello spazio elementi relativi all'ambiente di vita, al paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> • Individuare i confini di uno spazio conosciuto. • Rappresentare graficamente spostamenti nello spazio. • Rappresentare graficamente spazi vissuti. 	
IL PAESAGGIO	Rappresentare il paesaggio e ricostruirne le caratteristiche.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere le caratteristiche di un ambiente vissuto. • Individuare elementi fisici e antropici presenti negli spazi vicini all'esperienza del bambino. • Promuovere atteggiamenti corretti verso l'ambiente che ci circonda. 	
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Individuare elementi del paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane. 	
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	
ORIENTAMENTO	Orientarsi nello spazio fisico e nello spazio rappresentato	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere e definire la propria posizione e quella degli oggetti dello spazio vissuto rispetto a diversi punti di riferimento. • Leggere semplici rappresentazioni iconiche e cartografiche utilizzando le legende. 	<ul style="list-style-type: none"> – Indicatori topologici e spaziali – Simbologia convenzionale – Riduzioni e ingrandimenti modificando la dimensione o il numero dei quadretti. – Riconoscere la montagna, la collina, il fiume, il mare, la città. – Riconoscere l'intervento dell'uomo nell'ambiente.
LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ	Conoscere e collocare nello spazio elementi relativi all'ambiente di vita, al paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> • Descrivere verbalmente la posizione di oggetti e ambienti utilizzando gli indicatori topologici. • Rappresentare graficamente spostamenti nello spazio utilizzando la simbologia non convenzionale. • Riprodurre graficamente in pianta spazi vissuti. 	

IL PAESAGGIO	Rappresentare il paesaggio e ricostruirne le caratteristiche.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere, rappresentare graficamente e descrivere i principali tipi di paesaggio. • Osservare un ambiente rilevandone gli elementi caratterizzanti e le funzioni. • Individuare differenze tra spazio aperto e chiuso, elemento fisso e mobile, fisico ed antropico. 	
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Individuare elementi del paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane. 	
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORIENTAMENTO	Orientarsi nello spazio fisico e nello spazio rappresentato	<ul style="list-style-type: none"> • Orientarsi nello spazio attraverso punti di riferimento corporei ed astronomici. 	<ul style="list-style-type: none"> – I punti cardinali – La bussola – Leggere carte geografiche fisiche, politiche e tematiche. – Riconoscere e rappresentare vari tipi di paesaggio. – Riconoscere gli elementi naturali e antropici di un paesaggio (montagna, collina, pianura, lago, fiume, mare, città) – Interventi positivi e negativi dell'uomo sul territorio
LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ	Conoscere e collocare nello spazio elementi relativi all'ambiente di vita, al paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare in pianta oggetti ed ambienti noti (pianta dell'aula, della propria stanza, etc.) rispettando la "riduzione in scala" • Leggere ed interpretare la pianta di uno spazio rappresentato basandosi su punti di riferimento fissi. • Leggere e interpretare colori e simboli delle carte geografiche. 	
IL PAESAGGIO	Rappresentare il paesaggio e ricostruirne le caratteristiche.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere il proprio territorio, attraverso l'esplorazione diretta. • Individuare e classificare gli elementi fisici e antropici caratteristici di un paesaggio. 	
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Individuare elementi del paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendere che il territorio è uno spazio organizzato e modificato dalle attività umane. • Riconoscere nel proprio ambiente di vita le funzioni dei vari spazi e le loro connessioni. 	
CLASSE QUARTA	COMPETENZE	ABILITÀ	
ORIENTAMENTO	Orientarsi nello spazio fisico e nello spazio rappresentato	<ul style="list-style-type: none"> • Orientarsi nello spazio circostante e sulle carte geografiche utilizzando la bussola e i punti cardinali. • Osservare, leggere e analizzare sistemi territoriali con particolare riferimento al territorio italiano. 	<ul style="list-style-type: none"> – Gli strumenti del geografo: piante e mappe, carte topografiche, carte geografiche, fisiche e politiche, i colori delle carte, la legenda, grafici e tabelle, carte tematiche, la riduzione in scala. – Le zone climatiche italiane. – Il territorio fisico in Italia. – Origini e morfologia della montagna, le Alpi e gli Appennini. – Origini e morfologia della collina e della pianura.
LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ	Conoscere e collocare nello spazio elementi relativi all'ambiente di vita, al paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> • Analizzare fatti e fenomeni locali e globali interpretando carte geografiche a diversa scala, carte tematiche, immagini da satellite, grafici. • Localizzare sulla carta geografica dell'Italia la posizione delle regioni fisiche. 	
IL PAESAGGIO	Rappresentare il paesaggio e ricostruirne le caratteristiche.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere ed applicare il concetto polisemico di regione geografica, in particolar modo allo studio del contesto italiano. 	

REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Individuare elementi del paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> Comprendere che il territorio è costituito da elementi fisici e antropici interdipendenti e capire le conseguenze dell'intervento dell'uomo su uno solo di essi. Individuare problemi relativi alla tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e culturale, analizzando le soluzioni adottate e proponendo soluzioni idonee nel contesto vicino. 	<ul style="list-style-type: none"> Il mare e i vari tipi di costa. Il fiume dalla sorgente alla foce. I vari tipi di lago in Italia. Le modifiche dell'uomo sull'ambiente, i paesaggi antropizzati. Le risorse e le fonti di energia, esauribili e rinnovabili.
CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORIENTAMENTO	Orientarsi nello spazio fisico e nello spazio rappresentato	<ul style="list-style-type: none"> Orientarsi nello spazio e sulle carte geografiche 	<ul style="list-style-type: none"> Le caratteristiche fisiche ed antropiche del territorio regionale e nazionale Gli elementi caratteristici delle regioni italiane. Mettere in relazione tra loro le regioni d'Italia
LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ	Conoscere e collocare nello spazio elementi relativi all'ambiente di vita, al paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> Analizzare fatti e fenomeni locali e globali, interpretando carte geografiche a diversa scala, carte tematiche, grafici, immagini da satellite. Localizzare sulla carta geografica dell'Italia la posizione delle regioni fisiche ed amministrative 	
IL PAESAGGIO	Rappresentare il paesaggio e ricostruirne le caratteristiche.	<ul style="list-style-type: none"> Descrivere gli elementi caratterizzanti i principali paesaggi italiani, individuando le analogie e le differenze (anche in relazione ai quadri socio – storici del passato) e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale. 	
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Individuare elementi del paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> Conoscere ed applicare il concetto polisemico di regione geografica (fisica, climatica, storico – culturale, amministrativa), in particolar modo allo studio del contesto italiano. Comprendere che il territorio è costituito da elementi fisici ed antropici connessi e interdipendenti e che l'intervento dell'uomo su uno solo di questi elementi si ripercuote a catena su tutti gli altri. Individuare problemi relativi alla tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e culturale, analizzando le soluzioni adottate e proponendo soluzioni idonee nel contesto vicino 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI GEOGRAFIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado

Lo studente si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi.

Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali.

Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare.

Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche.

TUTTE LE CLASSI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ORIENTAMENTO	Orientarsi nello spazio fisico e nello spazio rappresentato	<ul style="list-style-type: none"> • Orientarsi <i>sulle</i> carte e orientare <i>le</i> carte a grande scala in base ai punti cardinali (anche con l'utilizzo della bussola) e a punti di riferimento fissi. • Orientarsi nelle realtà territoriali lontane, anche attraverso l'utilizzo dei programmi multimediali di visualizzazione dall'alto. 	<ul style="list-style-type: none"> – Carte fisiche, politiche, tematiche, cartogrammi, immagini satellitari. – Funzione delle carte di diverso tipo e di vari grafici. – Elementi di base del linguaggio specifico delle rappresentazioni cartografiche: scale, curve di livello, paralleli, meridiani. – Nuovi strumenti e metodi di rappresentazione dello spazio geografico (telerilevamento, cartografia computerizzata)
LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ	Conoscere e collocare nello spazio elementi relativi all'ambiente di vita, al paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere e interpretare vari tipi di carte geografiche (da quella topografica al planisfero), utilizzando scale di riduzione, coordinate geografiche e simbologia. • Utilizzare strumenti tradizionali (carte, grafici, dati statistici, immagini, ecc.) e innovativi (telerilevamento e cartografia computerizzata) per comprendere e comunicare fatti e fenomeni territoriali 	<ul style="list-style-type: none"> – Concetti: ubicazione, localizzazione, regione, paesaggio, ambiente, territorio, sistema antropofisico ... – Rapporto tra ambiente, sue risorse e condizioni di vita dell'uomo. – Organizzazione della vita e del lavoro in base alle risorse che offre l'ambiente. – Influenza e condizionamenti del territorio sulle attività umane: settore primario, secondario, terziario, terziario avanzato
IL PAESAGGIO	Rappresentare il paesaggio e ricostruirne le caratteristiche.	<ul style="list-style-type: none"> • Interpretare e confrontare alcuni caratteri dei paesaggi italiani, europei e mondiali, anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo. • Conoscere temi e problemi di tutela del paesaggio come patrimonio naturale e culturale e progettare azioni di valorizzazione. 	<ul style="list-style-type: none"> – Modelli relativi all'organizzazione del territorio. – Elementi e fattori che caratterizzano i paesaggi di ambienti naturali europei ed extraeuropei e descrivono il clima dei diversi continenti. – Le principali aree economiche del pianeta. – La distribuzione della popolazione, flussi migratori, l'emergere di alcune aree rispetto ad altre.
REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE	Individuare elementi del paesaggio naturale e antropico.	<ul style="list-style-type: none"> • Consolidare il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storica, economica) applicandolo all'Italia, all'Europa e agli altri continenti. • Analizzare in termini di spazio le interrelazioni tra fatti e fenomeni demografici, sociali ed economici di portata nazionale, europea e mondiale. • Utilizzare modelli interpretativi di assetti territoriali dei principali Paesi europei e degli altri continenti, anche relazione alla loro evoluzione storico- politico-economica. 	<ul style="list-style-type: none"> – Assetti politico-amministrativi delle macro-regioni e degli Stati studiati. – La diversa distribuzione del reddito nel mondo: situazione economico-sociale, indicatori di povertà e ricchezza, di sviluppo e di benessere – I principali problemi ecologici (sviluppo sostenibile, buco ozono ecc.) – Concetti: sviluppo umano, sviluppo sostenibile, processi di globalizzazione.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI CITTADINANZA E COSTITUZIONE NELLA SCUOLA PRIMARIA

Nuclei tematici per tutte le classi	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
RISPETTO DELLE REGOLE	Sviluppare la consapevolezza di sé, rispettare le diversità, esercitare la convivenza civile e modalità consapevoli di confronto responsabile e di dialogo. A partire dall'ambito scolastico, assumere responsabilmente atteggiamenti, ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria.	<ul style="list-style-type: none"> • Rispettare le basilari regole di convivenza e gestire positivamente i conflitti. • Elaborare e condividere regole di convivenza nella scuola. • Mettere in atto comportamenti corretti nel gioco, nel lavoro, nell'interazione sociale. • Rispettare spazi ed attrezzature comuni • Riconoscere il significato ed il valore di regole, norme e leggi. 	<ul style="list-style-type: none"> – Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro ruoli e funzioni: famiglia, scuola, vicinato, comunità di appartenenza (quartiere, Comune, Parrocchia...)
FORMAZIONI SOCIALI	Riconoscere i meccanismi, i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti tra i cittadini (istituzioni statali e civili), a livello locale e nazionale.	<ul style="list-style-type: none"> • Individuare i gruppi di appartenenza (famiglia, classe, gruppo sportivo...), • Riflettere sulle funzioni di ciascun gruppo e sul proprio ruolo al loro interno. • Riflettere sulle diverse funzioni degli enti territoriali. • Conoscere le funzioni delle principali organizzazioni internazionali. 	<ul style="list-style-type: none"> – Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza – Significato di regola e norma – Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi)
I DIRITTI DELL'UOMO	Esprimere e manifestare riflessioni sui valori della convivenza, della democrazia e della cittadinanza. Riconoscersi e agire come persona in grado di intervenire sulla realtà apportando un proprio originale e positivo contributo.	<ul style="list-style-type: none"> • Attivare atteggiamenti di ascolto e di interazione con gli altri, tenendo conto di punti vista diversi dal proprio. • Attivare atteggiamenti di cooperazione e solidarietà. • Confrontare usi, costumi, stili di vita propri e di altre culture individuandone somiglianze e differenze. • Riflettere su aspetti problematici della realtà sociale, con particolare attenzione ai temi di pace, collaborazione, solidarietà, diritti dell'uomo. 	<ul style="list-style-type: none"> – Strutture presenti sul territorio atte ad offrire servizi alla cittadinanza. – Costituzione e alcuni articoli fondamentali – Carte dei Diritti dell'Uomo e dell'Infanzia e i contenuti essenziali
LA COSTITUZIONE	Conoscere i principi che costituiscono il fondamento etico delle società (equità, libertà, coesione sociale), sanciti dalla Costituzione, dal diritto nazionale e dalle Carte Internazionali.	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere e analizzare alcuni articoli della Costituzione italiana per approfondire il concetto di democrazia. • Mettere in relazione le regole stabilite all'interno della classe e alcuni articoli della Costituzione. • Mettere in relazione l'esperienza comune in famiglia, a scuola, nella comunità di vita con alcuni articoli della Costituzione. 	<ul style="list-style-type: none"> – Organi internazionali, per scopi umanitari e difesa dell'ambiente vicini all'esperienza: ONU, UNICEF, WWF....
EDUCAZIONE AMBIENTALE	Individuare alcuni comportamenti utili alla salvaguardia dell'ambiente e all' oculato utilizzo delle risorse ambientali.	<ul style="list-style-type: none"> • Esplorare l'ambiente attraverso esperienze naturalistiche dirette. • Maturare atteggiamenti di rispetto e di tutela dell'ambiente naturale e artistico • Riflettere sui problemi ambientali di attuale rilevanza: il problema idrico, il riciclo dei rifiuti, l'inquinamento, il consumo energetico e il ricorso a forme di energia rinnovabile... • 	<ul style="list-style-type: none"> – Norme fondamentali relative al codice stradale

EDUCAZIONE ALLA SALUTE	Sviluppare la consapevolezza di sé e mettere in atto comportamenti di salvaguardia della propria salute.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere ed evitare le situazioni di pericolo per la propria salute a casa e a scuola. • Conoscere le regole di una giusta alimentazione. • Acquisire norme igienico-sanitarie • Acquisire norme di comportamento in particolari situazioni di emergenza. 	
EDUCAZIONE STRADALE	Mettere in atto comportamenti appropriati nella circolazione stradale, nei luoghi e nei mezzi pubblici.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere il linguaggio del semaforo e del vigile. • Conoscere e rispettare le regole comportamentali del pedone e del ciclista. • Conoscere i principali segnali di divieto/obbligo/pericolo. • Approfondire la conoscenza delle regole stradali. 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI CITTADINANZA E COSTITUZIONE NELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Tutte le classi	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
	<p>Acquisire consapevolezza di una società multietnica.</p> <p>Acquisire consapevolezza del pluralismo delle idee ed in particolare del punto di vista dell'altro.</p> <p>Acquisire consapevolezza del rispetto delle regole in una società.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Rispettare il Regolamento d'Istituto. Mettere in atto comportamenti corretti e rispettosi delle norme specifiche di ogni luogo, non solo a scuola, ma anche per strada e in ambienti pubblici frequentati in occasione di uscite didattiche, conferenze, spettacoli teatrali, viaggi d'istruzione). Prendere coscienza di sé e della propria identità nelle sue componenti fisiche, affettive, relazionali, religiose e culturali. Saper stare con gli altri nel rispetto della razza, della cultura, del ceto sociale, della salute, della religione. • Accettare gli altri attraverso un comportamento inclusivo con: vicinanza, contatto, ascolto, dialogo. • Scoprire e analizzare i meccanismi alla base del convivere: bisogni, aspettative, dinamiche relazionali, conflitti. • Scoprire e analizzare il gruppo come modalità di soddisfacimento di bisogni individuali, ma anche come possibilità di elaborazione ed assunzione di un comune patrimonio di valori. • Scoprire e analizzare gli elementi costitutivi del gruppo: motivazioni dello stare insieme, obiettivi, compiti, ruoli, regole, rapporto diritto-dovere. • Vedere nella diversità dell'altro una ricchezza. 	<ul style="list-style-type: none"> – Conoscere i poteri dello stato, gli enti locali e le loro funzioni – Conoscere i fondamentali principi della costituzione italiana – Conoscere le principali istituzioni e gli organismi nazionali ed internazionali e le loro funzioni – Conoscere l'evoluzione di principi ed ordinamenti giuridici nell'età moderna: affermazione dei diritti dell'uomo, principio di tolleranza, libertà religiosa

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI RELIGIONE

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria (DPR 11/02/2010)

L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive; riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale. Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola distinguere da altre tipologie di testi, tra cui quelli di altre religioni; identifica le caratteristiche essenziali di un brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza. Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento; coglie il significato dei Sacramenti e si interroga sul valore che essi hanno nella vita dei cristiani.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
DIO E L'UOMO	Riflettere su Dio Creatore e Padre.	<ul style="list-style-type: none"> • Esplorazione visiva dell'ambiente naturale e umano. 	<ul style="list-style-type: none"> – Rendersi conto del valore positivo dello stare insieme agli altri. – Scoprire nell'ambiente che ci circonda i segni che richiamano la presenza di Dio Creatore. – Ricostruire gli aspetti dell'ambiente di vita di Gesù (usi e costumi) più vicini all'esperienza di vita personale del bambino. – Conoscere l'evento della Pasqua di Gesù e comprenderne il significato. – Riconoscere nella Chiesa la grande famiglia dei cristiani. – Scoprire che, oltre la Chiesa, ci sono altri luoghi di culto non cristiani. – Conoscere alcune pagine bibliche fondamentali tra cui i racconti della creazione e della vita di Gesù. – Riconoscere nell'ambiente i segni propri della religione cristiana e quelli che contraddistinguono le feste cristiane del Natale e della Pasqua. – Individuare modi diversi di stare insieme: a scuola, con gli amici, in famiglia e nella comunità religiosa. – Scoprire come i cristiani si impegnano a rispettare il Creato, dono di Dio.
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Riconoscere che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura	<ul style="list-style-type: none"> • Narrazioni del testo biblico e di testi narrativi • Produzioni grafico-pittoriche 	
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Collegare i contenuti principali dell'insegnamento di Gesù alle tradizioni dell'ambiente di vita.	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzazione di un presepe di carta. • Attività grafico-manipolative • Recitazioni di testi poetici e canori. 	
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	Identificare nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzazione di cartelloni. • Esecuzioni di schede operative. 	
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
DIO E L'UOMO	Riflettere su Dio Creatore e Padre.	<ul style="list-style-type: none"> • Riflessione guidata. • Esecuzione di schede operative. 	<ul style="list-style-type: none"> – Scoprire che per la religione cristiana Dio è Creatore e Padre. – Riconoscere la preghiera come dialogo tra l'uomo e Dio,

LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Riconoscere che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura	<ul style="list-style-type: none"> Ascoltare, leggere e saper riferire circa alcune pagine bibliche fondamentali, tra cui i racconti della creazione, le vicende e le figure principali del popolo di Israele, gli episodi chiave dei racconti evangelici e degli Atti degli Apostoli. 	<p>evidenziando nella preghiera cristiana la specificità del "Padre Nostro".</p> <ul style="list-style-type: none"> Conoscere Gesù di Nazareth, Emanuele e Messia, crocifisso e risorto e come tale testimoniato dai cristiani. Individuare i tratti essenziali della Chiesa e della sua missione. Conoscere il significato di gesti e segni liturgici propri della religione cattolica (modi di celebrare...). Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore di Dio e del prossimo come insegnato da Gesù. Riconoscere l'impegno della comunità cristiana nel porre alla base della convivenza umana la giustizia e la carità.
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Collegare i contenuti principali dell'insegnamento di Gesù alle tradizioni dell'ambiente di vita.	<ul style="list-style-type: none"> Ascolto e rielaborazione di testi narrativi. Utilizzo di strumenti multimediali. Esecuzione di schede operative. 	
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	Identificare nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.	<ul style="list-style-type: none"> Ascolto e rielaborazione di testi narrativi. Utilizzo di strumenti multimediali. Attività grafico-pittoriche. 	
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
DIO E L'UOMO	Riflettere su Dio Creatore e Padre.	<ul style="list-style-type: none"> Narrazioni bibliche. Interazione verbale. Schede operative di rielaborazione e sintesi. 	<ul style="list-style-type: none"> Scoprire che per la religione cristiana Dio è Creatore e Padre e che fin dalle origini ha voluto stabilire un'alleanza con l'uomo.
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Riconoscere che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura	<ul style="list-style-type: none"> Ascoltare, leggere e saper riferire circa alcune pagine bibliche fondamentali, tra cui i racconti della creazione, le vicende e le figure principali del popolo d'Israele. Attività grafico-pittoriche e manipolative 	<ul style="list-style-type: none"> Conoscere la struttura e la composizione della Bibbia. Descrivere le caratteristiche fondamentali del testo biblico: fasi di stesura e composizione. Conoscere alcune pagine bibliche fondamentali, tra cui i racconti della creazione, dei principali personaggi dell'Antico Testamento.
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Collegare i contenuti principali dell'insegnamento di Gesù alle tradizioni dell'ambiente di vita.	<ul style="list-style-type: none"> Produzione di fumetti e testi scritti, lettura. Conversazione guidata di attualizzazione. Visioni di filmati e PPT. Attività grafico-pittoriche e manipolative 	<ul style="list-style-type: none"> Riconoscere il significato, i riti e gli elementi comuni alla Pasqua ebraica e alla Pasqua cristiana. Scoprire che Dio, attraverso i profeti, ha annunciato la venuta del Messia.
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	Identificare nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.	<ul style="list-style-type: none"> Conversazione guidata di attualizzazione. Ricerche a tema. Attività grafico-pittoriche e manipolative. Allestimento cartelloni di sintesi. 	<ul style="list-style-type: none"> Riconoscere che la morale cristiana si fonda sul comandamento dell'amore di Dio e del prossimo come insegnato da Gesù.
CLASSE QUARTA	COMPETENZE		CONOSCENZE
DIO E L'UOMO	Riflettere su Dio Creatore e Padre.	<ul style="list-style-type: none"> Conversazione guidata e di approfondimento. Lettura e comprensione di testi ed opere d'arte. Attività grafico-pittoriche. 	<ul style="list-style-type: none"> Sapere che per la religione cristiana Gesù è il Signore, che rivela all'uomo il volto del Padre e annuncia il Regno di Dio con parole ed azioni. Individuare nei sacramenti e nelle celebrazioni liturgiche i segni della salvezza di Gesù e l'agire dello Spirito Santo

LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Riconoscere che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere direttamente pagine bibliche ed evangeliche, riconoscendone il genere letterario e individuandone il messaggio principale. • Verbalizzazioni scritte e orali. 	<p>nella Chiesa fin dalle sue origini.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Saper attingere informazioni sulla religione cattolica anche nella vita dei santi e in Maria, la Madre di Gesù. – Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù, nel contesto storico, sociale, politico e religioso del tempo, a partire dai Vangeli. – Intendere il senso religioso del Natale a partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa. – Individuare significative espressioni d'arte cristiana (a partire da quelle presenti sul territorio), per rilevare come la fede sia stata sempre interpretata e comunicata dagli artisti nel corso dei secoli.
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Collegare i contenuti principali dell'insegnamento di Gesù alle tradizioni dell'ambiente di vita.	<ul style="list-style-type: none"> • Schede strutturate • Attività grafico-pittoriche. 	
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	Identificare nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.	<ul style="list-style-type: none"> • Visione di filmati e PPS. • Ricerche a tema. 	
CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	
DIO E L'UOMO	Riflettere su Dio Creatore e Padre.	<ul style="list-style-type: none"> • Conversazione guidata e di approfondimento. • Lettura e comprensione di testi ed opere d'arte. • Attività grafico-pittoriche. 	<ul style="list-style-type: none"> – Descrivere i contenuti principali del Credo cattolico. – Riconoscere avvenimenti, persone e strutture fondamentali della Chiesa cattolica sin dalle origini e metterli a confronto con quelli delle altre confessioni cristiane evidenziando le prospettive del cammino ecumenico.
LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI	Riconoscere che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere direttamente pagine bibliche ed evangeliche, riconoscendone il genere letterario e individuandone il messaggio principale. • Verbalizzazioni scritte e orali. 	<ul style="list-style-type: none"> – Conoscere le origini e lo sviluppo del cristianesimo e delle altre grandi religioni individuando gli aspetti più importanti del dialogo interreligioso. – Confrontare la Bibbia con i testi delle altre religioni. – Intendere il senso religioso del Natale e della Pasqua a partire dalle narrazioni evangeliche e della vita della Chiesa. – Riconoscere il valore del silenzio come "luogo" di incontro con se stessi, con l'altro, con Dio.
IL LINGUAGGIO RELIGIOSO	Collegare i contenuti principali dell'insegnamento di Gesù alle tradizioni dell'ambiente di vita.	<ul style="list-style-type: none"> • Schede strutturate • Attività grafico-pittoriche 	<ul style="list-style-type: none"> – Individuare significative espressioni d'arte cristiana (a partire da quelle presenti sul territorio), per rilevare come la fede sia stata sempre interpretata e comunicata dagli artisti nel corso dei secoli. – Rendersi conto che la comunità ecclesiale esprime, attraverso vocazioni e ministeri differenti, la propria fede e il proprio servizio all'uomo. – Scoprire la risposta della Bibbia alle domande di senso dell'uomo e confrontarla con quella delle principali religioni non cristiane. – Riconoscere nella vita e negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili, anche per un personale progetto di vita.
I VALORI ETICI E RELIGIOSI	Identificare nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.	<ul style="list-style-type: none"> • Conversazione guidata e di approfondimento. • Visione di filmati e PPS. • Ricerche a tema. 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI RELIGIONE

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado

L'alunno è aperto alla sincera ricerca della verità e sa interrogarsi sul trascendente e porsi domande di senso, cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale. A partire dal contesto in cui vive, sa interagire con persone di religione differente, sviluppando un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo. Individua, a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati oggettivi della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini. Ricostruisce gli elementi fondamentali della storia della Chiesa e li confronta con le vicende della storia civile passata e recente elaborando criteri per avviarne una interpretazione consapevole. Riconosce i linguaggi espressivi della fede (simboli, preghiere, riti, ecc.), ne individua le tracce presenti in ambito locale, italiano, europeo e nel mondo imparando ad apprezzarli dal punto di vista artistico, culturale e spirituale. Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le rende oggetto di riflessione in vista di scelte di vita progettuali e responsabili. Inizia a confrontarsi con la complessità dell'esistenza e impara a dare valore ai propri comportamenti, per relazionarsi in maniera armoniosa con se stesso, con gli altri, con il mondo che lo circonda.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>DIO E L'UOMO Il senso del sacro e l'esperienza religiosa dell'umanità</p> <p>LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI La testimonianza scritta dell'esperienza dell'uomo che cerca Dio e di Dio che si rivela all'uomo.</p> <p>IL LINGUAGGIO RELIGIOSO Le parole, i simboli, i segni religiosi, i gesti, il silenzio. "Chi è Dio" nelle diverse culture e nelle diverse religioni (in particolare nella religione ebraica, cristiana e nell'Islam).</p> <p>VALORI ETICI E RELIGIOSI I valori etici e la sfera del senso del Sacro, del senso religioso.</p>	<p>L'alunno conosce i contenuti essenziali della religione cattolica. Sa operare un confronto tra le religioni monoteiste (cristiana, ebraica e musulmana) ed usa le conoscenze e le abilità acquisite per orientarsi nella complessità dell'esperienza umana e per comprendere le diverse culture religiose Riconosce il contributo storico, artistico e culturale delle religioni, in particolare la religione cristiana, in Italia, in Europa e nel mondo Sa esporre e documentare le conoscenze acquisite sulle religioni operando collegamenti tra le diverse realtà o anche fatti di cronaca e sa argomentare le proprie riflessioni e convinzioni È capace di entrare in dialogo con altri modi di intendere e pensare, sostenendo le proprie idee in modo rispettoso delle convinzioni degli altri.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Evidenziare gli elementi specifici della fede e della dottrina religiosa, del culto e dell'etica in particolare delle religioni dell'antichità, dell'Ebraismo, del Cristianesimo e dell'Islam • Conoscere le tappe fondamentali della redazione dei libri sacri, gli autori, la struttura, i linguaggi usati. • Ricostruire le tappe della storia religiosa di Israele; • Conoscere la composizione della Bibbia; • Individuare il messaggio centrale di alcuni dei testi biblici e di documenti letterari e artistici che attengono alla dimensione religiosa • Identificare i tratti fondamentali della figura di Gesù nei Vangeli. Confronto con i libri sacri delle religioni ebraica e islamica. 	<ul style="list-style-type: none"> – Ricerca umana e rivelazione di Dio nella storia: il Cristianesimo in dialogo con le altre religioni – Il libro sacro nelle tre religioni monoteiste – Il libro della Bibbia, documento storico-culturale e parola di Dio – L'identità storica di Gesù e le sue opere
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>DIO E L'UOMO La comunità umana e le diverse forme di espressione della sua relazione col Sacro.</p>	<p>L'alunno conosce i contenuti essenziali della religione cattolica e delle altre grandi religioni del mondo Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità dell'esperienza umana e per comprendere le diverse culture religiose Riconosce il contributo storico, artistico e culturale</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i passi principali del testo biblico degli Atti degli Apostoli relativi alle origini e alla diffusione della Chiesa delle origini. • Documentare come le parole e le opere di Gesù abbiano ispirato scelte di vita fraterna, di carità e di riconciliazione nella 	<ul style="list-style-type: none"> – Il libro della Bibbia, documento storico-culturale e parola di Dio. – La persona e l'opera di Gesù, la sua morte e risurrezione e la missione della Chiesa nel mondo:

<p>LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI Il Sacro si rivela all'uomo, la comunità umana dà testimonianza scritta della sua relazione col Sacro.</p> <p>IL LINGUAGGIO RELIGIOSO Lo strutturarsi nel tempo di un linguaggio di fede comunitario appartenente alla sfera del Sacro, alla relazione con Dio</p> <p>VALORI ETICI E RELIGIOSI I principi e le regole che ispirano la vita del singolo e della comunità nella Fede</p>	<p>delle religioni in Italia, in Europa e nel mondo Sa esporre e documentare le conoscenze acquisite sulle religioni operando collegamenti e sa argomentare le proprie riflessioni e convinzioni È capace di entrare in dialogo con altre esperienze, sostenendo le proprie idee in modo rispettoso delle convinzioni degli altri</p>	<p>storia dell'Europa e del mondo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Individuare caratteristiche e responsabilità di ministeri, stati di vita e istituzioni ecclesiali. • Riconoscere i principali avvenimenti del cammino e dell'impegno delle Chiese e comunità cristiane per la pace, la giustizia e la salvaguardia del creato, con particolare riguardo all'Ecumenismo. 	<p>l'annuncio della Parola, la liturgia e la testimonianza della carità.</p> <ul style="list-style-type: none"> – La Chiesa, generata dallo Spirito Santo, realtà universale e locale, comunità di fratelli, edificata da carismi e ministeri.
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>DIO E L'UOMO Dall'esperienza del Sacro all'espressione dei segni e simboli delle Religioni Ricerca umana e rivelazione di Dio nella Storia</p> <p>LA BIBBIA E LE ALTRE FONTI Il Libro Sacro come documento storico-culturale ed espressione del Sacro (della Parola di Dio).</p> <p>IL LINGUAGGIO RELIGIOSO Gli elementi specifici della dottrina, del culto e dell'etica nelle diverse Religioni.</p> <p>VALORI ETICI E RELIGIOSI L'alleanza tra Dio e l'uomo; la Fede; la Vocazione e il Progetto di Vita</p>	<p>L'alunno conosce i contenuti essenziali della religione cattolica e delle altre grandi religioni del mondo Usa le conoscenze e le abilità per iniziare ad orientarsi nella complessità dell'esperienza umana e per comprendere che le differenze sono una ricchezza per tutta la comunità diverse culture religiose Riconosce il contributo storico, artistico e culturale delle religioni in Italia, in Europa e nel mondo Sa esporre e documentare le conoscenze acquisite sulle religioni operando collegamenti e sa argomentare le proprie riflessioni e convinzioni È capace di entrare in dialogo con altri punti di vista ed opinioni diverse, sostenendo le proprie idee in modo rispettoso delle convinzioni degli altri.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Individuare l'originalità della speranza cristiana rispetto alla proposta di altre visioni religiose • Cogliere nei documenti del Concilio Vaticano II e della Chiesa le indicazioni che favoriscono l'incontro, il confronto e la convivenza tra persone di diversa cultura e religione • Riconoscere le dimensioni fondamentali dell'esperienza umana nelle diverse religioni • Individuare, nella vita di testimoni del passato e di oggi, le scelte di libertà per il proprio progetto di vita • Confrontare spiegazioni religiose e scientifiche sull'origine del mondo e della vita; su temi morali inerenti i diversi aspetti della vita umana, la cura e la custodia dell'ambiente. 	<ul style="list-style-type: none"> – Valori umani, sociali e religiosi. Centralità della Persona come Valore. I valori della Persona. – Caratteristiche fondamentali delle grandi religioni del mondo. La vita e il destino dell'uomo nella visione di fede cristiana e nelle altre religioni. – Il cristianesimo e il pluralismo religioso – Il decalogo, il comandamento nuovo di Gesù e le beatitudini nella vita dei cristiani – Fede e scienza, letture distinte ma non conflittuali dell'uomo e del mondo

**OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI ATTIVITÀ ALTERNATIVA
DELLA SCUOLA PRIMARIA e SECONDARIA DI PRIMO GRADO
PER TUTTE LE CLASSI**

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria e Secondaria di primo grado

Le attività proposte concorreranno al conseguimento dei traguardi previsti per le seguenti competenze chiave:

1. Comunicazione nella madrelingua
2. Imparare a imparare
3. Competenze sociali e civiche

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none"> – Individuare aspetti relativi ai valori civili, alle regole di convivenza, al senso di responsabilità e di solidarietà. – Assumere atteggiamenti orientati all'accettazione, al rispetto e all'apertura verso le differenze culturali, religiose, sociali, etniche. 	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere e analizzare testi, articoli, brani musicali, film e documentari che sottolineano aspetti relativi ai valori della convivenza civile. • Analizzare i documenti nazionali ed internazionali in tema di diritti umani. • Partecipare a dibattiti e discussioni in gruppo; • Realizzare produzioni finalizzate all'illustrazione del lavoro svolto. 	<p>Il contenuti e le conoscenze saranno progettate dai docenti incaricati dell'attività alternativa, tenendo in considerazione degli interessi espressi dagli alunni coinvolti, integrandoli in modo interdisciplinare con la programmazione della classe.</p>

Competenza europea: **SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ**

Disciplina di riferimento: TUTTE

Discipline concorrenti: TUTTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLA SCUOLA PRIMARIA PER TUTTE LE CLASSI		
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni.	<ul style="list-style-type: none"> • Confrontare la propria idea con quella altrui • Sostenere la propria opinione con argomenti coerenti • Giustificare le scelte con semplici argomentazioni • Formulare proposte di lavoro, di gioco ... • Spiegare vantaggi e svantaggi di una semplice scelta legata a vissuti personali 	<ul style="list-style-type: none"> – Regole della discussione – I ruoli e la loro funzione – Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle, grafici) – Fasi di un problema – Fasi di un'azione – Strumenti per la decisione: tabelle dei pro e dei contro – Organizzazione di un'agenda giornaliera e settimanale – Le fasi di una procedura – Diagrammi di flusso – Fasi del problem solving – Coding
Assumere e portare a termine compiti e iniziative	<ul style="list-style-type: none"> • Cooperare con altri nel gioco e nel lavoro • Assumere semplici iniziative personali di gioco e di lavoro e portarle a termine con responsabilità • Collocare i propri impegni nel calendario giornaliero e settimanale 	
Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare semplici progetti.	<ul style="list-style-type: none"> • Effettuare semplici indagini su fenomeni di esperienza • Organizzare dati su schemi e tabelle con l'aiuto dell'insegnante • Spiegare le fasi di un esperimento, di una ricerca, di un compito • Individuare gli strumenti a propria disposizione per portare a termine un compito e quelli mancanti • Progettare in gruppo l'esecuzione di un semplice manufatto; di un piccolo evento da organizzare nella vita di classe 	
Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza e adottare strategie di problem solving.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere semplici situazioni problematiche in contesti reali d'esperienza • Analizzare - anche in gruppo - le soluzioni ipotizzate e scegliere quella ritenuta più vantaggiosa • Qualificare situazioni incerte in: possibili, impossibili, probabili 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO PER TUTTE LE CLASSI

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni.</p> <p>Assumere e portare a termine compiti e iniziative Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare semplici progetti.</p> <p>Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Assumere e completare iniziative nella vita personale e nel lavoro, valutando aspetti positivi e negativi di scelte diverse e le possibili conseguenze. • Pianificare azioni nell'ambito personale e del lavoro, individuando le priorità, giustificando le scelte e valutando gli esiti, reperendo anche possibili correttivi a quelli non soddisfacenti. • Descrivere le modalità con cui si sono operate le scelte • Utilizzare strumenti di supporto alle decisioni. • Discutere e argomentare in gruppo i criteri e le motivazioni delle scelte mettendo in luce fatti, rischi, opportunità e ascoltando le motivazioni altrui • Individuare elementi certi, possibili, probabili, ignoti nel momento di effettuare le scelte • Scomporre una semplice procedura nelle sue fasi e distribuirle nel tempo • Descrivere le fasi di un esperimento, di un compito, di una procedura da svolgere o svolti • Organizzare i propri impegni giornalieri e settimanali individuando alcune priorità • Pianificare l'esecuzione di un compito legato all'esperienza e a contesti noti, descrivendo le fasi, distribuendole nel tempo, individuando le risorse materiali e di lavoro necessarie e indicando quelle mancanti • Progettare ed eseguire semplici manufatti artistici e tecnologici; organizzare eventi legati alla vita scolastica (feste, mostre, piccole uscite e visite) in gruppo e con l'aiuto degli insegnanti • Calcolare i costi di un progetto e individuare modalità di reperimento delle risorse • Individuare problemi legati alla pratica e al lavoro quotidiano e indicare ipotesi di soluzione plausibili • Scegliere le soluzioni ritenute più vantaggiose e motivare la scelta • Attuare le soluzioni e valutare i risultati • Suggestire percorsi di correzione o miglioramento • Generalizzare soluzioni idonee a problemi simili • Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza 	<ul style="list-style-type: none"> – Fasi del problem solving – Organizzazione di un'agenda giornaliera e settimanale – Le fasi di una procedura – Strumenti di progettazione: disegno tecnico; planning; semplici bilanci – Diagrammi di flusso – Strumenti per la decisione: tabella pro-contro; diagrammi di flusso; diagrammi di Ishikawa; tabelle multicriteriali – Modalità di decisione riflessiva – Strategie di argomentazione e di comunicazione assertiva

Competenza europea: **CONSAPEVOLEZZA E ESPRESSIONE CULTURALE**

Disciplina di riferimento: ARTE E IMMAGINE, MUSICA, EDUCAZIONE FISICA

Discipline concorrenti: TUTTE

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI ARTE E IMMAGINE

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali). È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.) Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria. Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni. Rappresentare e comunicare la realtà percepita.	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare i contenuti dell'esperienza attraverso il disegno. • Colorare correttamente negli spazi usando tecniche diverse. • Seguire linee tratteggiate • Ritagliare lungo linee tratteggiate • Incollare materiali diversi • Usare correttamente matite colorate, pennarelli, tempere... • Eseguire decorazioni e figure tridimensionali con materiali plastici (plastilina, pasta di sale...) 	<ul style="list-style-type: none"> - I colori primari e secondari - Le figure di base (cerchio, quadrato...) - Lo schema corporeo - Gli elementi presenti in una immagine (disegno, foto, dipinto...)
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva.	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare la realtà circostante cogliendo alcuni elementi che la caratterizzano. • Riconoscere il messaggio evidente contenuto in una immagine. 	
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico.	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare i dipinti 	
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni. Rappresentare e comunicare la realtà percepita.	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare i contenuti dell'esperienza attraverso il disegno. • Affinare il coordinamento oculo-manuale, sperimentando le differenti caratteristiche tecniche di strumenti grafici diversi (pennarelli, matite colorate, tempere...) • Sperimentare le possibilità espressive dei colori. • Realizzare manufatti attraverso tecniche varie (frottage, collage...) 	<ul style="list-style-type: none"> - primo piano, secondo piano, sfondo in disegni, fotografie, pubblicità... - colori primari/secondari/complementari; caldi-freddi... - segni, simboli e immagini. - gli elementi presenti in un dipinto.

OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva.	<ul style="list-style-type: none"> • Distinguere i diversi tipi di immagine • Individuare i principali piani di un'immagine • Riconoscere il valore espressivo del colore. 	
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico.	<ul style="list-style-type: none"> • Riflettere sui contenuti che può trasmettere un dipinto. 	
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni. Rappresentare e comunicare la realtà percepita.	<ul style="list-style-type: none"> • Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri in produzioni di vario tipo, utilizzando materiali e tecniche adeguate e integrando diversi linguaggi. 	<ul style="list-style-type: none"> – Produzioni grafiche, plastiche, multimediali...
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva.	<ul style="list-style-type: none"> • Analizzare immagini, riconoscendo la presenza dei diversi elementi che la compongono. 	<ul style="list-style-type: none"> – linee, colori, forme, volume e struttura compositiva nelle immagini osservate.
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico.	<ul style="list-style-type: none"> • Descrivere in modo semplice un'opera d'arte. • Riconoscere nel proprio ambiente i principali monumenti e beni artistico-culturali. 	
CLASSE QUARTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni. Rappresentare e comunicare la realtà percepita.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare la rappresentazione iconica per raccontare, esprimersi ed illustrare. • Utilizzare strumenti e regole per realizzare di immagini grafiche o pittoriche attraverso l'imitazione o la rielaborazione di modelli. • Realizzare composizioni ispirate all'ascolto di brani musicali. 	<ul style="list-style-type: none"> – Il linguaggio iconico – Materiali per comunicare, esprimersi e illustrare – Oggetti nell'ambiente – Forme, colori, linee, volume, spazio – Il linguaggio iconico delle opere d'arte.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva.	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente e descriverli seguendo le regole dell'orientamento spaziale ed individuando linee, forme, volume. • Riconoscere in un testo iconico-visivo gli elementi del linguaggio visuale. 	
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico.	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere alcune opere d'arte di epoche diverse individuandone i principali elementi compositivi ed i significati simbolici, espressivi o comunicativi. • Riconoscere, apprezzare i principali beni culturali, artigianali e ambientali presenti sul proprio territorio. 	

CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni. Rappresentare e comunicare la realtà percepita.	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare strumenti e regole per produrre immagini grafiche, pittoriche, plastiche, tridimensionali, attraverso processi di manipolazione, rielaborazione e associazione di codici, di tecniche e materiali diversi tra loro. Sperimentare l'uso delle tecnologie della comunicazione audiovisiva per esprimere, con codici visivi, sonori e verbali, sensazioni, emozioni e realizzare produzioni di vario tipo 	<ul style="list-style-type: none"> Il punto, la linea, il colore. Colori primari e secondari. Le tonalità. Colori caldi e freddi. La luce, le ombre, lo spazio. Il paesaggio. Il dipinto e la fotografia. Il ritratto. La prospettiva. I beni culturali e artistici del nostro territorio.
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva.	<ul style="list-style-type: none"> Guardare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio. 	
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico.	<ul style="list-style-type: none"> Conoscere le caratteristiche rilevanti dell'arte greca Conoscere le caratteristiche rilevanti dell'arte romana 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI ARTE E IMMAGINE

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado

L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più *media* e codici espressivi.

Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali.

Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio.

Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio e è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione.

Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.

TUTTE LE CLASSI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
ESPRIMERSI E COMUNICARE	Esprimersi e comunicare. Descrivere, rappresentare e ricostruire la realtà e le esperienze attraverso i linguaggi visivi.	<ul style="list-style-type: none"> Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali, ispirate anche dallo studio dell'arte e della comunicazione visiva. Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche) e le regole della rappresentazione visiva per una produzione creativa che rispecchi le preferenze e lo stile espressivo personale Utilizzare in modo organizzato e ordinato i materiali e le tecniche proposte. Affinare la coordinazione oculo-manuale. Rielaborare creativamente materiali di uso comune, immagini 	<ul style="list-style-type: none"> Possedere una conoscenza delle linee fondamentali della produzione artistica dei principali periodi storici del passato e dell'arte moderna e contemporanea, anche appartenenti a contesti culturali diversi dal proprio. Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale, storico-

		<p>fotografiche, scritte, elementi iconici e visivi per produrre nuove immagini.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scegliere le tecniche e i linguaggi più adeguati per realizzare prodotti visivi seguendo una precisa finalità operativa o comunicativa, anche integrando più codici e facendo riferimento ad altre discipline. 	<p>artistico e museale del territorio sapendone leggere i significati e i valori estetici, storici e sociali.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Gli elementi base del linguaggio visivo: punto, linea, colore, superficie, simmetria e asimmetria, luce, ombra, spazio prospettico. Regole compositive: armonie, contrasti cromatici, peso-equilibrio, linee di forza, staticità e dinamismo. – Tecniche: matite colorate, pennarelli, pastelli a olio e cera, pittura a tempera e acquerello, collage, chiaroscuro con sfumature e tratteggi, tecniche a stampa (mascherine di cartone).
OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI			
COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	<p>Comprendere ed apprezzare le opere d'arte.</p> <p>Leggere e commentare criticamente un'opera d'arte mettendola in relazione con gli elementi essenziali del contesto storico e culturale a cui appartiene.</p> <p>Conoscere ed apprezzare il patrimonio artistico-culturale e le iniziative di tutela.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere un'opera d'arte pittorica, scultorea, architettonica, mettendola in relazione con il contesto storico e culturale di appartenenza. • Avviarsi alla lettura dell'opera, analizzando i dati (titolo, autore, soggetto, periodo storico) e gli elementi formali essenziali. • Utilizzare una terminologia specifica. • Riconoscere la bellezza delle opere d'arte e dei beni culturali. 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI MUSICA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte. Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate.

Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica.

Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi.

Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruiti.

Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale, utilizzandoli nella pratica.

Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
FRUIZIONE	Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e percepire suoni e rumori nell'ambiente. • Discriminare le caratteristiche di un evento sonoro. • Ascoltare suoni e brani musicali di vario tipo. 	<ul style="list-style-type: none"> – Rumori naturali e artificiali – Parametri sonori: lungo/corto, forte/piano, acuto/grave...
PRODUZIONE	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali.	<ul style="list-style-type: none"> • Usare il corpo e la voce per produrre suoni e ritmi. • Produrre sonorizzazioni utilizzando strumenti realizzati con materiale di riciclo. • Rappresentare suoni, rumori e ritmi attraverso segni e simboli non convenzionali. 	

CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
FRUIZIONE	Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere, percepire e riconoscere i suoni dell'ambiente. • Discriminare e interpretare gli eventi sonori. • Attribuire significati a segnali sonori musicali. • Ascoltare brani musicali, esprimendo attraverso il disegno sensazioni ed emozioni suscitate dall'ascolto. 	<ul style="list-style-type: none"> – Brani musicali di vario genere – Strumentario (triangoli, tamburelli...) – "Oggetti" musicali costruiti dai bambini – Canti e filastrocche mimate
PRODUZIONE	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare la voce, il proprio corpo, oggetti e strumentini in giochi ed attività ritmico-musicali. • Cantare in coro. • Ideare simboli non convenzionali per rappresentare i fenomeni sonori dell'ambiente 	
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
FRUIZIONE	Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale.	<ul style="list-style-type: none"> • Ascoltare brani musicali ed individuare i principali strumenti musicali presenti. • Individuare il principale movimento utilizzato: allegro, andante, largo, lento, adagio ... • Rappresentare un brano musicale attraverso il disegno. 	<ul style="list-style-type: none"> – Le qualità timbriche, la durata e l'intensità di suoni e rumori. – Suoni forti/deboli e variazioni della musica (crescendo - diminuendo).
PRODUZIONE	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali.	<ul style="list-style-type: none"> • Eseguire ritmi usando il corpo, gli oggetti o lo strumentario. • Riprodurre suoni onomatopeici. • Eseguire canti corali. • Leggere e scrivere, attraverso simboli convenzionali e non, semplici brani musicali. 	
CLASSE QUARTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
FRUIZIONE	Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale.	<ul style="list-style-type: none"> • Ascoltare brani musicali di vario genere e provenienza e individuare in essi gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale. • Cogliere i più immediati valori espressivi delle musiche ascoltate, traducendoli con la parola, l'azione motoria, il disegno. • Classificare le diverse famiglie di strumenti in base alle loro caratteristiche timbriche. 	<ul style="list-style-type: none"> – Suoni e rumori – Ritmi e timbri – Canti natalizi, popolari, regionali... – Canti, ritmi, danze – Notazione non convenzionale – Movimenti coreografici in forma libera e organizzata.
PRODUZIONE	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali.	<ul style="list-style-type: none"> • Esprimersi con il canto corale, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione. • Utilizzare sistemi di notazione convenzionali per rappresentare graficamente i valori delle note. • Usare lo strumentario musicale per eseguire sonorizzazioni di gruppo. • Interpretare musiche e canti attraverso i movimenti del corpo. 	
CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
FRUIZIONE	Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale.	<ul style="list-style-type: none"> • Ascoltare brani musicali di diverso genere, individuare in essi gli elementi base del codice musicale e il loro contenuto espressivo. • Classificare le diverse famiglie di strumenti in base alle loro caratteristiche timbriche. 	<ul style="list-style-type: none"> – Suoni e rumori – Brani musicali – canti natalizi, regionali, popolari...

PRODUZIONE	Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali.	<ul style="list-style-type: none"> • Esprimersi con il canto corale • Usare lo strumentario musicale per sonorizzazioni di gruppo. • Utilizzare sistemi di notazione convenzionali per rappresentare graficamente i valori delle note. • Eseguire semplici canti e brani, collegandosi alla gestualità e al movimento di tutto il corpo. 	– segni musicali convenzionali
------------	--	--	--------------------------------

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI MUSICA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado

L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti.

Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali.

È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.

Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali.

Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.

(*) per il quadro delle competenze specifiche connesse allo studio dello strumento musicale, si rinvia alle specifiche norme di settore.

TUTTE LE CLASSI	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
1. Pratica vocale e strumentale	L'alunno: - Partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti. - Fa uso di diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali.	<ul style="list-style-type: none"> • 1.1 Riprodurre con la voce, per imitazione e/o per lettura, brani corali ad una o più voci anche con appropriati arrangiamenti strumentali, desunti da repertori senza preclusioni di generi, epoche e stili • 1.2 Possedere le elementari tecniche esecutive degli strumenti didattici e eseguire semplici brani ritmici e melodici, sia a orecchio sia decifrando una notazione. 	<ul style="list-style-type: none"> – Fattori prosodici di parole e frasi, onomatopee, strutture ritmiche delle parole e valori espressivi dei fonemi Tecnica di base del canto Fondamenti della tecnica di uno strumento musicale Famiglie strumentali Percorsi progettuali visivi graficonotazionali (mappe sonore, ideografiche, pittoriche...). – Relazioni tra linguaggi. Criteri di organizzazione formale Tradizionali, principali strutture del linguaggio musicale e loro valenza espressiva . – Principali usi e funzioni della musica nella realtà contemporanea, con particolare riguardo ai mass media
2. Produzione musicale	- Fa uso di diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali. - È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando forme di notazione e/o sistemi informatici.	<ul style="list-style-type: none"> • 2.1 Improvvisare sequenze ritmiche e melodiche a partire da stimoli di diversa natura (musicali, grafici, verbali, ecc.) • 2.2 Elaborare commenti musicali a testi verbali o figurativi, azioni sceniche, ecc. 	
3. Ascolto	- Sa dare significato alle proprie esperienze musicali, dimostrando la propria capacità di comprensione di eventi, materiali ed opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storicoculturali.	<ul style="list-style-type: none"> • 3.1 Riconoscere e analizzare con linguaggio appropriato le fondamentali strutture del linguaggio musicale e la loro valenza espressiva, anche in relazione ad altri linguaggi, mediante l'ascolto di opere musicali scelte come paradigmatiche di generi, forme e stili storicamente rilevanti 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI EDUCAZIONE FISICA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Primaria

L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.

Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche.

Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di *giocosport* anche come orientamento alla futura pratica sportiva.

Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.

Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico.

Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.

Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Padroneggiare le abilità motorie di base in situazioni diverse.	<ul style="list-style-type: none"> • Sviluppare gli schemi motori di base per l'organizzazione del movimento e del controllo del corpo. • Collocarsi in posizioni diverse in rapporto agli altri e/o ad oggetti. • Coordinare e collegare in modo fluido il maggior numero possibile di movimenti naturali (camminare, saltare, correre, strisciare, rotolare, lanciare, afferrare, arrampicarsi...) • Muoversi secondo una direzione ed un ritmo, controllando la lateralità ed adattando gli schemi motori in funzione di parametri spaziali e temporali 	<ul style="list-style-type: none"> - Riconoscere e denominare le varie parti del corpo. - Conoscere e utilizzare in modo corretto e appropriato gli attrezzi e gli spazi di attività.
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare il corpo ed il movimento per rappresentare situazioni comunicative reali e fantastiche. • Comunicare attraverso lo sguardo, i gesti, le posture, i movimenti ... 	
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole. Assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.	<ul style="list-style-type: none"> • Partecipare al gioco collettivo, sperimentando ruoli diversi e rispettando indicazioni e regole. • Sviluppare l'autostima e la sicurezza in se stessi, affrontando le difficoltà presenti in diverse attività motorie: giochi, percorsi... • Saper perdere e saper vincere 	
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere norme di comportamento adatte ad ogni ambiente 	

CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Padroneggiare le abilità motorie di base in situazioni diverse.	<ul style="list-style-type: none"> • Collocarsi in posizioni diverse in rapporto ad altri e/o ad oggetti presenti nell'ambiente. • Muoversi secondo una direzione controllando la lateralità e adattando gli schemi motori in funzione di parametri spaziali e temporali. 	<ul style="list-style-type: none"> – Percorsi – Giochi di orientamento – Esercizi di lateralizzazione – Drammatizzazioni – Giochi mimici – Giochi di squadra (pallavolo ...) – Attività quotidiane relative all'igiene, all'alimentazione, alla prevenzione e al rispetto dell'ambiente.
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo.	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendere il linguaggio dei gesti. • Utilizzare il corpo e il movimento per rappresentare situazioni comunicative reali o fantastiche. 	
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole. Assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.	<ul style="list-style-type: none"> • Partecipare ai giochi collettivi e di squadra rispettando indicazioni e regole 	
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere l'importanza dell'igiene personale. • Riconoscere l'importanza di una sana alimentazione. • Assumere comportamenti adeguati rispetto all'ambiente e alla situazione. 	
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Padroneggiare le abilità motorie di base in situazioni diverse.	<ul style="list-style-type: none"> • Coordinare e utilizzare diversi schemi motori. • Controllare le condizioni di equilibrio statico-dinamico del proprio corpo. • Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri. • Riconoscere e riprodurre semplici sequenze ritmiche 	<ul style="list-style-type: none"> – schemi motori: strisciare, rotolare, correre, lanciare, palleggiare... – drammatizzazioni e danze – giochi individuali – giochi di squadra
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo.	<ul style="list-style-type: none"> • Usare il linguaggio del corpo in modo creativo per esprimersi e comunicare. • Utilizzare il corpo e il movimento per • Rappresentare/mimare situazioni proposte. 	
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole. Assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e applicare modalità esecutive di giochi di movimento, individuali o di squadra. • Partecipare attivamente ai giochi presportivi, comprendendo il valore delle regole e l'importanza di rispettarle. • Utilizzare in modo appropriato attrezzi e spazi di attività. 	
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e utilizzare in modo corretto e appropriato gli attrezzi e gli spazi di attività • Percepire e riconoscere "sensazioni di benessere" legate all'attività ludico-motoria. • Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni • Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico 	

CLASSE QUARTA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Padroneggiare le abilità motorie di base in situazioni diverse.	<ul style="list-style-type: none"> • Coordinare e utilizzare diversi schemi motori in simultaneità o in successione. • Controllare le condizioni di equilibrio statico-dinamico del proprio corpo. • Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli altri, agli oggetti. • Riconoscere e riprodurre ritmi esecutivi o successioni temporali delle azioni motorie. 	<ul style="list-style-type: none"> – Ritmi e palleggi – Corsa, percorsi e salti ad ostacoli. – Orientamento spaziale. – Movimenti espressivi individuali e di gruppo. – Giochi con la palla. – Movimenti complessi individuali e collettivi. – Giochi di gruppo. – Collaborare con gli altri.
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo.	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare il corpo e il movimento per esprimersi attraverso forme di drammatizzazione o semplici coreografie. • Elaborare in piccoli gruppi semplici coreografie o sequenze di movimenti utilizzando strutture ritmiche o brani musicali. 	
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole. Assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e applicare modalità esecutive di giochi di squadra. • Definire insieme con i coetanei le regole del gioco e rispettarle. • Sapere accettare le sconfitte in modo equilibrato. • Esprimere le proprie opinioni con moderazione. • Utilizzare in modo appropriato attrezzi e spazi di attività. 	
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.	<ul style="list-style-type: none"> • Assumere consapevolezza della propria efficienza fisica, riconoscere il rapporto tra alimentazione, esercizio fisico e salute, assumendo adeguati comportamenti utili e funzionali per mantenere un buono stato di salute. • Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita. 	
CLASSE QUINTA	COMPETENZE	ABILITÀ	
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Padroneggiare le abilità motorie di base in situazioni diverse.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere e utilizzare gli schemi motori dinamici e posturali • Integrare schemi motori e posturali, secondo varianti esecutive progressivamente più complesse • Controllare e organizzare gli equilibri statico-dinamici • Capacità di orientamento spaziale in funzione delle situazioni di gioco-sport 	<ul style="list-style-type: none"> – Camminare, correre, saltare, afferrare, lanciare, strisciare, rotolare, arrampicarsi, ecc – Flettere, inclinare, circondurre, piegare, elevare, estendere, addurre, ruotare, oscillare, ecc
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo.	<ul style="list-style-type: none"> • Eseguire semplici composizioni e/o progressioni motorie, utilizzando un'ampia gamma di codici espressivi. • Conoscere la possibile combinazione di tecniche mimico-gestuali, musicali, grafico-pittoriche, per esprimersi creativamente con il corpo. 	
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole.	<ul style="list-style-type: none"> • 	

	Assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.		
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere le principali regole relative all'utilizzo appropriato degli attrezzi e all'uso degli spazi nei vari ambienti di vita • Conoscere le principali norme igienico sanitarie connesse all'attività fisica e ad altre esperienze di vita quotidiana 	

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DI EDUCAZIONE FISICA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine della Scuola Secondaria di primo grado

L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza che nei limiti.

Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione.

Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (*fair – play*) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole.

Riconosce, ricerca e applica a se stesso comportamenti di promozione dello "star bene" in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione.

Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri.

È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune.

CLASSE PRIMA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Padroneggiare le abilità motorie di base in situazioni diverse.	Saper applicare semplici regole e metodi in contesti motori specifici.	
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo.	Rappresentare semplici idee, stadi d'animo e storie attraverso codici espressivi, individualmente, in gruppo e a coppie.	
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole. Assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.	Rispettare regole di un gioco di squadra svolgendo un ruolo attivo e stabilendo corretti rapporti interpersonali.	
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.	Applicare comportamenti di promozione dello star bene in ordine a un sano stile di vita.	
CLASSE SECONDA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Padroneggiare le abilità motorie di base in situazioni diverse.	Saper applicare regole, metodi e tecniche in qualsiasi contesto motorio.	
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo.	Rappresentare semplici idee, stadi d'animo e storie attraverso codici espressivi, individualmente, in gruppo e a coppie.	

IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole. Assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.	Rispettare regole di un gioco di squadra svolgendo un ruolo attivo e stabilendo corretti rapporti interpersonali, utilizzando al meglio abilità tecniche e tattiche.	
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.	Applicare comportamenti di promozione dello star bene in ordine a un sano stile di vita, rispettando criteri di sicurezza per sé e per gli altri	
CLASSE TERZA	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	Padroneggiare le abilità motorie di base in situazioni diverse.	Applicare ed interpretare in modo critico e creativo regole, metodi e tecniche in qualsiasi contesto motorio.	
IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO-ESPRESSIVA	Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo.	Produrre soluzioni personali comunicando con gesti, posture, atteggiamenti e segni in modo efficace	
IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole. Assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.	Rispettare le regole di un gioco di squadra svolgendo un ruolo attivo e stabilendo corretti rapporti interpersonali utilizzando al meglio abilità tecniche e tattiche.	
SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.	Rispettare criteri di base di sicurezza per sé e per gli altri ricercando comportamenti corretti per un sano stile di vita.	